MARVEL présente

SPECIAL ORIGINES

ISSN 0395 - 3696

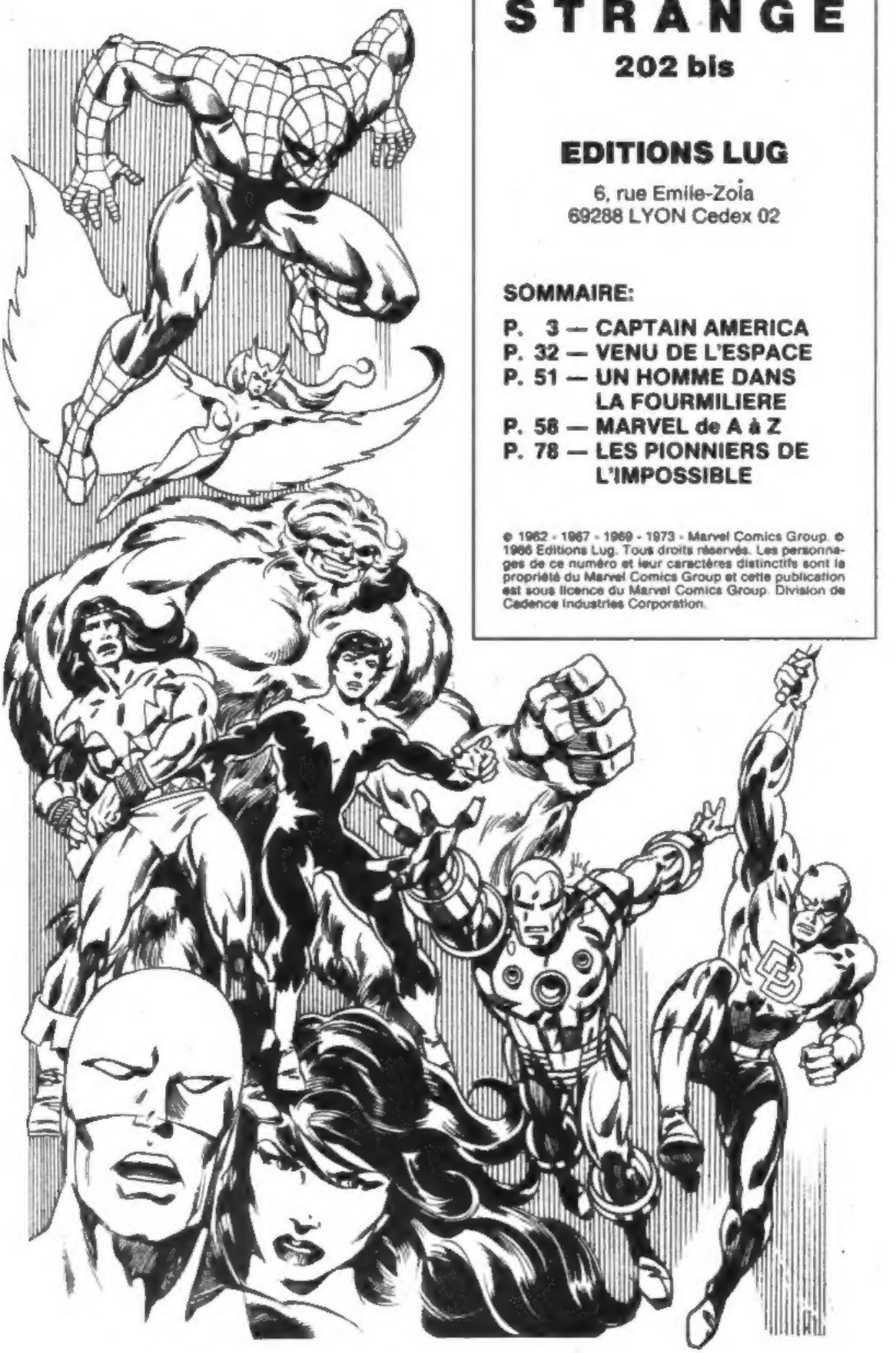
Strange

TM

COLLECTION LUG SUPER HEROS

N° 202
Hors Serie
9,50 Fr.
SUISSE: 3,10 F.S.

M 2635 - 202 HS - 9,50 F RD



STRANGE

202 bis

EDITIONS LUG

6, rue Emile-Zola
69288 LYON Cedex 02

SOMMAIRE:

P. 3 — CAPTAIN AMERICA
P. 32 — VENU DE L'ESPACE
P. 51 — UN HOMME DANS LA FOURMILIERE
P. 58 — MARVEL de A à Z
P. 78 — LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

© 1962 - 1967 - 1969 - 1973 - Marvel Comics Group. © 1986 Editions Lug. Tous droits réservés. Les personnages de ce numéro et leur caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group. Division de Cadence Industries Corporation.

CAPT. AMERICA
15¢ IND
117 SEPT
CAPTAIN AMERICA
APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY
THE COMING OF THE FALCON!
MARVEL COMICS GROUP

PREMIERE APPARITION DU FAUCON ET DE WUNDAR

La vocation de STRANGE SPECIAL ORIGINES est de présenter soit les origines d'un personnage, soit sa première apparition.

Dans ce numéro, vous allez voir l'entrée en scène du FAUCON, auquel nous avons consacré le RECIT COMPLET MARVEL N° 6, et celle de WUNDAR dont le corps d'adolescent abrite encore l'esprit d'un nouveau-né.

Comme vous le savez déjà, le FAUCON, alias Sam Wilson, est un éducateur de Harlem qui s'est donné pour but de veiller sur les adolescents du quartier. Mais sa carrière commença de l'autre côté de la barrière puis qu'il fit partie de la pègre sous le nom de Sam le Racketteur. Au moment où Cap America le rencontre (Cap America 117 de septembre 69), son avion s'est écrasé sur une île des Caraïbes où sévissent les Exilés, un groupe de criminels nazis qui furent jadis les alliés de Crâne Rouge mais qui, désormais, le haïssent. Grâce au Cube Cosmique, Crâne Rouge expédie Captain America, à qui il a donné son propre aspect, sur l'île, afin que les Exilés l'éliminent. Dans le même temps, et toujours grâce au fameux Cube Cosmique, Crâne Rouge a changé la psychologie de Sam Wilson pour en faire un justicier afin qu'il gagne la confiance de Cap America et devienne son partenaire, un partenaire qui pourra l'éliminer si les Exilés échouent.

"DANS LES GRIFFES DE LA PANTHERE" vous présente la suite de l'épisode paru dans STRANGE 199 BIS. Il fut publié dans Tales of Suspense 98 de 1967 et il marque la première rencontre entre Captain America et la Panthère Noire. On y trouve aussi la résurrection du Baron Zemo, meurtrier de Bucky, qui est, avec Crâne Rouge, l'ennemi personnel de Cap America.

Venons-en maintenant à Wundar qui apparaît pour la première fois dans Fear 17 de 1973. Vous allez assister à la seconde naissance de celui qui deviendra Aquarian dans SPECIAL STRANGE 35 et partager son effroi lorsqu'il sort de sa capsule pour découvrir le premier être vivant qui se présente à lui: l'Homme-Chose.

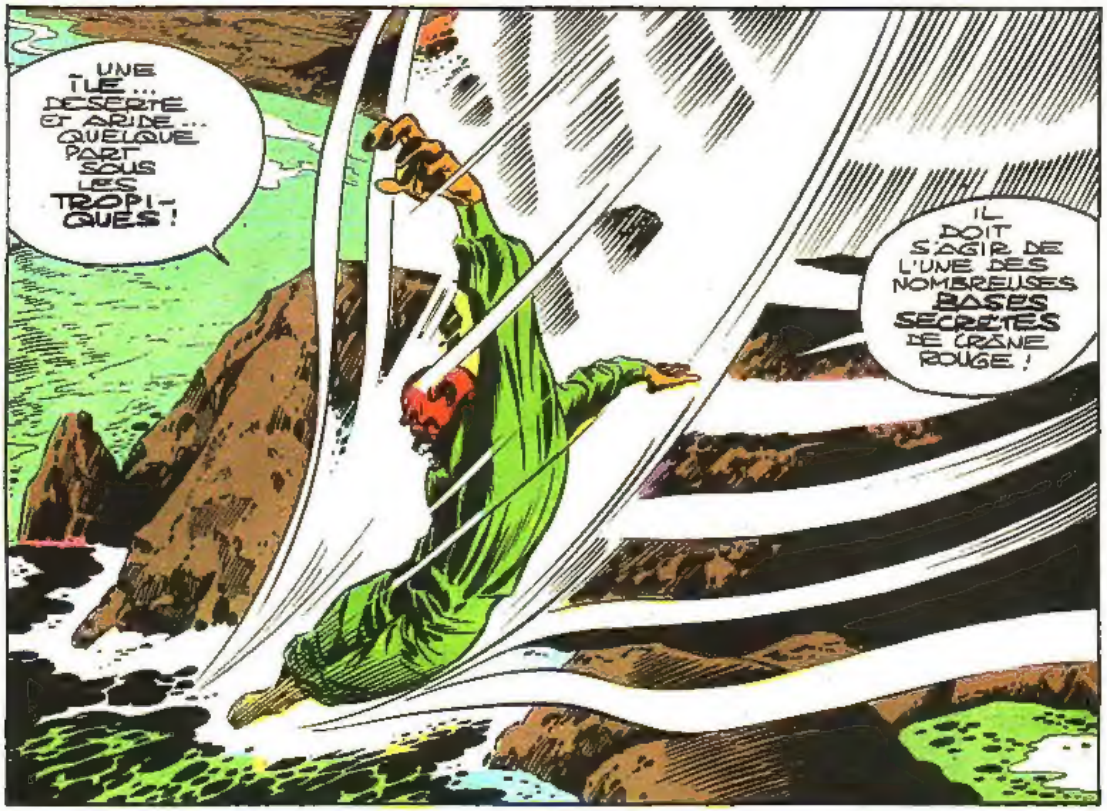
Pour terminer, un bref épisode rarissime: la première apparition d'Henry Pym qui n'est pas encore devenu l'Homme Fourmi (mais ça ne saurait tarder), issu de Tales to Astonish 27 datant de 1962!

Au menu du prochain STRANGE SPECIAL ORIGINES de janvier: une bataille épique entre THOR et HERCULE et la naissance de l'Homme Fourmi!

CAPTAIN AMERICA, LE HEROS LEGENDAIRE DE LA SECONDE GUERRE MONDIALE.

L'ARRIVÉE DU FAUCON !

TM


UNE ÎLE... DÉSERTE ET ARIDE... QUELQUE PART SOUS LES TROPIQUES !
IL DOIT S'AGIR DE L'UNE DES NOMBREUSES BASES SECRÈTES DE CRÂNE ROUGE !

MÊME ICI, JE SENS DES YEUX FIXÉS SUR MOI...
IL ME REGARDE... ET SE RIT DE MON IMPUISSANCE !

MAIS... RIRA BIEN QUI RIRA LE DERNIER !
TÔT OU TARD SON ATTENTION SE RELÂCHERA... ET CE JOUR-LÀ...
... JE PASSERAI À L'ATTAQUE !
2.

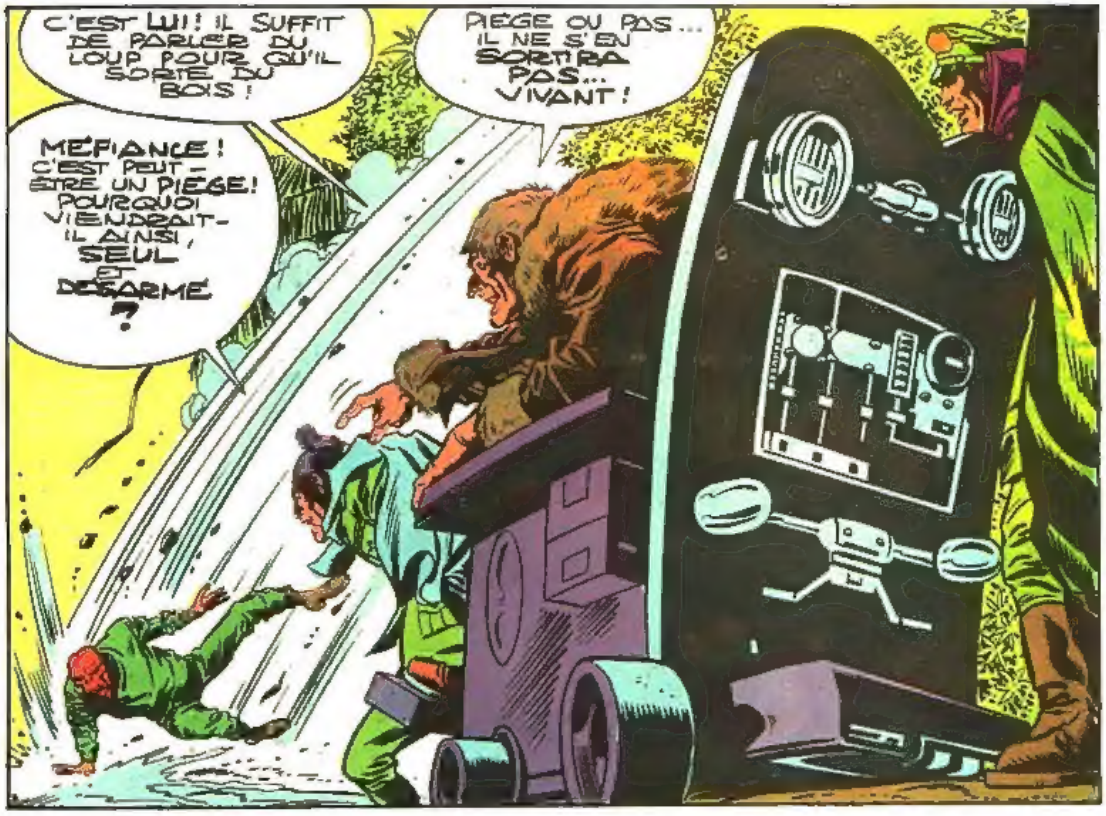
IL MENT BON, SACCROCHE! COMMENT FAIRE POUR LE BRISER ?
QU'IMPORTE... LA OÙ IL EST, SON INDOMPTABLE VOLONTÉ NE LUI SERT PLUS À RIEN!

IL NE PEUT RIEN FAIRE... CONTRE CEUX QUI ARRIVENT!

J'ENTENDS DES VOIX QUI SE RAPPROCHENT!

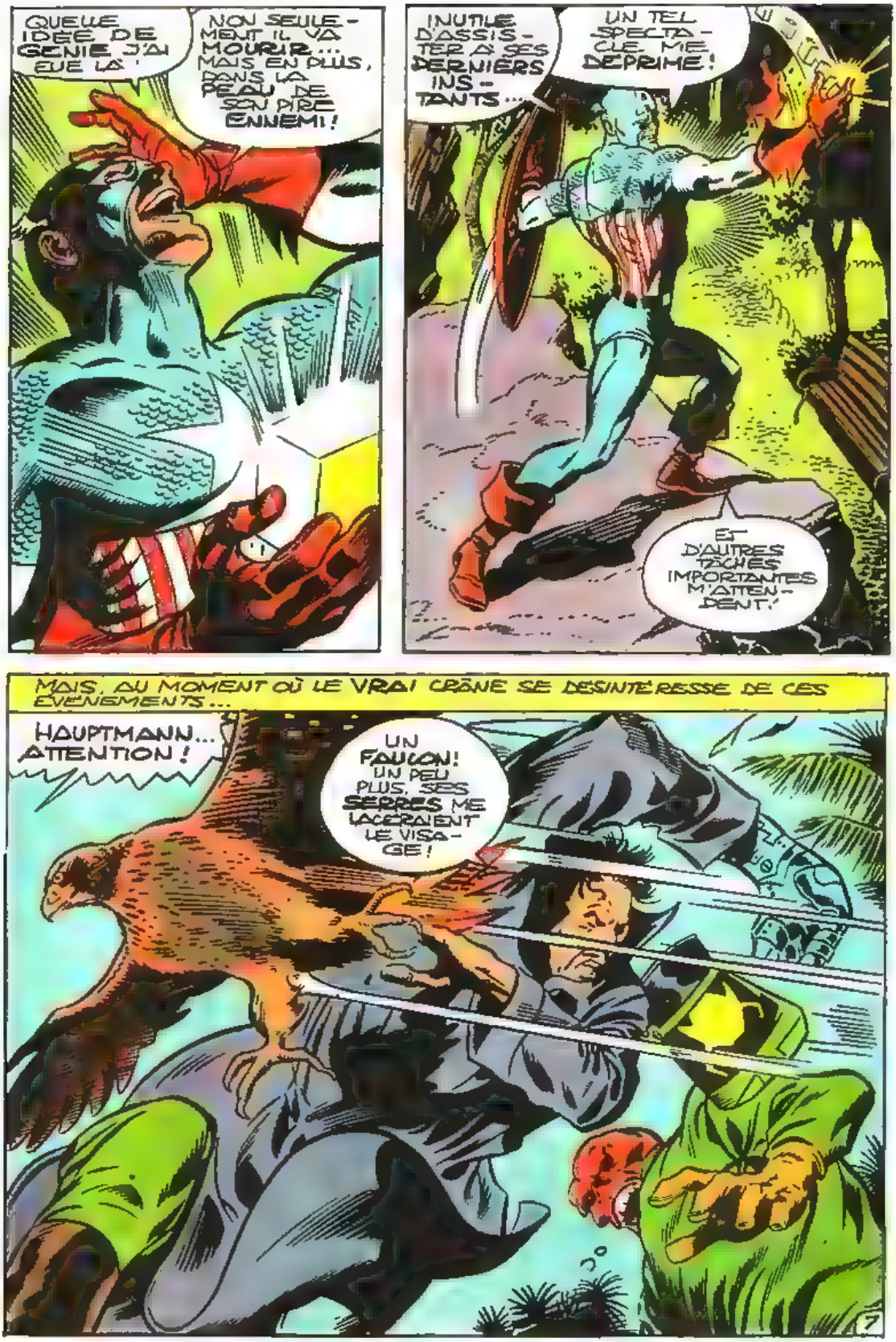
CE DAMNÉ CRÂNE A CRU SE DÉBARRASSER DÉFINITIVEMENT DE NOUS EN NOUS EXPÉDIANT SUR CETTE ÎLE DÉSERTE!
MAIS BIENTÔT NOUS NOUS ÉCHAPPERONS DE CET ENDROIT MAUDIT ET NOUS NOUS VENGERONS!
IL N'EXISTE NULLE CACHETTE AU MONDE OÙ NOUS NE POURRONS LE DÉBUSQUER! NUL ENDROIT OÙ IL POURRA ÉCHAPPER À LA VENGEANCE ET AU POUVOIR... DES EXILÉS!
3.

C'EST NOUS QUI AVONS TROUVÉ LE PUISSANT CUBE COSMIQUE ET C'EST NOUS QUI DEVONS BÉNÉFICIER DE SON TERRIFIANT POUVOIR !
ET NOUS EN BÉNÉFICIERONS, CADAVUS ! NOUS L'AVONS JURÉ !
CRÂNE ROUGE NE NOUS ÉCHAPPERA PAS !
JE COMPRENDS MAINTENANT POURQUOI IL M'A EXPÉDIÉ ICI ! S'ILS ME TROUVENT... JE SUIS CUIT !
L'ARBRE... S'EFFONDRE SOUS MON POIDS !
C'EST LUI ! IL ME SURVEILLE ET, D'OÙ IL EST, IL DIRIGE TOUTES LES OPÉRATIONS !
HÉ ! REGARDEZ QUI NOUS TOMBE DU CIEL !
ILS M'ONT VU !
4.

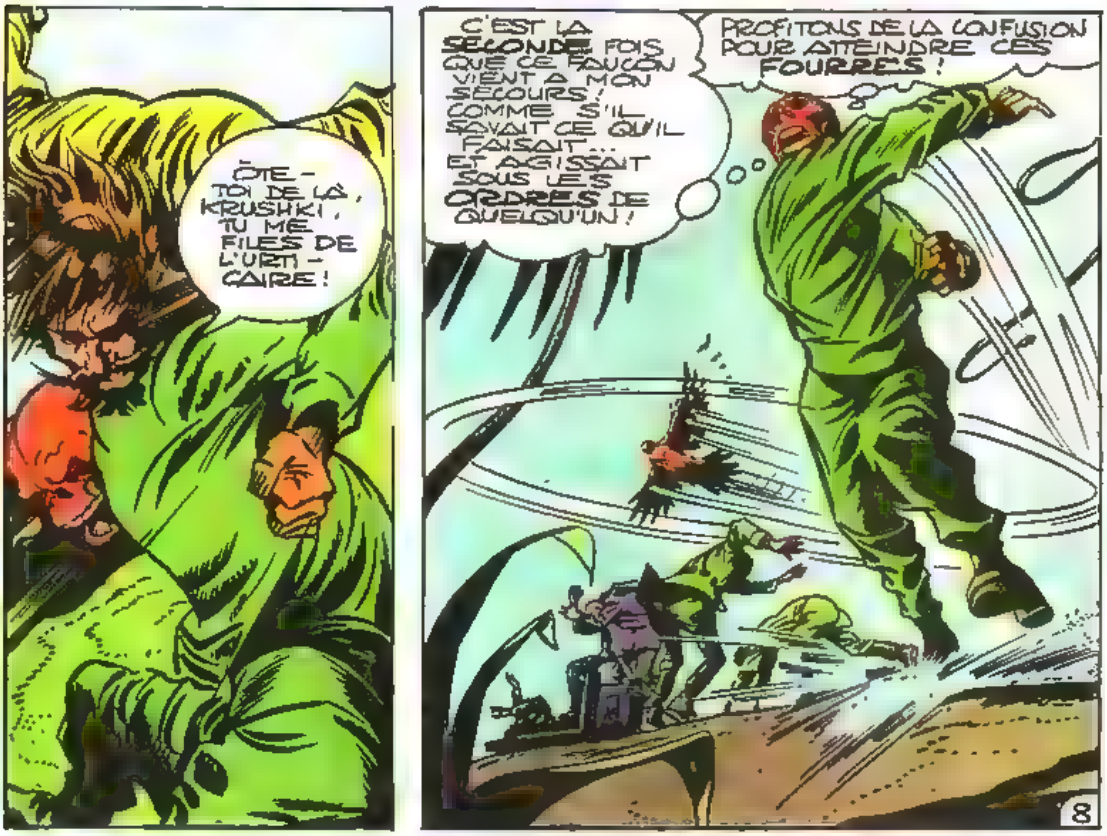

C'EST LUI ! IL SUFFIT DE PARLER DU LOUP POUR QU'IL SORTE DU BOIS !
PIÈGE OU PAS... IL NE S'EN SORTIRA PAS... VIVANT !
MÉFIANCE ! C'EST PEUT-ÊTRE UN PIÈGE ! POURQUOI VIENDRAIT-IL AINSI, SEUL ET DÉSARMÉ ?

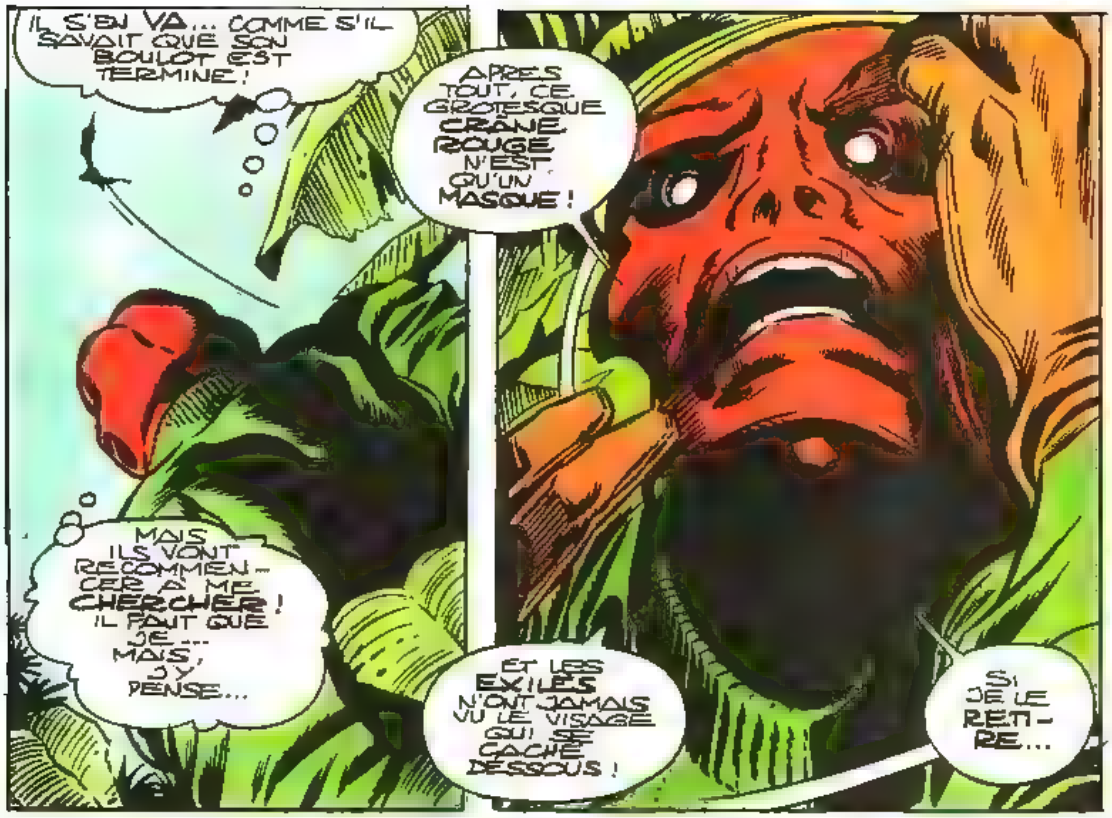
INUTILE D'ESSAYER DE LEUR EXPLIQUER QUE JE NE SUIS PAS LE VRAI CRÂNE ROUGE ! ILS NE ME CROIRAIENT PAS !
C'EST TOI QUI M'AS APPRIS À FAIRE DE MON ÉCHARPE UNE ARME MORTELLE !
IL EST JUSTE QUE TU LA TESTES !
IL NE ME RESTE DONC PLUS... QU'À DÉFENDRE CHÈREMENT MA PEAU !
À MOI L'HONNEUR...
5.

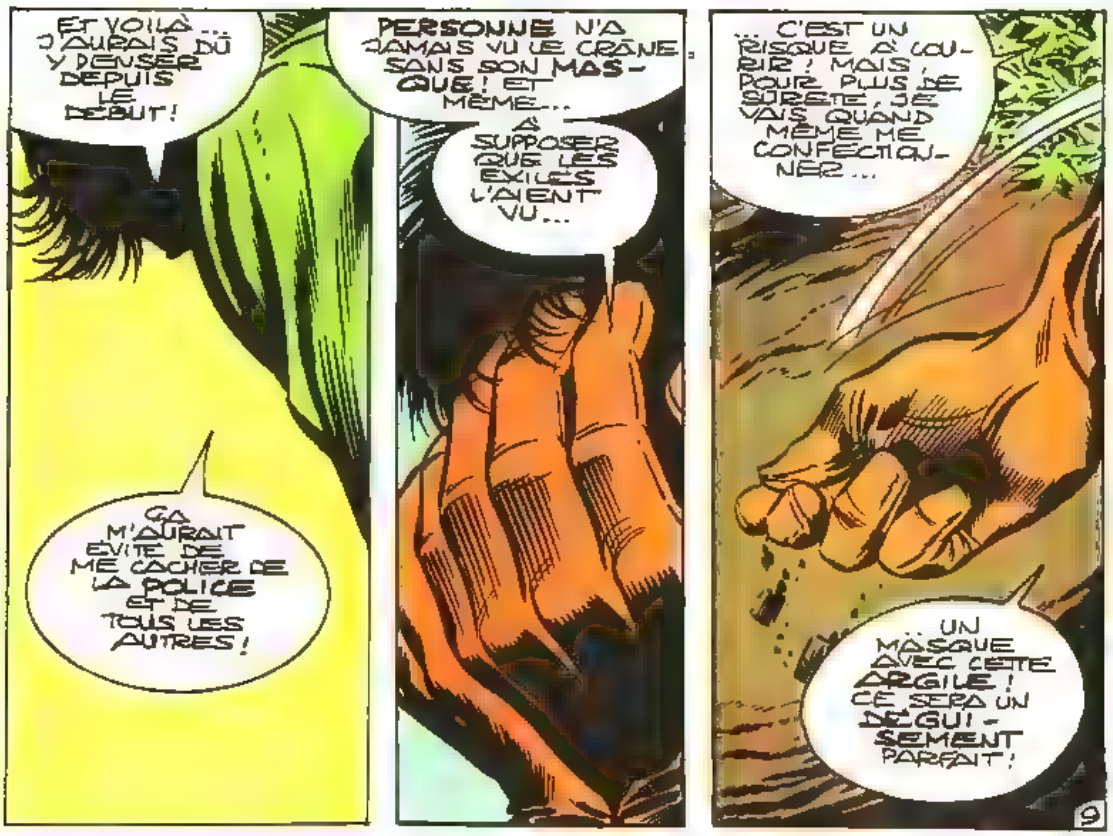
BALDINI NE PEUT SAVOIR QUE NOUS NOUS SOMMES DÉJÀ BATTUS !
MAIS MOI, JE ME SOUVIENS DE SON TALON D'ACHILLE !
APRÈS AVOIR ENROULÉ SON ÉCHARPE AUTOUR DE SA PROIE... IL LUI FAUT RELÂCHER SA PRISE UNE SECONDE POUR DONNER UNE ULTIME SECOUSSE !
JE VAIS PROFITER DE CE BREF INSTANT POUR...
AGIR
JE VAIS L'ACHEVER D'UNE SEULE BALLE !
NON, TCHANG !
MON FAUTEUIL SERA PLUS EXPÉDITIF !
JE M'Y ATTENDAIS...
... MAIS JE NE POURRAI PAS SUPPORTER LEURS ASSAUTS CONJUGUÉS BIEN LONGTEMPS !
6

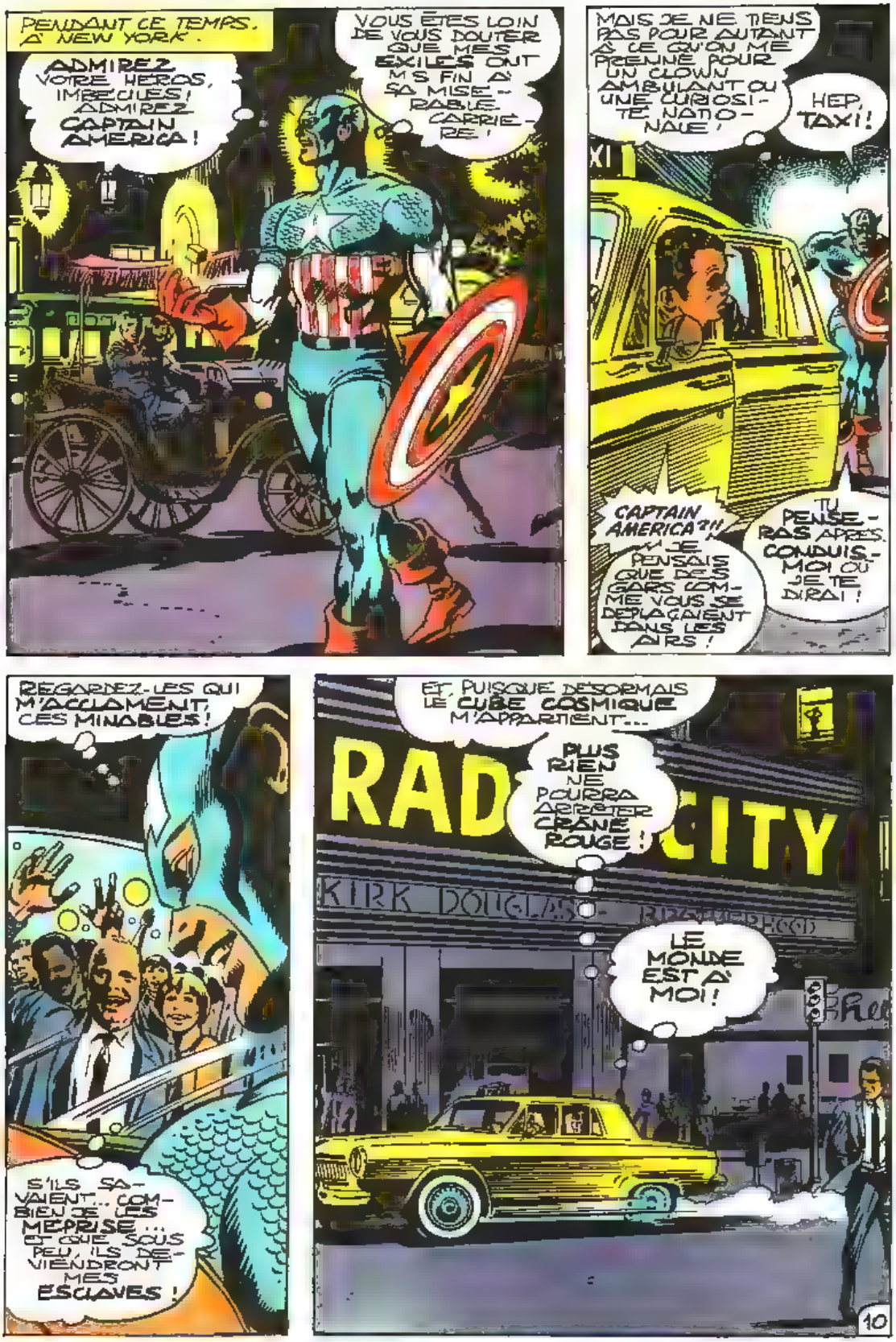

QUELLE IDÉE DE GÉNIE J'AI EUE LÀ !
NON SEULEMENT IL VA MOURIR... MAIS EN PLUS, DANS LA PEAU DE SON PIRE ENNEMI !
INUTILE D'ASSISTER À SES DERNIERS INSTANTS...
UN TEL SPECTACLE ME DÉPRIME !
ET D'AUTRES TÂCHES IMPORTANTES M'ATTENDENT !
MAIS, AU MOMENT OÙ LE VRAI CRÂNE SE DÉSINTÉRESSE DE CES ÉVÉNEMENTS...
HAUPTMANN... ATTENTION !
UN FAUCON ! UN PEU PLUS, SES SERRES ME LACÉRAIENT LE VISAGE !

IL FAUT PLUS QU'UN GANT DE FER POUR ME DÉSARÇONNER, CRAPULE !
JUSQU'À PRÉSENT TU AS EU DE LA CHANCE, CRÂNE ! MAIS TA CHANCE A TOURNÉ !
CETTE FOIS, KRUSHKI TE TIENT !
NON ! ENCORE CETTE DAMNÉE BESTIOLE !


ÔTE-TOI DE LÀ, KRUSHKI, TU ME FILES DE L'URTICAIRE !
C'EST LA SECONDE FOIS QUE CE FAUCON VIENT À MON SECOURS ! COMME S'IL SAVAIT CE QU'IL FAISAIT... ET AGISSAIT SOUS LES ORDRES DE QUELQU'UN !
PROFITONS DE LA CONFUSION POUR ATTEINDRE CES FOURRES !
8

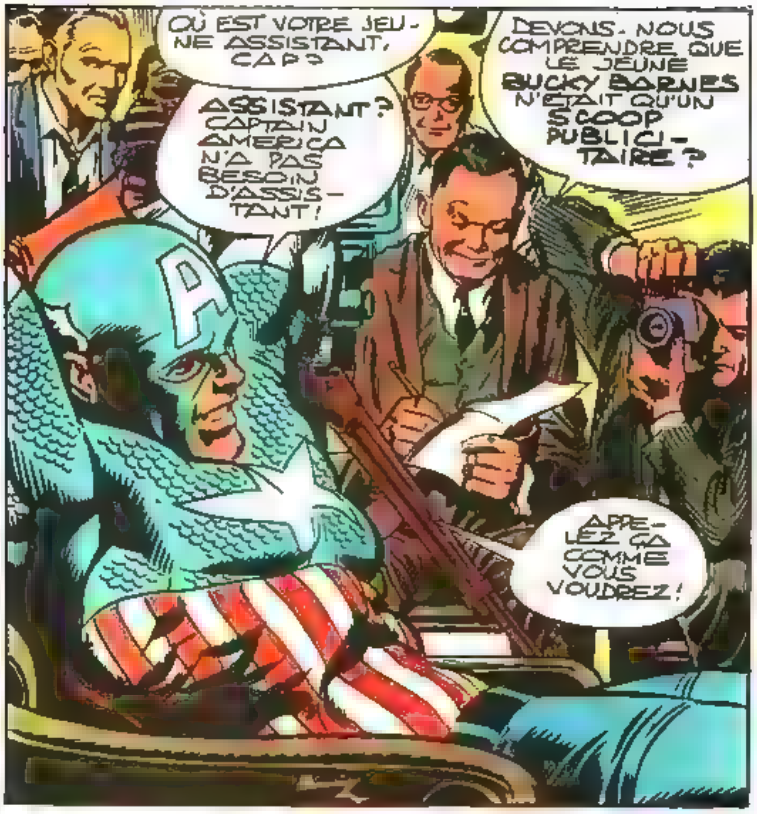

IL S'EN VA... COMME S'IL SAVAIT QUE SON BOULOT EST TERMINE !
APRES TOUT, CE GROTESQUE CRANE ROUGE N'EST QU'UN MASQUE !
MAIS ILS VONT RECOMMENCER A ME CHERCHER ! IL FAUT QUE JE... MAIS, J'Y PENSE...
ET LES EXILES N'ONT JAMAIS VU LE VISAGE QUI SE CACHE DESSOUS !
SI JE LE REMPORTE...


ET VOILA... J'AURAIS DU Y PENSER DEPUIS LE DEBUT !
PERSONNE N'A JAMAIS VU LE CRANE SANS SON MASQUE ! ET MEME...
A SUPPOSER QUE LES EXILES L'AIENT VU...
C'EST UN RISQUE A COURIR ! MAIS, POUR PLUS DE SURETE, JE VAIS QUAND MEME ME CONFECTIONNER...
CA M'AURAIT EVITE DE ME CACHER DE LA POLICE ET DE TOUS LES AUTRES !
... UN MASQUE AVEC CETTE ARGILE ! CE SERA UN DEGUISEMENT PARFAIT !
9


PENDANT CE TEMPS, À NEW YORK.
ADMIREZ VOTRE HÉROS, IMBÉCILES! ADMIREZ CAPTAIN AMERICA!
VOUS ÊTES LOIN DE VOUS DOUTER QUE MES EXILÉS ONT MIS FIN À SA MISÉRABLE CARRIÈRE!
MAIS JE NE TIENS PAS POUR AUTANT À CE QU'ON ME PRENNE POUR UN CLOWN AMBULANT OU UNE CURIOSITÉ NATIONALE!
HEP, TAXI!
CAPTAIN AMERICA?!! JE PENSAIS QUE DES GARS COMME VOUS SE DÉPLAÇAIENT DANS LES AIRS!
TU PENSERAS APRÈS. CONDUIS-MOI OÙ JE TE DIRAI!
REGARDEZ-LES QUI M'ACCLAMENT, CES IMBÉCILES!
S'ILS SAVAIENT... COMBIEN JE LES MÉPRISE... ET QUE SOUS PEU, ILS DEVIENDRONT MES ESCLAVES!
ET, PUISQUE DÉSORMAIS LE CUBE COSMIQUE M'APPARTIENT...
PLUS RIEN NE POURRA ARRÊTER CRÂNE ROUGE!
LE MONDE EST À MOI!
RAD CITY
KIRK DOUGLAS
10

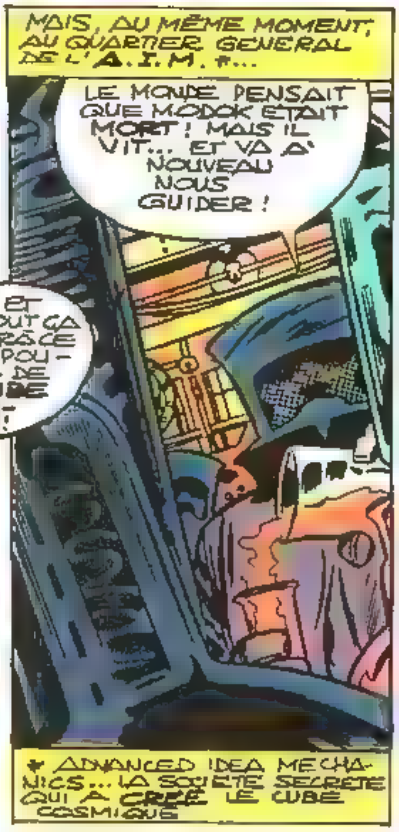
JE N'AI PAS D'ARGENT SUR MOI... MAIS SI TU VEUX BIEN ME DONNER TON NOM ET TON ADRESSE...
PAS QUESTION, CAP! C'EST UN HONNEUR POUR MOI DE VOUS AVOIR TRANSPORTÉ À BORD DE MON TAXI! OUBLIEZ ÇA, JE VOUS PRIE.
C'EST BIEN CE QUE J'AI L'INTENTION DE FAIRE. TRIPLE BUSE!
REGARDEZ! C'EST CAPTAIN AMERICA!
IL VA DANS CET HÔTEL! ÇA ALORS!
FAUT BIEN QU'IL DORME QUELQUE PART, NON?
JE N'AURAIS JAMAIS CRU CAPTAIN AMERICA SI PRÉTENTIEUX: IL CHERCHE À TOUT PRIX À SE FAIRE REMARQUER!
CAPTAIN AMERICA! VOUS DESCENDEZ DANS CET HÔTEL?
POURQUOI PAS? N'EST-CE PAS LE MEILLEUR?
QUELS MUSCLES! ÇA, C'EST UN ATHLÈTE!
OHH!
ALLEZ-Y, TAPEZ, MA JOLIE!
TU VAS BIENTÔT ME MAUDIRE, SALE CHIPIE!
CLICK!
CLICK!
CLICK!
PRENEZ TOUTES LES PHOTOS QUE VOUS VOULEZ!
VOUS ÊTES LOIN DE VOUS DOUTER QUE VOUS FIXEZ POUR LA POSTÉRITÉ L'IMAGE... D'UN MORT!
11

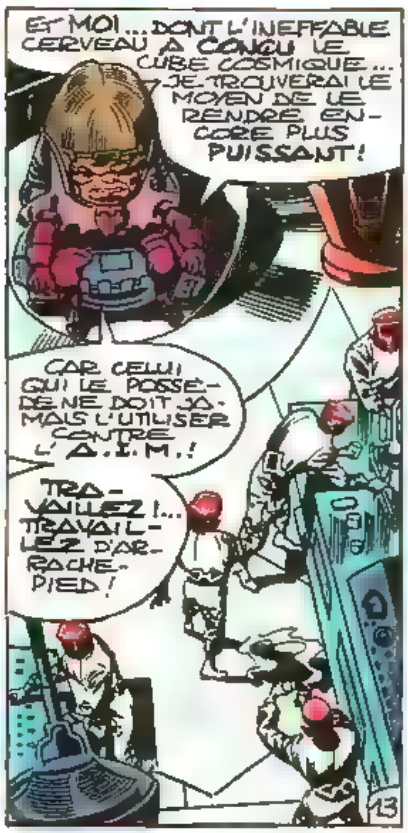
EN MOINS D'UNE SECONDE... JE POURRAIS, D'UNE SEULE PENSÉE LES EFFACER TOUS DE LA SURFACE DE LA TERRE ! MAIS CE SERAIT TROP SIMPLE... TROP RAPIDE... TROP FRUSTRANT !
AVEC CE POUVOIR, JE PEUX ME PAYER LE LUXE DE PRENDRE MON TEMPS, D'ATTENDRE LE MOMENT ADÉQUAT !
LAISSONS-LES M'ADULER... SE PROSTERNER À MES PIEDS COMME BIENTÔT TOUTE LA RACE HUMAINE LE FERA !
FORMIDABLE, CAP ! GONFLEZ ENCORE VOS BICEPS !
INCROYABLE ! LUI TOUJOURS SI TIMIDE DEVANT LES CAMÉRAS !
SA CÉLÉBRITÉ LUI A FLANQUÉ LA GROSSE TÊTE !
12


OÙ EST VOTRE JEUNE ASSISTANT, CAP?
ASSISTANT? CAPTAIN AMERICA N'A PAS BESOIN D'ASSISTANT!
DEVONS-NOUS COMPRENDRE QUE LE JEUNE BUCKY BARNES N'ÉTAIT QU'UN SCOOP PUBLICITAIRE?
APPELEZ ÇA COMME VOUS VOUDREZ!

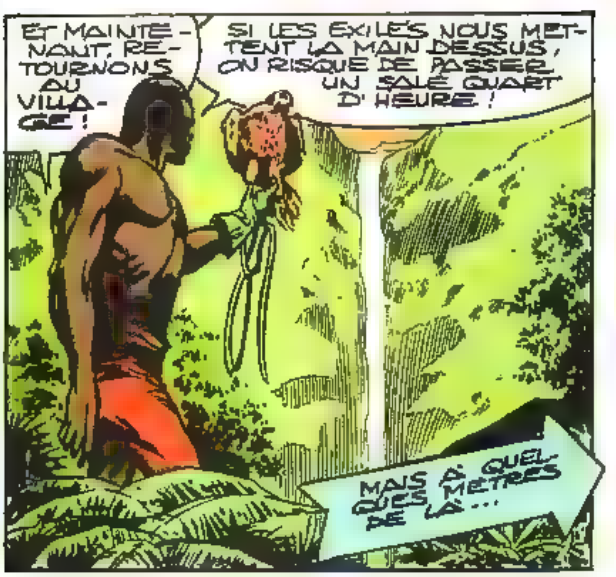
TERMINONS. EN LEURS QUESTIONS DEVIENNENT TROP PERSONNELLES, TROP GÊNANTES!
CE SERA TOUT POUR CE SOIR, MESSIEURS!

ILS M'ONT DONNÉ UNE IDÉE!
AVANT D'ÉTENDRE MA DOMINATION SUR LE MONDE... IL FAUT QUE JE TROUVE LE MOYEN DE SOPER LA RÉPUTATION DE CAPTAIN AMERICA! DE CETTE FAÇON, JE LUI AURAI À LA FOIS PRIS SA VIE ET VOLÉ SA MORT!
ET TOUT ÇA GRÂCE AU POUVOIR DE CE CUBE COSMIQUE!


MAIS, AU MÊME MOMENT, AU QUARTIER GÉNÉRAL DE L'A.I.M.*...
LE MONDE PENSAIT QUE MODOK ÉTAIT MORT! MAIS IL VIT... ET VA À NOUVEAU NOUS GUIDER!
* ADVANCED IDEA MECHANICS... LA SOCIÉTÉ SECRÈTE QUI A CRÉÉ LE CUBE COSMIQUE

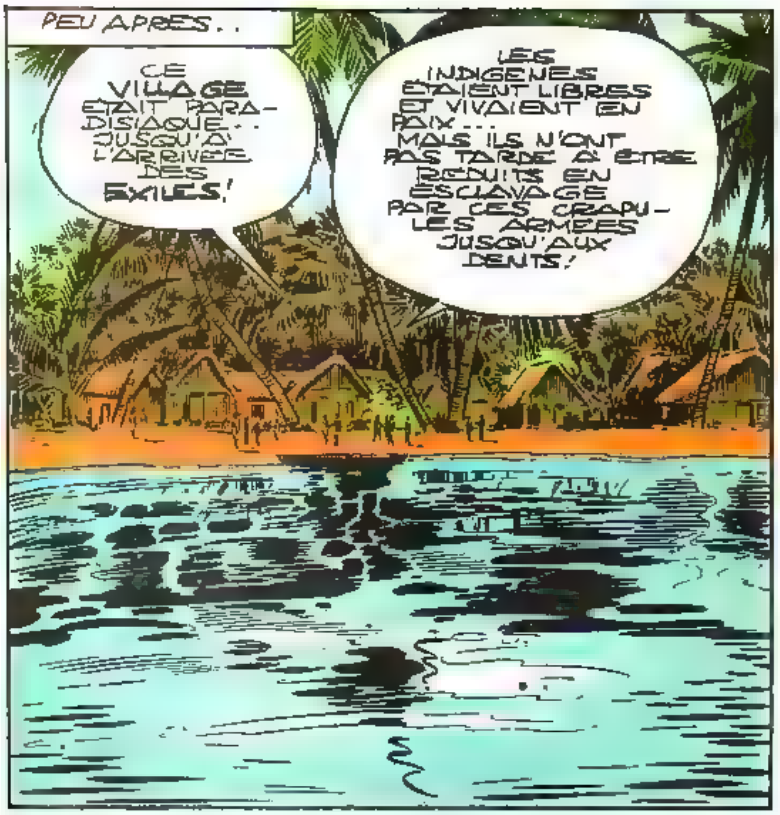

ET MOI... DONT L'INEFFABLE CERVEAU A CONÇU LE CUBE COSMIQUE... JE TROUVERAI LE MOYEN DE LE RENDRE ENCORE PLUS PUISSANT!
CAR CELUI QUI LE POSSÈDE NE DOIT JAMAIS L'UTILISER CONTRE L'A.I.M.!
TRAVAILLEZ!... TRAVAILLEZ D'ARRACHE-PIED!
13

BRAVO, AILE ROUGE ! NOUS AVONS VOUE UNE VICTIME AUX EXILES !
MAIS, RETOURNONS SUR L'ILE DES EXILES OU UNE SURPRISE NOUS ATTEND...
CE TYPE EN COSTUME ROUGE AVAIT L'AIR CAPABLE D'EN VENIR A BOUT TOUT SEUL, MAIS... ON NE SAIT JAMAIS !

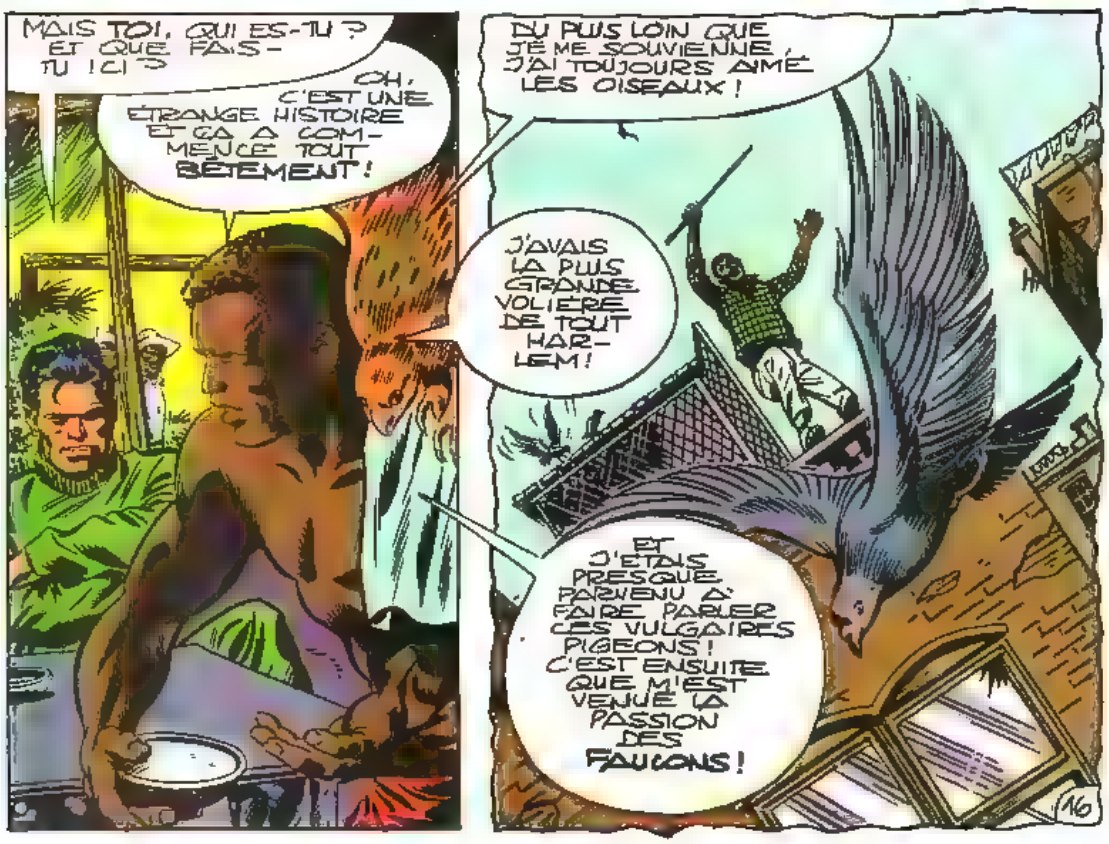

ET MAINTENANT, RETOURNONS AU VILLAGE !
SI LES EXILES NOUS METTENT LA MAIN DESSUS, ON RISQUE DE PASSER UN SALE QUART D'HEURE !
MAIS A QUELQUES METRES DE LA...

CE GENRE DE MASQUE EN ARGILE M'A DEJA SAUVE LA VIE AU COURS DE LA DEUXIEME GUERRE MONDIALE...
... MAIS JE NE PENSAIS PAS REMETTRE CA VINGT ANS APRES DANS UN CORPS QUI N'EST PAS LE MIEN !

ESPÉRONS QUE CE MASQUE NE RESSEMBLE PAS TROP À MON VRAI VISAGE ! DE TOUTE FAÇON, J'AI TEINT MES CHEVEUX EN NOIR ! HUM.. VOILÀ QUELQU'UN ! MAIS CE N'EST PAS L'UN DES EXILÉS !
UN HOMME ET UN FAUCON... L'OISEAU QUI M'A SAUVÉ !
HÉ, TOI ! J'AIMERAIS TE PARLER !
DU CALME, AILE ROUGE, CE N'EST PAS L'UN D'EUX !
QUI ES-TU ET COMMENT ES-TU VENU DANS CETTE ÎLE ?
SI JE TE LE DISAIS, TU NE LE CROIRAIS PAS !
MAIS JE TE REMERCIE, TOI ET TON OISEAU !
TU ES LE TYPE EN ROUGE QUE LES EXILÉS ONT ATTAQUÉ ? QUICONQUE EST LEUR ENNEMI DEVIENT MON AMI !
PAREIL POUR MOI, VIEUX ! D'AUTANT PLUS QUE POUR UN HAÏTIEN, TU AS L'ACCENT DE HARLEM !
EN EFFET, FRÈRE ! J'ARRIVE EN DROITE LIGNE DE NEW YORK ! MAIS, PARTONS AVANT QUE LES EXILÉS NE NOUS RETROUVENT !
15


PEU APRÈS..
CE VILLAGE ÉTAIT PARADISIAQUE... JUSQU'À L'ARRIVÉE DES EXILÉS!
LES INDIGÈNES ÉTAIENT LIBRES ET VIVAIENT EN PAIX... MAIS ILS N'ONT PAS TARDÉ À ÊTRE RÉDUITS EN ESCLAVAGE PAR CES CRAPULES ARMÉES JUSQU'AUX DENTS!

J'ESSAIE BIEN DE LES ORGANISER ET DE LES POUSSER À COMBATTRE POUR RETROUVER LEUR LIBERTÉ..
MAIS CE N'EST PAS FACILE!
JE M'EN DOUTE! CES EXILÉS SONT DES TUEURS PROFESSIONNELS!


MAIS TOI, QUI ES-TU? ET QUE FAIS-TU ICI?
OH, C'EST UNE ÉTRANGE HISTOIRE ET ÇA A COMMENCÉ TOUT BÊTEMENT!
DU PLUS LOIN QUE JE ME SOUVIENNE, J'AI TOUJOURS AIMÉ LES OISEAUX!
J'AVAIS LA PLUS GRANDE VOLIÈRE DE TOUT HARLEM!
ET J'ÉTAIS PRESQUE PARVENU À FAIRE PARLER CES VULGAIRES PIGEONS! C'EST ENSUITE QUE M'EST VENUE LA PASSION DES FAUCONS!
16

" CELA DÉBUTA À RIO... OÙ JE PASSAIS DES VACANCES... "
" LA PREMIÈRE FOIS QUE J'EN VIS UN, JE FUS DÉFINITIVEMENT EMBALLÉ! "
" ENSUITE, JE SUIS TOMBÉ SUR AILE ROUGE... ET L'AI AUSSITÔT ACHETÉ! "
" IL EXISTE UN LIEN ENTRE NOUS, UN LIEN QUE PERSONNE NE PEUT COMPRENDRE. "
" C'EST PLUS QU'UN OISEAU! PLUS QU'UN FAUCON! EN QUELQUE SORTE, UNE PARTIE DE MOI-MÊME! "
BREF, POUR EN REVENIR À MA VENUE ICI, J'AI RÉPONDU À UNE PETITE ANNONCE... PASSÉE PAR LES EXILÉS... BIEN QUE J'IGNORAIS TOUT D'EUX À L'ÉPOQUE!
ILS S'ENNUYAIENT ET VOULAIENT UN FAUCON POUR CHASSER!
ALORS AILE ROUGE ET MOI AVONS SAUTÉ DANS LE PREMIER AVION ET DÉBARQUÉ ICI!
17

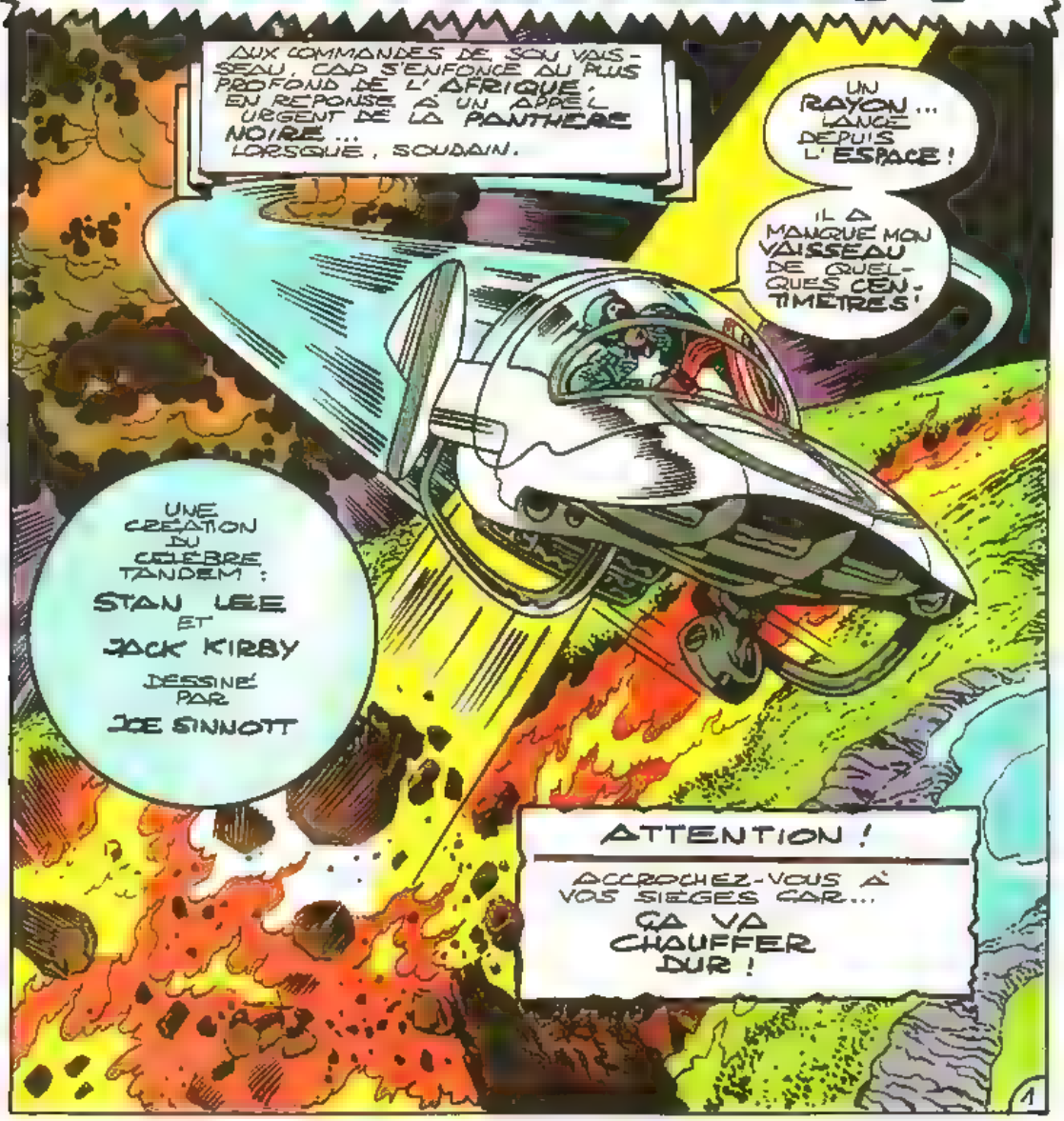
MAIS QUAND J'AI VU QUEL GENRE DE BETAIL ILS CHASSAIENT... J'AI PRIS LA TANGENTE ... ET VITE !
LES EXILES N'EMPLOIENT PAS DE TRAVAILLEURS... MAIS DES ESCLAVES !
TU AS PARLE D'ORGANISER LES INDIGENES ... POUR QU'ILS SE LIBERENT DE LEURS OPPRESSEURS...
COMMENT COMPTES-TU FAIRE, SANS ARMES ?
NOUS UTILISERONS TOUT CE QUI NOUS TOMBERA SOUS LA MAIN !
L'IMPORTANT, C'EST DE LES POUSSER A SE DEFENDRE !
ET VU LA FAÇON DONT TU T'ES DEFENDU... J'ESPERE QUE TU TE JOINDRAS A NOUS !
C'ETAIT BIEN MON INTENTION, L'AMI ! MAIS LE COURAGE NE SUFFIT PAS.. IL TE FAUT UN TRUC.
QUOI ?
JE CROIS AVOIR TROUVE..
IL FAUT QUE TU DEVIENNES UN SYMBOLE QUI EXASPERE LES EXILES... UN ENNEMI QU'ILS NE CONNAISSENT PAS !
MOI, ME DEGUISER EN SUPER-HEROS ?
CETTE BONNE BLAGUE !
POUR CA, IL TE FAUT UN MASQUE ET UN COSTUME... AINSI QU'UN NOM DE GUERRE...
CROIS-MOI, CE STRATAGEME A DEJA FAIT SES PREUVES !
DISONS... LE FAUCON !
ET JE SUIS BIEN PLACE POUR LE SAVOIR !
18

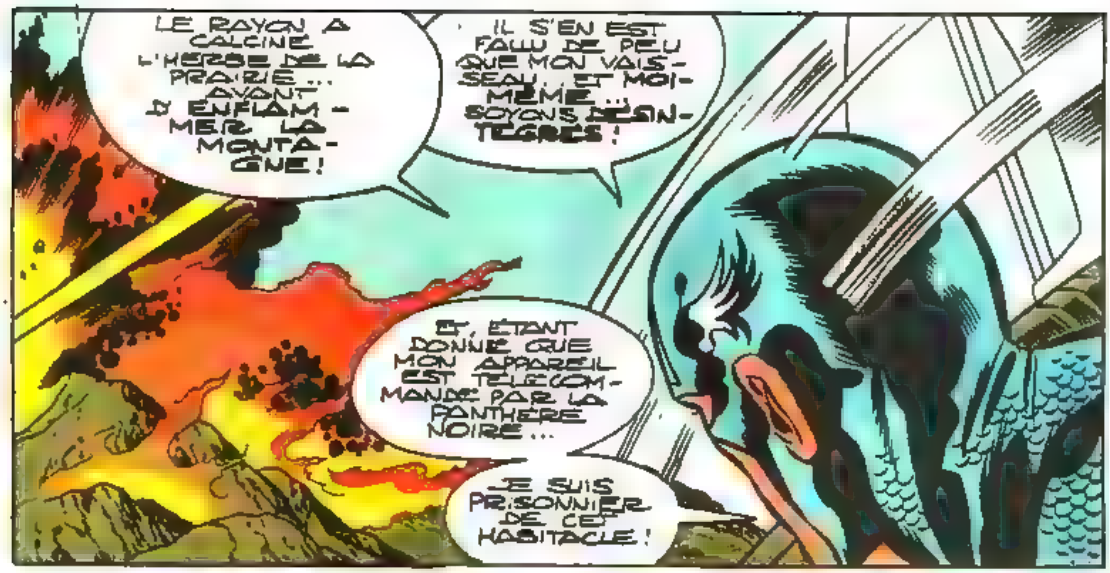
PATIEMMENT, CAPTAIN AMERICA RÉUSSIT À CAPTER L'ATTENTION DE SON COMPAGNON ET À LE CONVAINCRE ... TANDIS QUE, NON LOIN DE LÀ ...
NOUS FOUILLERONS L'ÎLE DE FOND EN COMBLE !
ÇA PRENDRA LE TEMPS QU'IL FAUDRA !
PATIENCE ! IL NE NOUS ÉCHAPPERA PAS ! PERSONNE ICI N'OSERA L'AIDER !
MAIS CADAVUS SE TROMPE ! IL Y EN A UN QUI OSERA ! UN QUI COMBATTRA À SES CÔTÉS ET QUI SE FERA APPELER ...
LE FAUCON !
19

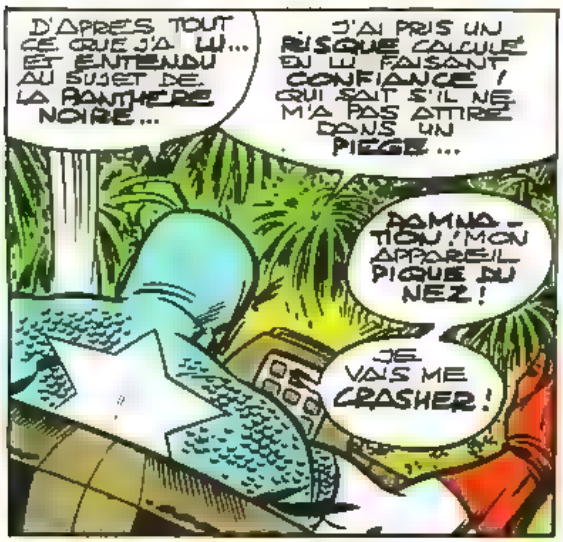
CAPTAIN AMERICA, LE LÉGENDAIRE HÉROS DE LA DEUXIÈME GUERRE MONDIALE.

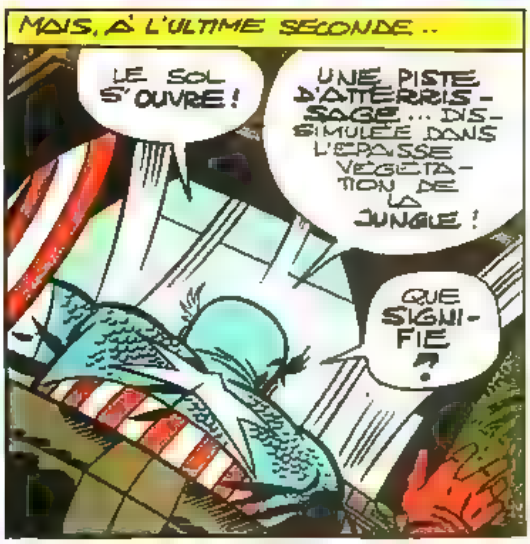
TM

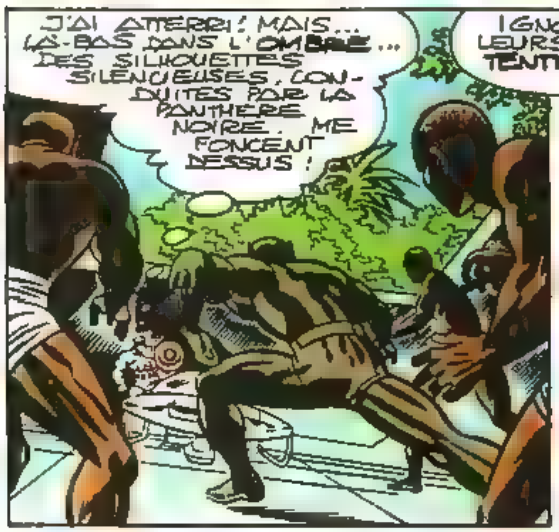
DANS LES GRIFFES DE LA PANTHÈRE !

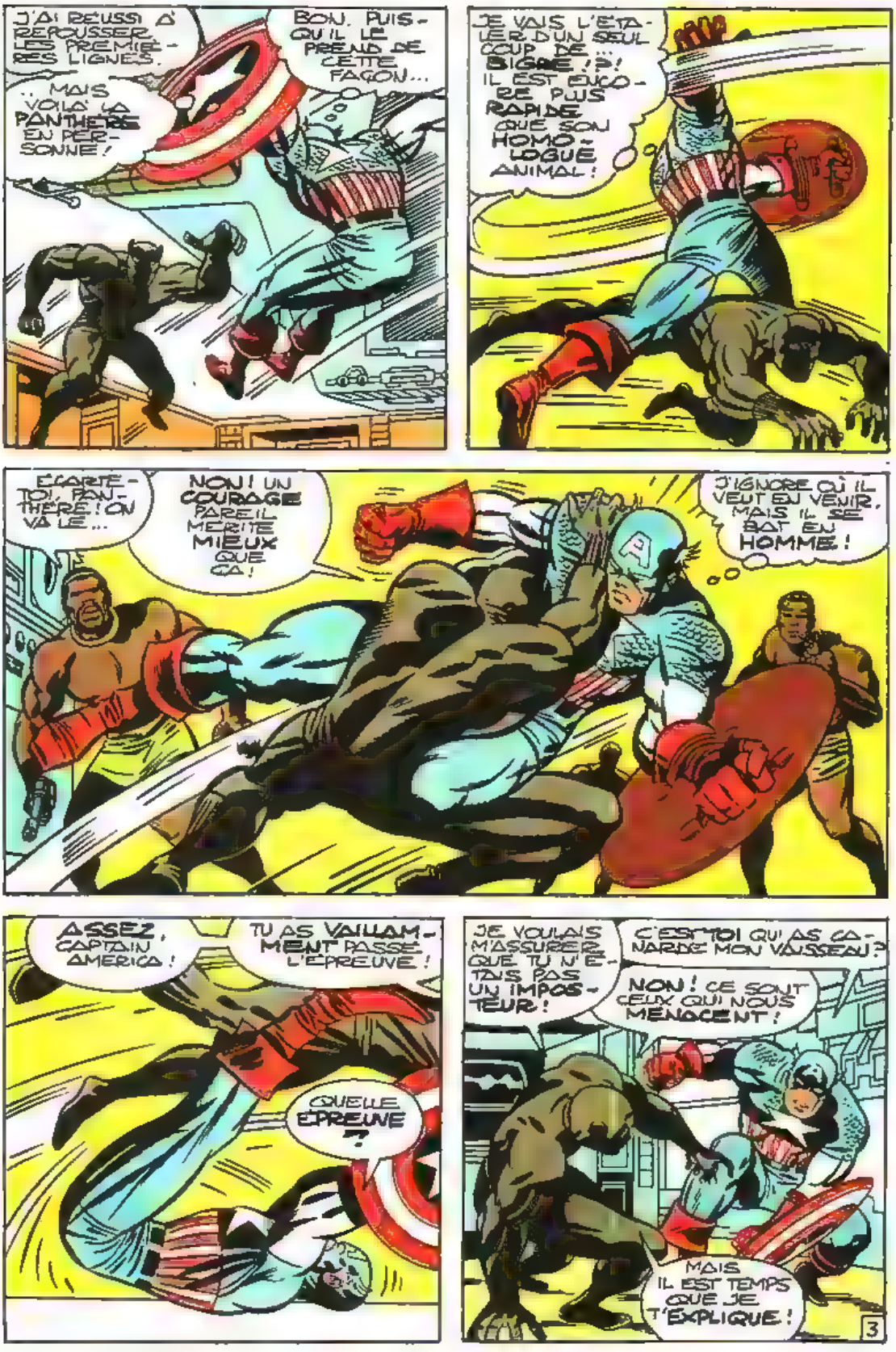



LE RAYON A CALCINE L'HEROS DE LA PRAIRIE... AVANT D'ENFLAMMER LA MONTAGNE!
IL S'EN EST FALLU DE PEU QUE MON VAISSEAU ET MOI-MEME... SOYONS DESINTEGRES!
ET ETANT DONNE QUE MON APPAREIL EST TELECOMMANDE PAR LA PANTHERE NOIRE...
JE SUIS PRISONNIER DE CET HABITACLE!


D'APRES TOUT CE QUE J'A LU... ET ENTENDU AU SUJET DE LA PANTHERE NOIRE...
J'AI PRIS UN RISQUE CALCULE EN LUI FAISANT CONFIANCE! QUI SAIT S'IL NE M'A PAS ATTIRE DANS UN PIEGE...
DAMNATION! MON APPAREIL PIQUE DU NEZ!
JE VAIS ME CRASHER!


MAIS, A L'ULTIME SECONDE...
LE SOL S'OUVRE!
UNE PISTE D'ATTERRISSAGE... DISSIMULEE DANS L'EPAISSE VEGETATION DE LA JUNGLE!
QUE SIGNIFIE?


J'AI ATTERRI! MAIS... LA-BAS DANS L'OMBRE... DES SILHOUETTES SILENCIEUSES, CONDUITES PAR LA PANTHERE NOIRE, ME FONCENT DESSUS!
IGNORANT LEURS INTENTIONS...
...JE PREFERE PRENDRE MES DISTANCES!
2


J'AI REUSSI A REPOUSSER LES PREMIERES LIGNES.
BON. PUISQU'IL LE PREND DE CETTE FAÇON...
.. MAIS VOILA LA PANTHERE EN PERSONNE!
JE VAIS L'ETALER D'UN SEUL COUP DE... BIGRE!?! IL EST ENCORE PLUS RAPIDE QUE SON HOMOLOGUE ANIMAL!
ECARTE-TOI, PANTHERE! ON VA LE...
NON! UN COURAGE PAREIL MERITE MIEUX QUE CA!
J'IGNORE OU IL VEUT EN VENIR, MAIS IL SE BAT EN HOMME!
ASSEZ, CAPTAIN AMERICA!
TU AS VAILLAMMENT PASSE L'EPREUVE!
QUELLE EPREUVE?
JE VOULAIS M'ASSURER QUE TU N'ETAIS PAS UN IMPOSTEUR!
C'EST TOI QUI AS CAMARDE MON VAISSEAU?
NON! CE SONT CEUX QUI NOUS MENACENT!
MAIS IL EST TEMPS QUE JE T'EXPLIQUE!
3

MAIS, PENDANT CE TEMPS, DANS UNE BASE FORTIFIÉE, DISSIMULÉE DANS LA JUNGLE...
SI VOTRE TIR AVAIT ÉTÉ PLUS PRÉCIS, CAPTAIN AMÉRICA SERAIT MORT À L'HEURE QU'IL EST!
UNE FOIS DE PLUS VOUS AVEZ ÉCHOUÉ BANDE D'INCOMPÉTENTS! VOUS SAVEZ CE QU'IL EN COÛTE, N'EST-CE PAS?
...
ON A FAIT DE NOTRE MIEUX! AYEZ PITIÉ! DONNEZ-NOUS UNE DERNIÈRE CHANCE!

COMMENT OSEZ-VOUS IMPLORER MA... PITIÉ ?!?
NOUS SAVONS QUE VOUS ÊTES IMPITOYABLE MAIS VOUS N'AVEZ PAS LE TEMPS D'ENSEIGNER À D'AUTRES LE MANIEMENT DU RAYON SOLAIRE!
NOUS RÉUSSIRONS!
PERMETTEZ-NOUS D'UTILISER LE PLAN ROUGE!

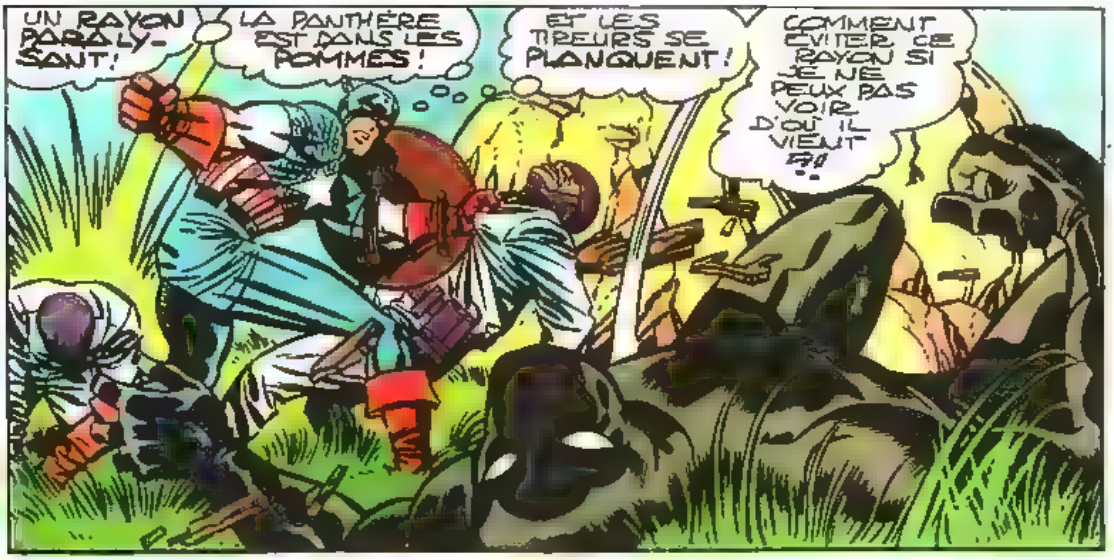
TRÈS BIEN! MAIS SI VOUS NE SUPPRIMEZ PAS CAPTAIN AMÉRICA ET LA PANTHÈRE NOIRE... C'EST MOI QUI VOUS SUPPRIMERAI...
IL N'EST PAS TROP TARD, VITE... CONTACTEZ NOS AGENTS DE L'EXTÉRIEUR... GROUILLEZ-VOUS!
APPEL AUX FORCES B! PLAN ROUGE EN ACTION!

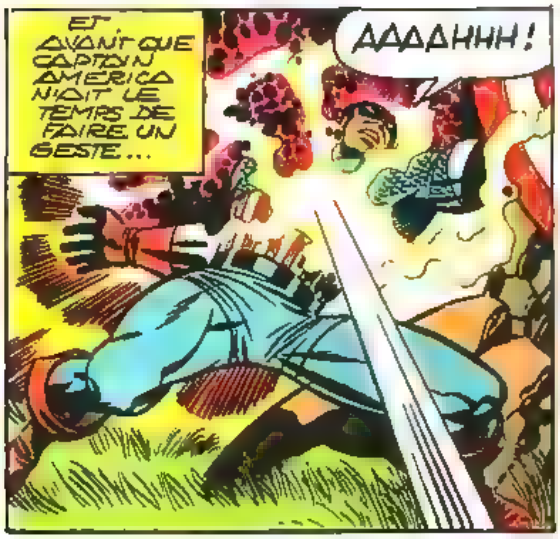
ET QUELQUE PART, DANS L'IMMENSITÉ IMPRATICABLE DE LA JUNGLE...
ICI FORCES B... NOUS PASSONS À EXÉCUTION!
UNITÉS EN PLACE!
ARMES OPÉRATIONNELLES!
TERMINÉ!
CE JOUR VERRA LA FIN DE CAPTAIN AMÉRICA ET DE LA PANTHÈRE NOIRE!
4

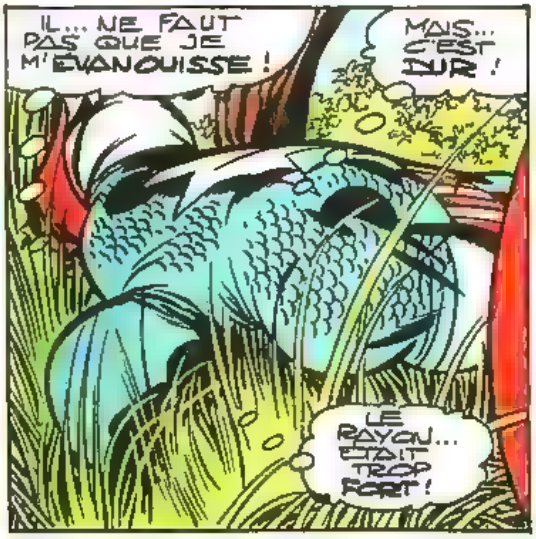
MAIS AU Q.G DE LA PANTHÈRE NOIRE...
LE RAYON SOLAIRE QUI A FAILLI T'ABATTRE A ÉTÉ TIRÉ DEPUIS UNE BASE CÉLESTE! TU PEUX LA VOIR AU TÉLESCOPE!
MAIS... QUI L'A MISE EN ORBITE? ET DANS QUEL BUT?
TU NE RÉPONDS PAS?
JE SENS QUE TU ME CACHES QUELQUE CHOSE!
JE NE PEUX TE DIRE LE NOM DE NOTRE ENNEMI... CAR TU NE ME CROIRAS PAS!
MAIS D'ICI PEU, TU POURRAS LE VOIR DE TES PROPRES YEUX!
MAIS, SACHE CECI...
L'OBJET EN ORBITE N'EST AUTRE QU'UN PROJECTEUR DE CHALEUR SOLAIRE...
AVEC SES MÂCHOIRES ÉLECTRONIQUES ET SES MIROIRS QUI CAPTENT LES RAYONS DU SOLEIL...
...IL EST MILLE FOIS PLUS DESTRUCTEUR QUE LA PLUS PUISSANTE DES BOMBES H!
IL SURVOLE SILENCIEUSEMENT NOTRE TERRE... PROTÉGÉ PAR UN CHAMP INALTÉRABLE...
ET SON RAYON MEURTRIER PEUT ANÉANTIR N'IMPORTE QUEL ENDROIT DU GLOBE!
5

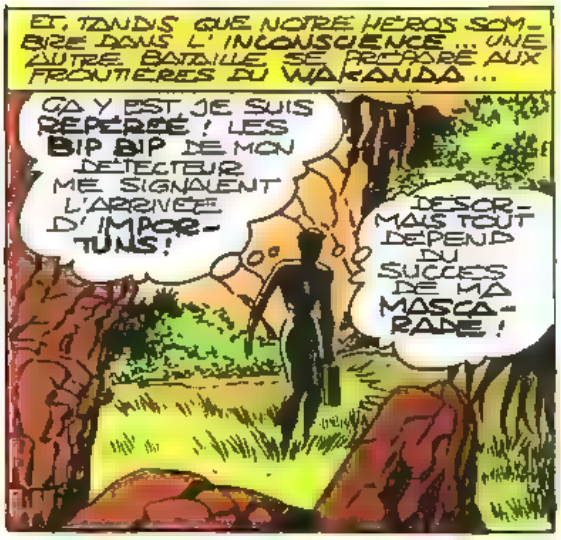
AUCUNE VILLE... AUCUNE NATION... AUCUN ÊTRE HUMAIN NE SERONT À L'ABRI TANT QU'IL RESTERA AU-DESSUS DE NOS TÊTES !
JUSQU'À PRÉSENT, NOS ENNEMIS INCONNUS SE SONT BORNÉS À LE TESTER ! MAIS IL EST MAINTENANT OPÉRATIONNEL !
IL NOUS FAUT DES VAISSEAUX SPATIAUX, DES FUSÉES ! AS-TU ALERTÉ LE SHIELD ?
NON ! CE SERAIT INUTILE !
IMPOSSIBLE DE L'ANÉANTIR DIRECTEMENT !
SON CHAMP PROTECTEUR EST TROP PUISSANT ! J'AI MOI-MÊME ÉCHOUÉ AVEC MES FUSÉES..
ALORS... QUELLE SOLUTION ?
LA RUSE... LA VITESSE... ET L'ASTUCE ! EN ATTAQUANT PAR SURPRISE LEUR CENTRE DE CONTRÔLE TERRESTRE, ON PEUT LE RÉDUIRE À L'IMPUISSANCE !
MES HOMMES ONT RÉUSSI À LOCALISER QUELQUES UNS DE LEURS AGENTS ! SI L'ON POUVAIT EN CAPTURER UN...
PIGÉ !
EN AVANT !
JE PASSE DEVANT... JE CONNAIS CETTE RÉGION COMME TOI TA MAISON !
MA MAISON ! DEPUIS COMBIEN D'ANNÉES N'AI-JE PLUS DE MAISON ? ET QUAND AURAI-JE UNE VIE NORMALE, UN FOYER, UNE FEMME QUE J'AIME ?
LA SEULE FILLE QUI COMPTE POUR MOI EST EN MISSION À L'AUTRE BOUT DE LA TERRE !
MAIS PENSONS PLUTÔT À CE RAYON QUI MENACE L'UNIVERS !
6

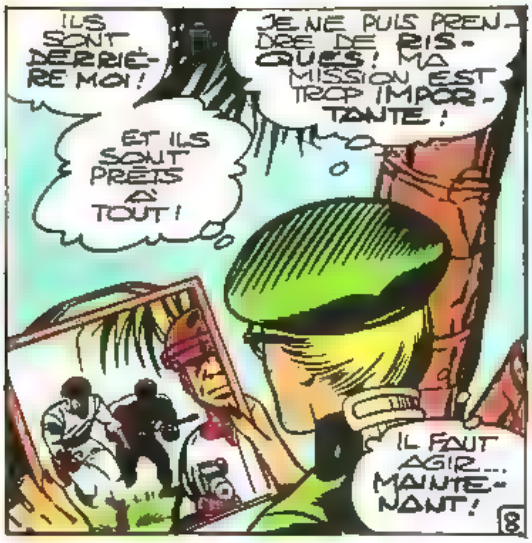
ARRÊTE ! NOUS AVONS ATTEINT NOTRE OBJECTIF !
MAIS CE CALME ET CE SILENCE SONT INQUIÉTANTS !
LA PANTHÈRE NOIRE A CAPTÉ L'ODEUR DU PRÉDATEUR LE PLUS DANGEREUX QU'IL SOIT...
... L'HOMME !
IL A SENTI NOTRE PRÉSENCE !
TIREZ AVANT QU'ILS NE S'ÉCHAPPENT !
TU AVAIS RAISON ! PLANQUONS-NOUS !
À L'ABRI !
FLAT
DES SOLDATS EN UNIFORMES... ARMÉS DE FUSILS LANCE-ROQUETTES !
IL FAUT FAIRE VITE ET PROFITER DE L'EFFET DE SURPRISE !
D'ICI, JE NE PEUX PAS LES LOUPER !
ICK!
ARRRGH!
7

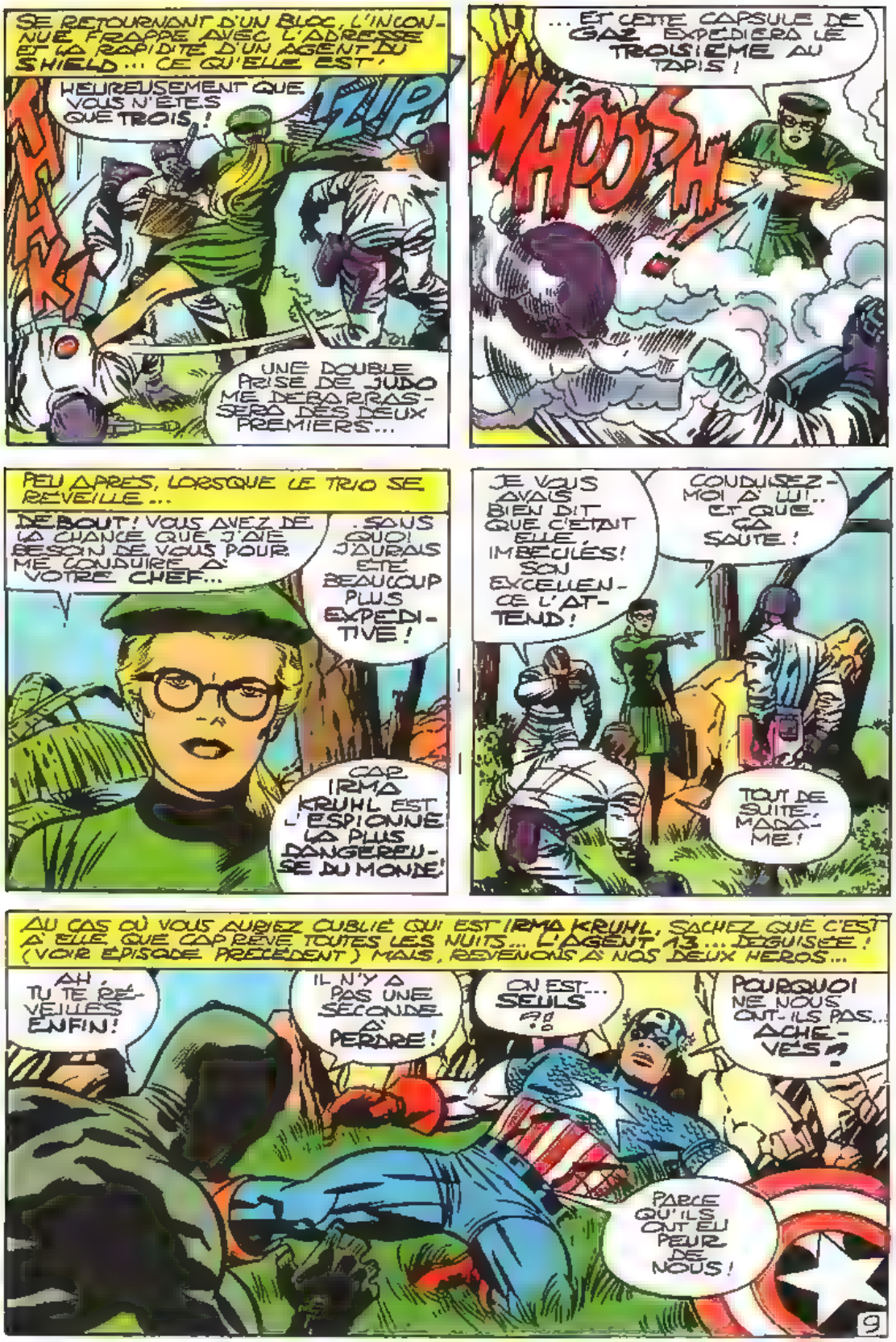

UN RAYON PARALYSANT !
LA PANTHÈRE EST DANS LES POMMES !
ET LES TIREURS SE PLANQUENT !
COMMENT ÉVITER CE RAYON SI JE NE PEUX PAS VOIR D'OÙ IL VIENT ?!

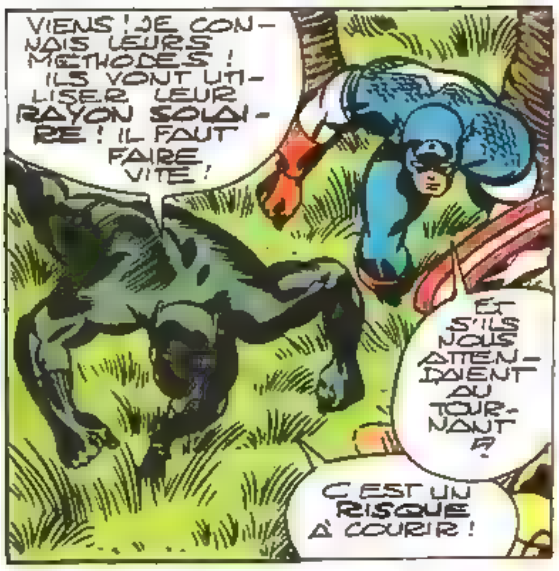

ET AVANT QUE CAPTAIN AMERICA N'AIT LE TEMPS DE FAIRE UN GESTE...
AAAAHHH !

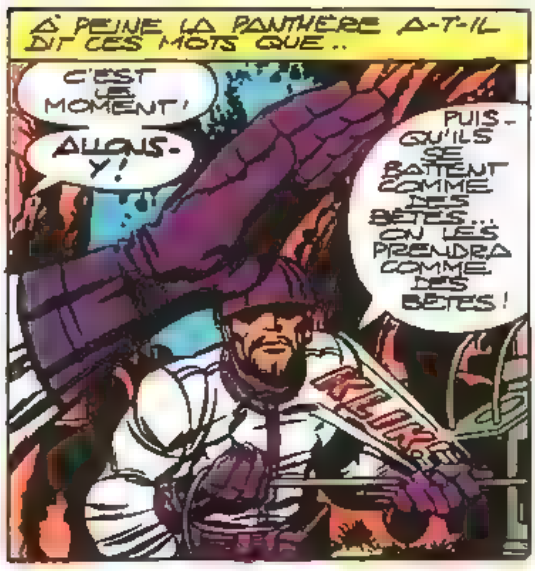

IL... NE FAUT PAS QUE JE M'ÉVANOUISSE !
MAIS... C'EST DUR !
LE RAYON... ÉTAIT TROP FORT !


ET, TANDIS QUE NOTRE HÉROS SOMBRE DANS L'INCONSCIENCE... UNE AUTRE BATAILLE SE PRÉPARE AUX FRONTIÈRES DU WAKANDA...
ÇA Y EST, JE SUIS REPÉRÉ ! LES BIP BIP DE MON DÉTECTEUR ME SIGNALENT L'ARRIVÉE D'IMPORTUNS !
DÉSORMAIS TOUT DÉPEND DU SUCCÈS DE MA MASCARADE !

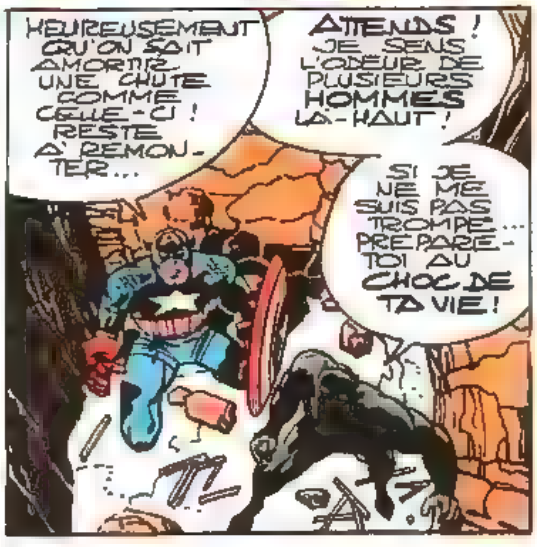

ILS SONT DERRIÈRE MOI !
ET ILS SONT PRÊTS À TOUT !
JE NE PUIS PRENDRE DE RISQUES ! MA MISSION EST TROP IMPORTANTE !
IL FAUT AGIR... MAINTENANT !


SE RETOURNANT D'UN BLOC, L'INCONNUE FRAPPE AVEC L'ADRESSE ET LA RAPIDITE D'UN AGENT DU SHIELD... CE QU'ELLE EST!
HEUREUSEMENT QUE VOUS N'ETES QUE TROIS!
THK!
ZIP!
UNE DOUBLE PRISE DE JUDO ME DEBARRASSERA DES DEUX PREMIERS...
...ET CETTE CAPSULE DE GAZ EXPEDIERA LE TROISIEME AU TAPIS!
WHOOSH
PEU APRES, LORSQUE LE TRIO SE REVEILLE...
DEBOUT! VOUS AVEZ DE LA CHANCE QUE J'AIE BESOIN DE VOUS POUR ME CONDUIRE A VOTRE CHEF...
SANS QUOI J'AURAIS ETE BEAUCOUP PLUS EXPEDITIVE!
CAP. IRMA KRUHL EST L'ESPIONNE LA PLUS DANGEREUSE DU MONDE!
JE VOUS AVAIS BIEN DIT QUE C'ETAIT ELLE, IMBECILES! SON EXCELLENCE L'ATTEND!
CONDUISEZ-MOI A LUI.. ET QUE CA SAUTE!
TOUT DE SUITE, MADAME!
AU CAS OU VOUS AURIEZ OUBLIE QUI EST IRMA KRUHL, SACHEZ QUE C'EST A ELLE QUE CAP REVE TOUTES LES NUITS... L'AGENT 13... DEGUISEE! (VOIR EPISODE PRECEDENT) MAIS, REVENONS A NOS DEUX HEROS...
AH, TU TE REVEILLES ENFIN!
IL N'Y A PAS UNE SECONDE A PERDRE!
ON EST... SEULS ?!
POURQUOI NE NOUS ONT-ILS PAS... ACHEVES?
PARCE QU'ILS ONT EU PEUR DE NOUS!
9

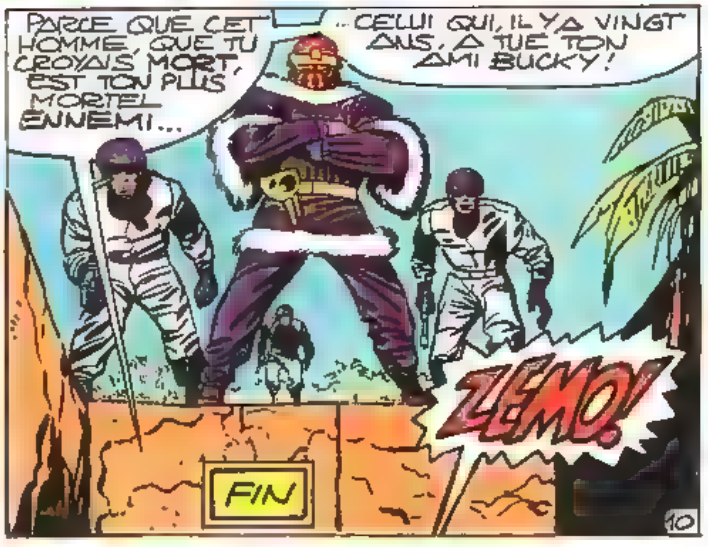

VIENS ! JE CONNAIS LEURS MÉTHODES ! ILS VONT UTILISER LEUR RAYON SOLAIRE ! IL FAUT FAIRE VITE !
ET S'ILS NOUS ATTENDAIENT AU TOURNANT ?
C'EST UN RISQUE À COURIR !


À PEINE LA PANTHÈRE A-T-IL DIT CES MOTS QUE..
C'EST LE MOMENT ! ALLONS-Y !
PUISQU'ILS SE BATTENT COMME DES BÊTES... ON LES PRENDRA COMME DES BÊTES !
KLIK

LE SOL... S'OUVRE SOUS NOS PIEDS !
UN PIÈGE À LIONS !
J'AURAIS DÛ LE DÉCELER !

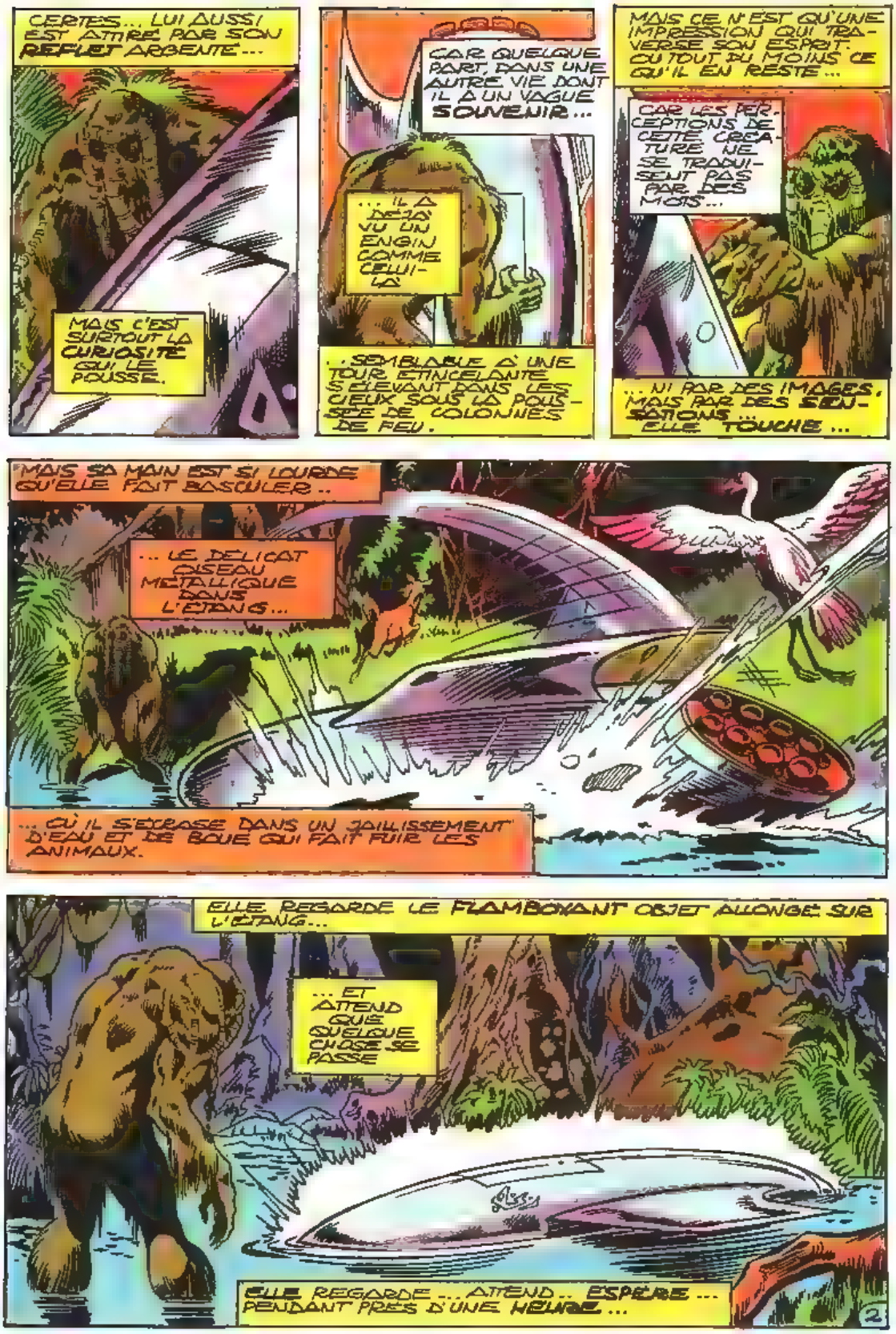

HEUREUSEMENT QU'ON SAIT AMORTIR UNE CHUTE COMME CELLE-CI ! RESTE À REMONTER...
ATTENDS ! JE SENS L'ODEUR DE PLUSIEURS HOMMES LÀ-HAUT !
SI JE NE ME SUIS PAS TROMPÉ... PRÉPARE-TOI AU CHOC DE TA VIE !

NON ! C'EST IMPOSSIBLE... PAS LUI !
TU COMPRENDS MAINTENANT POURQUOI JE T'AI FAIT VENIR ?!


PARCE QUE CET HOMME, QUE TU CROYAIS MORT, EST TON PLUS MORTEL ENNEMI...
..CELUI QUI, IL YA VINGT ANS, A TUÉ TON AMI BUCKY !
ZEMO!
FIN

Stan Lee présente : L'HOMME-CHOSE !

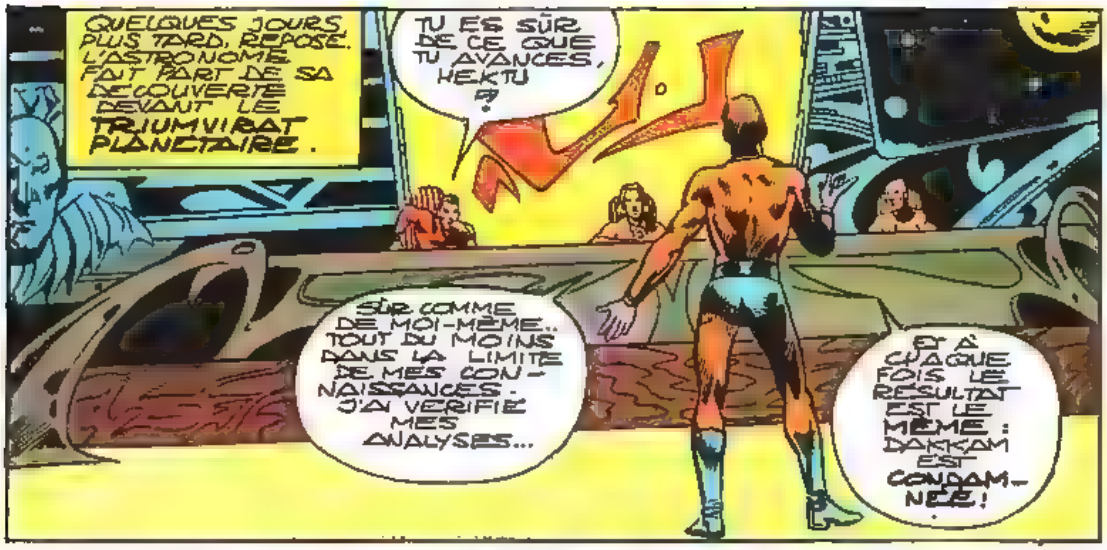
STEVE GERBER, Scénariste. VAL MAYERIK, Dessinateur. SAL TRAPANI, Encreur.

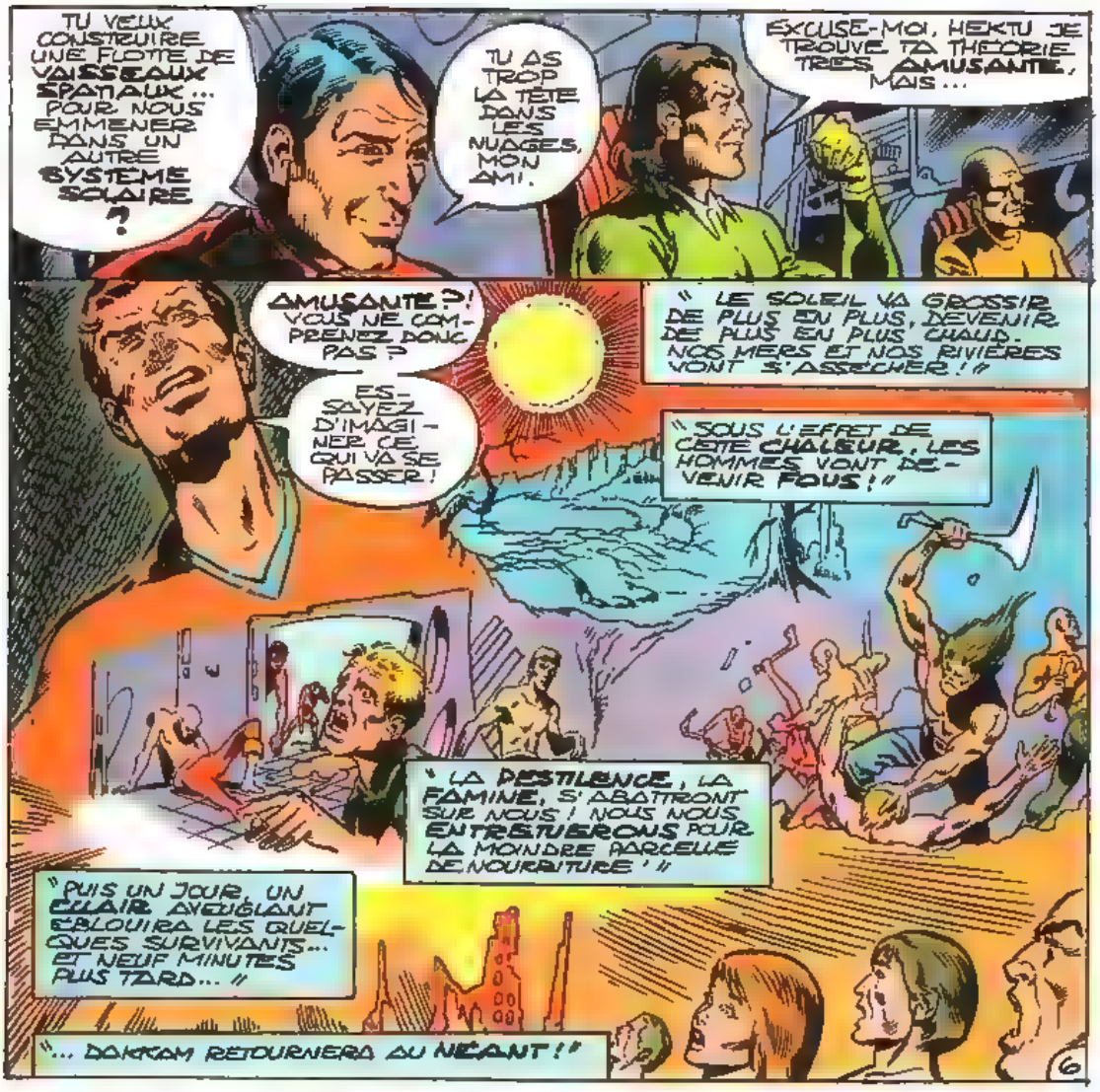

CERTES... LUI AUSSI EST ATTIRÉ PAR SON REFLET ARGENTÉ...
MAIS C'EST SURTOUT LA CURIOSITÉ QUI LE POUSSE.
CAR QUELQUE PART, DANS UNE AUTRE VIE DONT IL A UN VAGUE SOUVENIR...
... IL A DÉJÀ VU UN ENGIN COMME CELUI-LÀ
... SEMBLABLE À UNE TOUR ÉTINCELANTE S'ÉLEVANT DANS LES CIEUX SOUS LA POUSSÉE DE COLONNES DE FEU.
MAIS CE N'EST QU'UNE IMPRESSION QUI TRAVERSE SON ESPRIT. OU TOUT DU MOINS CE QU'IL EN RESTE...
CAR LES PERCEPTIONS DE CETTE CRÉATURE NE SE TRADUISENT PAS PAR DES MOTS...
... NI PAR DES IMAGES, MAIS PAR DES SENSATIONS... ELLE TOUCHE...
MAIS SA MAIN EST SI LOURDE QU'ELLE FAIT BASCULER...
... LE DÉLICAT OISEAU MÉTALLIQUE DANS L'ÉTANG...
... QU'IL S'ÉCRASE DANS UN JAILLISSEMENT D'EAU ET DE BOUE QUI FAIT FUIR LES ANIMAUX.
ELLE REGARDE LE FLAMBOYANT OBJET ALLONGÉ SUR L'ÉTANG...
... ET ATTEND QUE QUELQUE CHOSE SE PASSE
ELLE REGARDE... ATTEND... ESPÈRE... PENDANT PRÈS D'UNE HEURE...
2

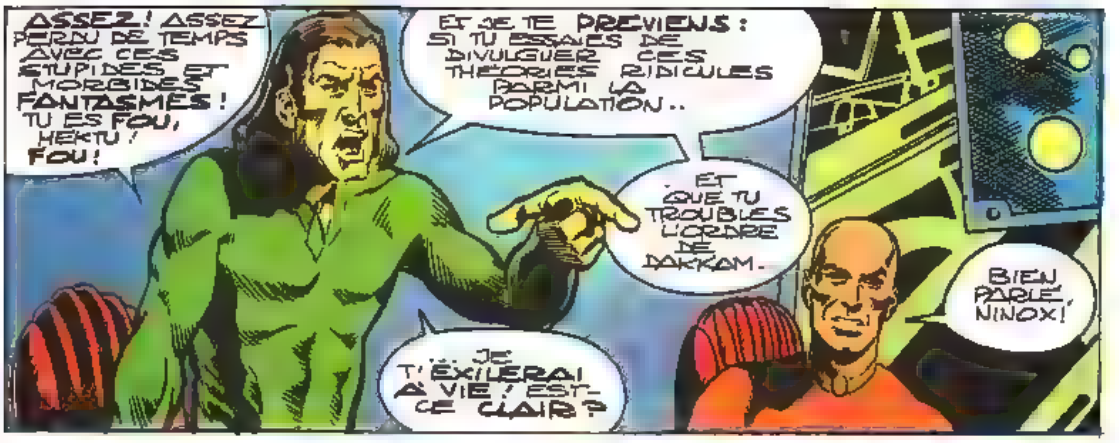
... UNE RÉVÉLATION QUI NE VIENT PAS.
MÊME UNE CRÉATURE POUR QUI LE TEMPS NE SIGNIFIE RIEN PEUT SE LASSER.
ALORS, LENTEMENT, ELLE S'ÉLOIGNE. ELLE N'EST PAS TRISTE CAR ELLE EST DÉPOURVUE D'ÉMOTIONS... DISONS QU'ELLE S'ENNUIE.
C'EST ALORS QUE
POINT D'ÉCLAIRS AVEUGLANTS... POINT DE VOIX TONITRUANTE...
MAIS UN FAIBLE "BIP..." "BIP..." "BIP..."
PROVENANT DE LA CAPSULE!
À L'INTÉRIEUR... QUELQUE CHOSE VIT!
LE MONSTRE PIVOTE ... ÉCOUTE ENCORE..
PLINK PLINK PLINK
ET PENDANT UN INSTANT UNE LUEUR DE RAISON SEMBLE ANIMER SES ÉTRANGES YEUX DORÉS HABITUELLEMENT NOYÉS DE BRUME.
PRUDEMMENT, MAIS POUSSÉ PAR UNE CURIOSITÉ INSTINCTIVE..
.. IL S'APPROCHE, FASCINÉ PAR LE BRUIT.
DEPUIS L'ACCIDENT QUI LUI A FAIT PERDRE SA FORME HUMAINE, IL N'A PLUS D'OREILLES...
AUSSI, NE RIONS PAS DE LE VOIR COLLER SON FRONT CONTRE LA CAPSULE DE MÉTAL POUR MIEUX ÉCOUTER...
CAR CE N'EST PAS UN HOMME...
.. MAIS UNE MISÉRABLE CHOSE DIFFORME!
ET C'EST LÀ QUE SE TROUVENT SES ORGANES AUDITIFS.
3

MAIS LA CAPSULE ÉTANT TROP ÉPAISSE, IL N'EST PAS PLUS AVANCÉ POUR AUTANT.
FURIEUX, IL SE MET À LA MARTELER DE SON POING PUISSANT.
TOU-JOURS RIEN.
ALORS IL LA SORT DE L'ÉTANG...
...ET LA SECOUE COMME UN EN-FANT COLÉREUX...
TOUJOURS RIEN.
ALORS IL LA JETTE AU LOIN...
.. SOIT POUR LA BRI-SER, SOIT POUR APAI-SER SA RAGE.
LA FUSÉE VA S'ÉCRASER CONTRE UN ARBRE..
ET LE MIRACLE SE PRODUIT.
UNE SILHOUETTE SURGIT DE LA FUMÉE ET DES DÉBRIS DE L'EXPLOSION...
.. LA SILHOUETTE.. D'UN HOMME !
GRAND, ÉLANCÉ, TAILLE EN ATHLÈTE.. MAIS MARCHANT EN TITUBANT COMME UN ENFANT QUI FAIT SES PRE-MIERS PAS !
DANS UN SENS C'EST CE QU'IL EST.
CAR CET ADOLESCENT AUX CHE-VEUX BLONDS ET AUX GRANDS YEUX INNOCENTS...
VIENT DE NAÎTRE...
POUR LA SECONDE FOIS!
4

MAIS RETOURNONS DANS LE PASSÉ..
.. SUR LA PLANÈTE NATALE DE L'ADOLESCENT, PEU APRÈS SA PREMIÈRE NAISSANCE...
.. PLUS PRÉCISÉMENT SUR LA PLANÈTE DAKKAM, 24 ANS AUPARAVANT.
DANS L'OBSERVATOIRE DE SES PARENTS... L'ASTRONOME HEK'TU... ET SA FEMME SOJA...
... À UN MOMENT PARTICULIÈREMENT FATIDIQUE POUR HEK'TU...
.. QUI VIENT D'AVOIR CONFIRMATION DE SA TERRIBLE ET DRAMATIQUE DÉCOUVERTE.
PAR MEDARK.. J'AVAIS RAISON!
ET POURTANT NON, C'EST IMPOSSIBLE! VOYONS... JE ME SUIS PEUT-ÊTRE TROMPÉ DANS MES CALCULS?
HEK'TU?
CE SERAIT TROP AFFREUX POUR DAKKAM! POUR NOUS TOUS!
CHÉRI, TU NE PEUX CONTINUER ENCORE LONGTEMPS COMME ÇA!
JE T'EN PRIE... ESSAIE DE PRENDRE UN PEU DE REPOS!
IMPOSSIBLE, SOJA, JE NE PEUX PAS!
IL Y A TROP DE VIES EN JEU! LA TIENNE.. LA MIENNE...
.. CELLE DE NOTRE FILS!
IL FAUT QUE JE CONTINUE... IL LE FAUT!
HEK'TU!!
CHÉRI, TU ES ÉPUISÉ! QU'AS-TU TROUVÉ DE SI IMPORTANT?
LE SOLEIL, SOJA, LE SOLEIL DE DAKKAM.. SE TRANSFORME EN NOVA!
S

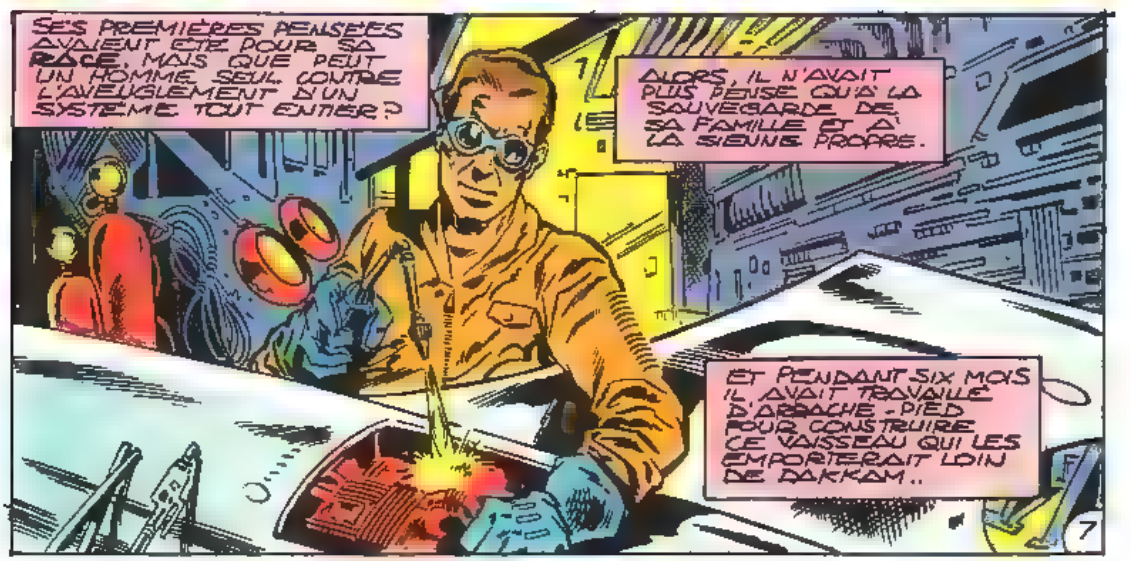

QUELQUES JOURS PLUS TARD, REPOSÉ, L'ASTRONOME FAIT PART DE SA DÉCOUVERTE DEVANT LE TRIUMVIRAT PLANCTAIRE.
TU ES SÛR DE CE QUE TU AVANCES, HEKTU ?
SÛR COMME DE MOI-MÊME.. TOUT DU MOINS DANS LA LIMITE DE MES CONNAISSANCES. J'AI VÉRIFIÉ MES ANALYSES...
ET À CHAQUE FOIS LE RÉSULTAT EST LE MÊME : DAKKAM EST CONDAMNÉE !


TU VEUX CONSTRUIRE UNE FLOTTE DE VAISSEAUX SPATIAUX... POUR NOUS EMMENER DANS UN AUTRE SYSTÈME SOLAIRE ?
TU AS TROP LA TÊTE DANS LES NUAGES, MON AMI.
EXCUSE-MOI, HEKTU JE TROUVE TA THÉORIE TRÈS AMUSANTE, MAIS...
AMUSANTE ?! VOUS NE COMPRENEZ DONC PAS ?
ESSAYEZ D'IMAGINER CE QUI VA SE PASSER !
" LE SOLEIL VA GROSSIR DE PLUS EN PLUS, DEVENIR DE PLUS EN PLUS CHAUD. NOS MERS ET NOS RIVIÈRES VONT S'ASSÉCHER ! "
" SOUS L'EFFET DE CETTE CHALEUR, LES HOMMES VONT DEVENIR FOUS ! "
" LA PESTILENCE, LA FAMINE, S'ABATTRONT SUR NOUS ! NOUS NOUS ENTRETUERONS POUR LA MOINDRE PARCELLE DE NOURRITURE ! "
" PUIS UN JOUR, UN ÉCLAIR AVEUGLANT ÉBLOUIRA LES QUELQUES SURVIVANTS... ET NEUF MINUTES PLUS TARD... "
"... DAKKAM RETOURNERA AU NÉANT ! "
6

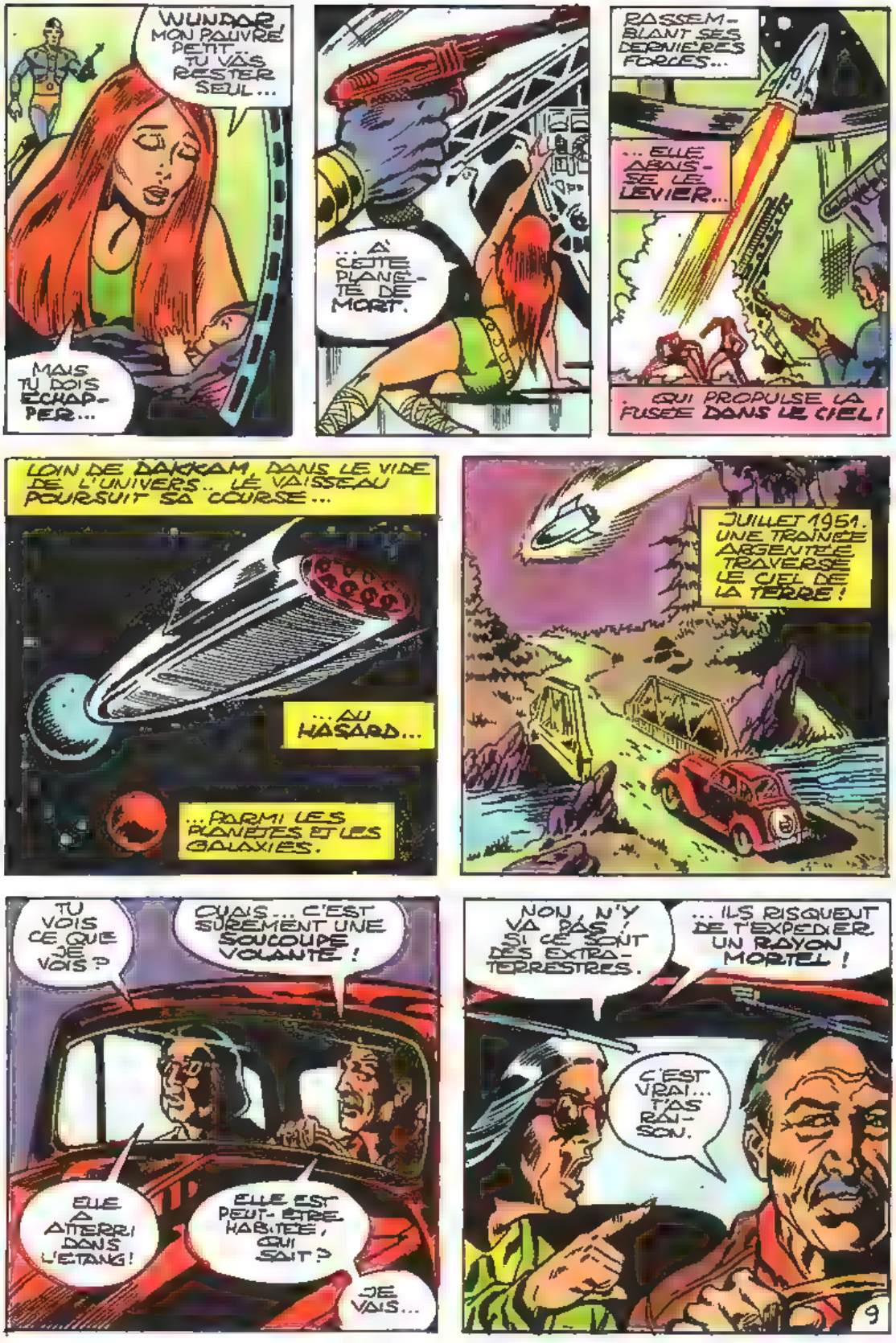

ASSEZ! ASSEZ PERDU DE TEMPS AVEC CES STUPIDES ET MORBIDES FANTASMES! TU ES FOU, HEKTU! FOU!
ET JE TE PRÉVIENS: SI TU ESSAIES DE DIVULGUER CES THÉORIES RIDICULES PARMI LA POPULATION..
ET QUE TU TROUBLES L'ORDRE DE DAKKAM.
BIEN PARLÉ, NINOX!
JE T'EXILERAI À VIE! EST-CE CLAIR?

À VIE, SEIGNEUR CONSUL? DISONS ALORS QUE CE SERA POUR UN AN!
CAR CE QUE JE NE VOUS AI PAS DIT...

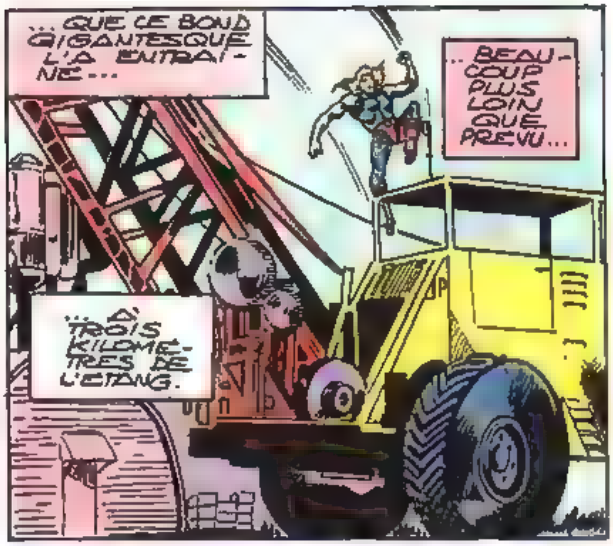
..C'EST QUE DAKKAM ET NOUS TOUS.. N'AVONS PLUS...
..QU'UN AN À VIVRE!

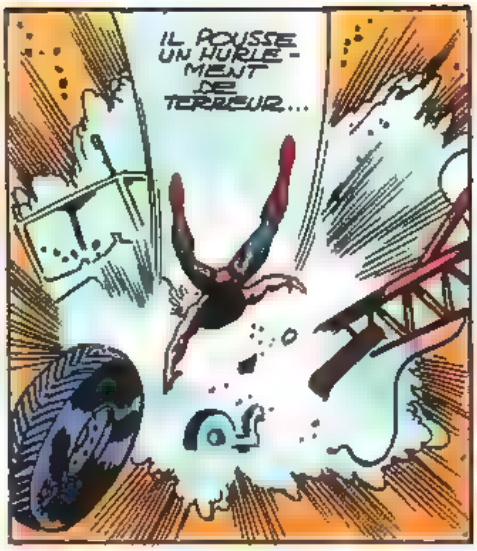

SES PREMIÈRES PENSÉES AVAIENT ÉTÉ POUR SA RACE. MAIS QUE PEUT UN HOMME SEUL CONTRE L'AVEUGLEMENT D'UN SYSTÈME TOUT ENTIER?
ALORS, IL N'AVAIT PLUS PENSÉ QU'À LA SAUVEGARDE DE SA FAMILLE ET À LA SIENNE PROPRE.
ET PENDANT SIX MOIS IL AVAIT TRAVAILLÉ D'ARRACHE-PIED POUR CONSTRUIRE CE VAISSEAU QUI LES EMPORTERAIT LOIN DE DAKKAM..
7

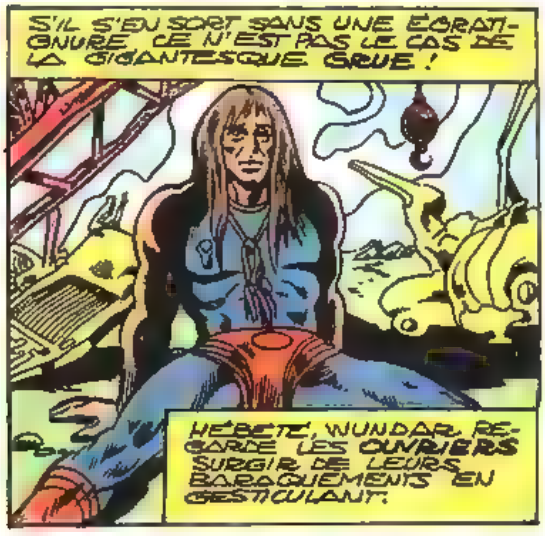
TU AS TERMINÉ, HEKTU? MAIS... OÙ IRONS-NOUS?
NOUS AVONS LE CHOIX ENTRE DES MILLIONS DE PLANÈTES, SOJA!
NOTRE VAISSEAU NOUS EMMÈNERA OÙ NOUS LE DÉSIRERONS. PENSE À TOUS CES MONDES...
...QUI NOUS ATTENDENT!
HALTE, HEKTU!
OH MON DIEU.. NON! LA POLICE SECRÈTE!
QUE VOULEZ-VOUS? QUE SIGNIFIE...?
LE TRIUMVIRAT EST AU COURANT DE TOUT, TRAÎTRE!
NOUS VENONS SAISIR TON VAISSEAU!
ET TES FOLLES THÉORIES DEVANT RESTER IGNORÉES...
...NOUS ALLONS TE RÉDUIRE AU SILENCE!
QUE FAIT-ON DE LA FEMME?
SI ELLE VIT, ELLE POURRAIT PARLER...
...ET LE PEUPLE SAURAIT!
DANS CE CAS, NOTRE PRÉCIEUSE TRANQUILLITÉ SERAIT MENACÉE! DONC...
...ELLE DOIT MOURIR!
MON BÉBÉ! PITIÉ POUR MOI...
OOH!
LA RAFALE LA FOUDROIE DANS LE DOS..
CLICTOC
8


WUNDOR! MON PAUVRE PETIT... TU VAS RESTER SEUL...
MAIS TU DOIS ECHAPPER...
...A CETTE PLANETE DE MORT.
RASSEMBLANT SES DERNIERES FORCES...
...ELLE ABAISSE LE LEVIER...
QUI PROPULSE LA FUSEE DANS LE CIEL!
LOIN DE DAKKAM, DANS LE VIDE DE L'UNIVERS.. LE VAISSEAU POURSUIT SA COURSE...
...AU HASARD...
...PARMI LES PLANETES ET LES GALAXIES.
JUILLET 1951. UNE TRAINEE ARGENTEE TRAVERSE LE CIEL DE LA TERRE!
TU VOIS CE QUE JE VOIS?
OUAIS... C'EST SURement UNE SOUCOUPE VOLANTE!
ELLE A ATTERRI DANS L'ETANG!
ELLE EST PEUT-ETRE HABITEE, QUI SAIT?
JE VAIS...
NON, N'Y VA PAS! SI CE SONT DES EXTRA-TERRESTRES...
...ILS RISQUENT DE T'EXPEDIER UN RAYON MORTEL!
C'EST VRAI... T'AS RAISON.
9

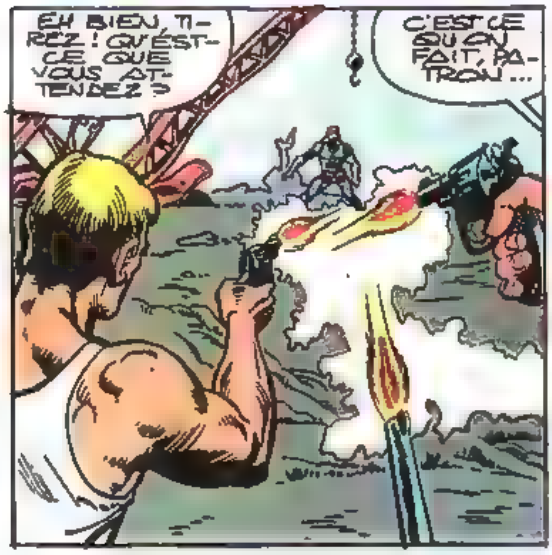
C'EST AINSI QUE LES SEULS TERRIENS QUI AURAIENT PU SAUVER WUNDAR NE L'ONT PAS FAIT.
LE BÉBÉ DEMEURA DANS LE VAISSEAU...
QUI PENDANT VINGT ANS IL GRANDIT... OUBLIANT DAKKAM...
...COMPLÈTEMENT LIVRÉ À LUI-MÊME..
...CROYANT QUE LE CHAUD ET RASSURANT COCON DU VAISSEAU ÉTAIT... LE MONDE...
... ET QU'IL Y ÉTAIT SEUL!
JUSQU'À CE QUE CE MONDE SE DÉCHIRE BRUTALEMENT...
... IL Y A TOUT JUSTE QUELQUES INSTANTS...
ET MAINTENANT UN AUTRE ÊTRE VIVANT SE TIENT DEVANT LUI...
.. UN ÊTRE QUE WUNDAR PREND POUR...
... SA MÈRE! ET, FOU DE BONHEUR, IL BONDIT VERS "ELLE"!
MAIS, COMME TOUT "NOUVEAU-NÉ", IL NE SAIT CONTRÔLER SES MUSCLES...
.. OR CEUX-CI SONT BEAUCOUP PLUS PUISSANTS QUE CEUX DES TERRIENS.'
AUSSI UN SENTIMENT DE TERREUR L'ENVAHIT EN VOYANT..
10


...QUE CE BOND GIGANTESQUE L'A ENTRAÎNÉ...
...BEAUCOUP PLUS LOIN QUE PRÉVU...
...À TROIS KILOMÈTRES DE L'ÉTANG.


IL POUSSE UN HURLEMENT DE TERREUR...

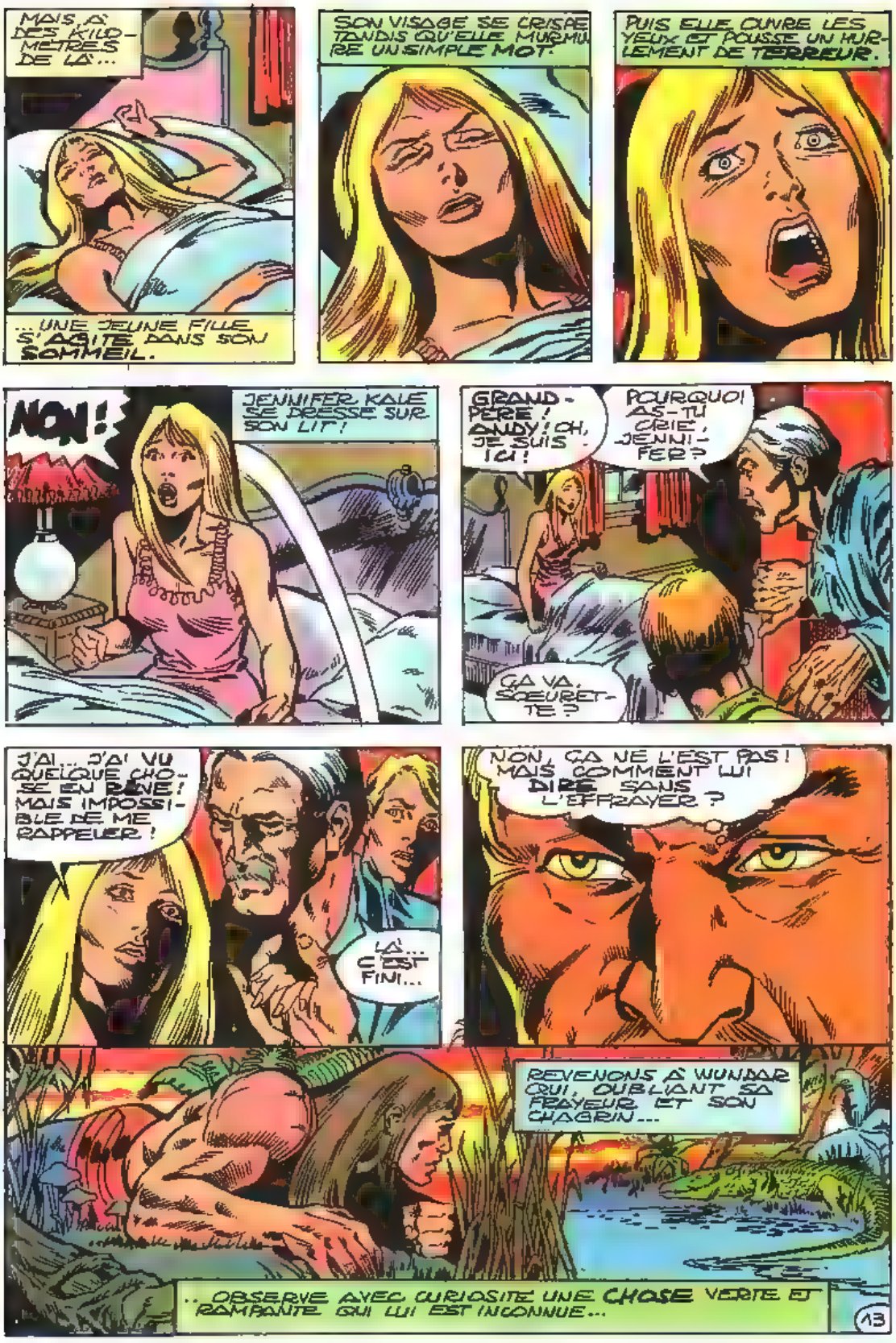

S'IL S'EN SORT SANS UNE ÉGRATIGNURE, CE N'EST PAS LE CAS DE LA GIGANTESQUE GRUE !
HÉBÉTÉ, WUNDAR REGARDE LES OUVRIERS SURGIR DE LEURS BARAQUEMENTS EN GESTICULANT.

ENCORE UN DE CES MAUDITS INDIENS À CHEVEUX LONGS ! IL A PULVÉRISÉ LA GRUE !
F. A
SCHIS
CON

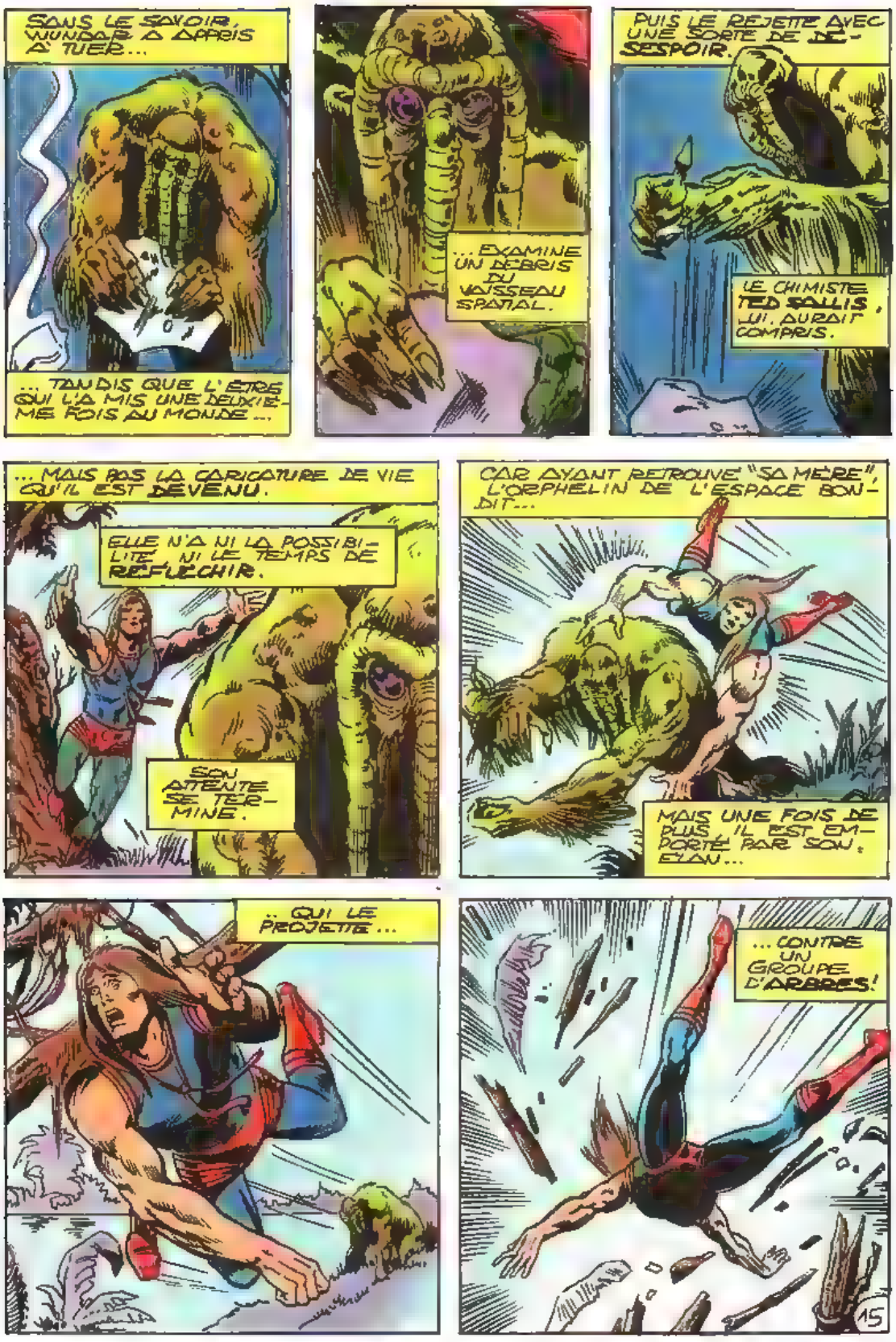

EH BIEN, TIREZ ! QU'EST-CE QUE VOUS ATTENDEZ ?
C'EST CE QU'ON FAIT, PATRON...

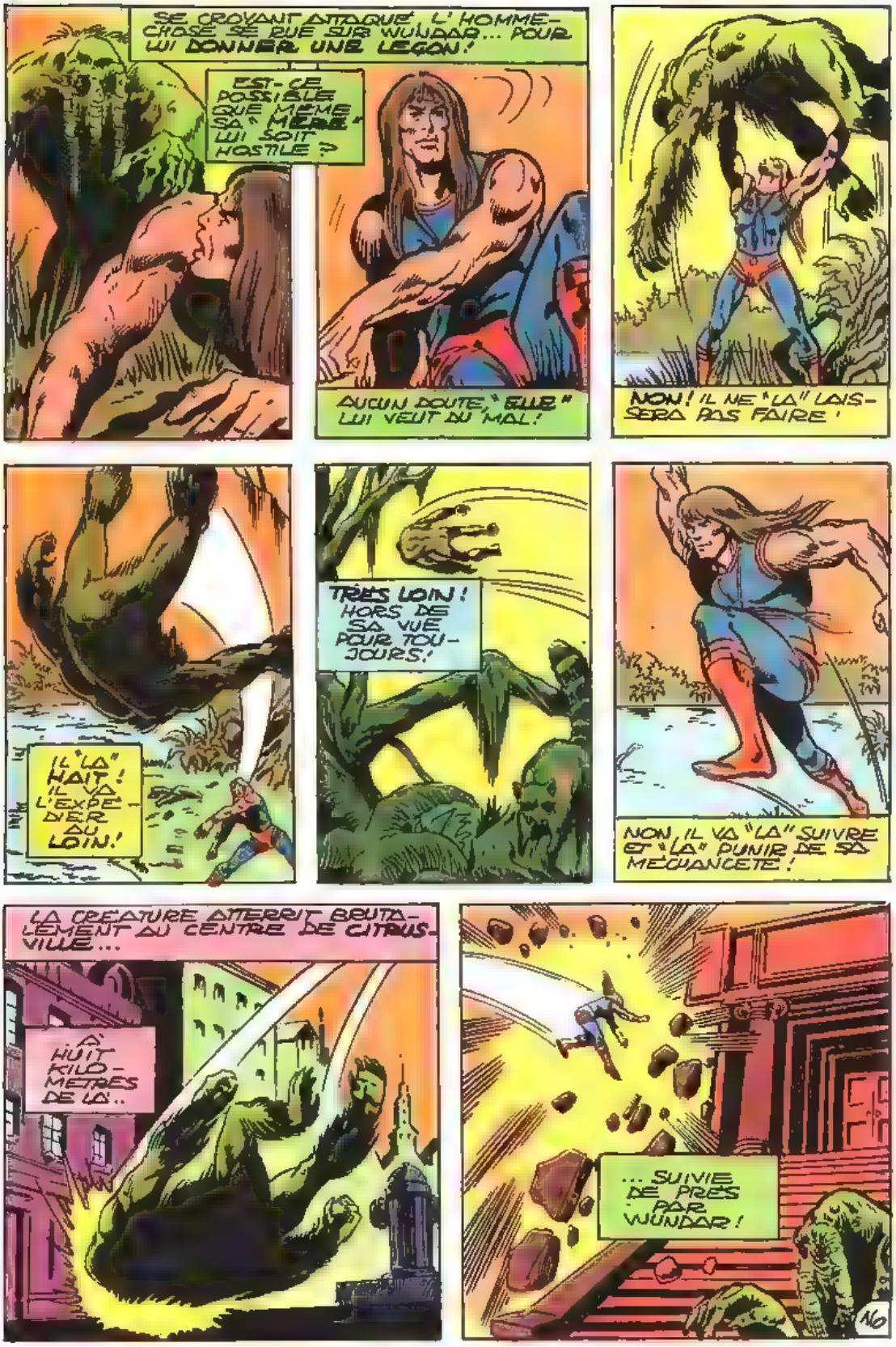
...MAIS LES BALLES RICOCHENT SUR LUI !
TERRORISÉ, WUNDAR S'ENFUIT À PAS DE GÉANT.
11

ARRIVÉ DANS LA FORÊT, IL S'ARRÊTE...
...IL RÉALISE QU'IL EST PERDU.
IL FAUT À TOUT PRIX QU'IL "LA" RETROUVE!
IL SCRUTE L'OBSCURITÉ AUTOUR DE LUI.
ET MYSTÉRIEUSEMENT, LA VÉGÉTATION SEMBLE DISPARAÎTRE...
... POUR RÉVÉLER...
CE N'EST QU'UNE ILLUSION, LA CRÉATURE EST LOIN D'ICI...
MAIS COMMENT L'ORPHELIN DE DAKKAM POURRAIT-IL LE COMPRENDRE?
LE MONDE EST SI NOUVEAU POUR LUI QUE RIEN NE PEUT L'ÉTONNER.
POURQUOI SA "MÈRE" NE SURSIRAIT-ELLE PAS DE NULLE PART?
POURQUOI NE SE JETTERAIT-IL PAS...
...DANS "SES" BRAS?
ET, QUAND IL RÉALISE...
...IL ENFOUIT SA TÊTE DANS SES MAINS ET PLEURE D'ANGOISSE ET DE SOLITUDE.
12

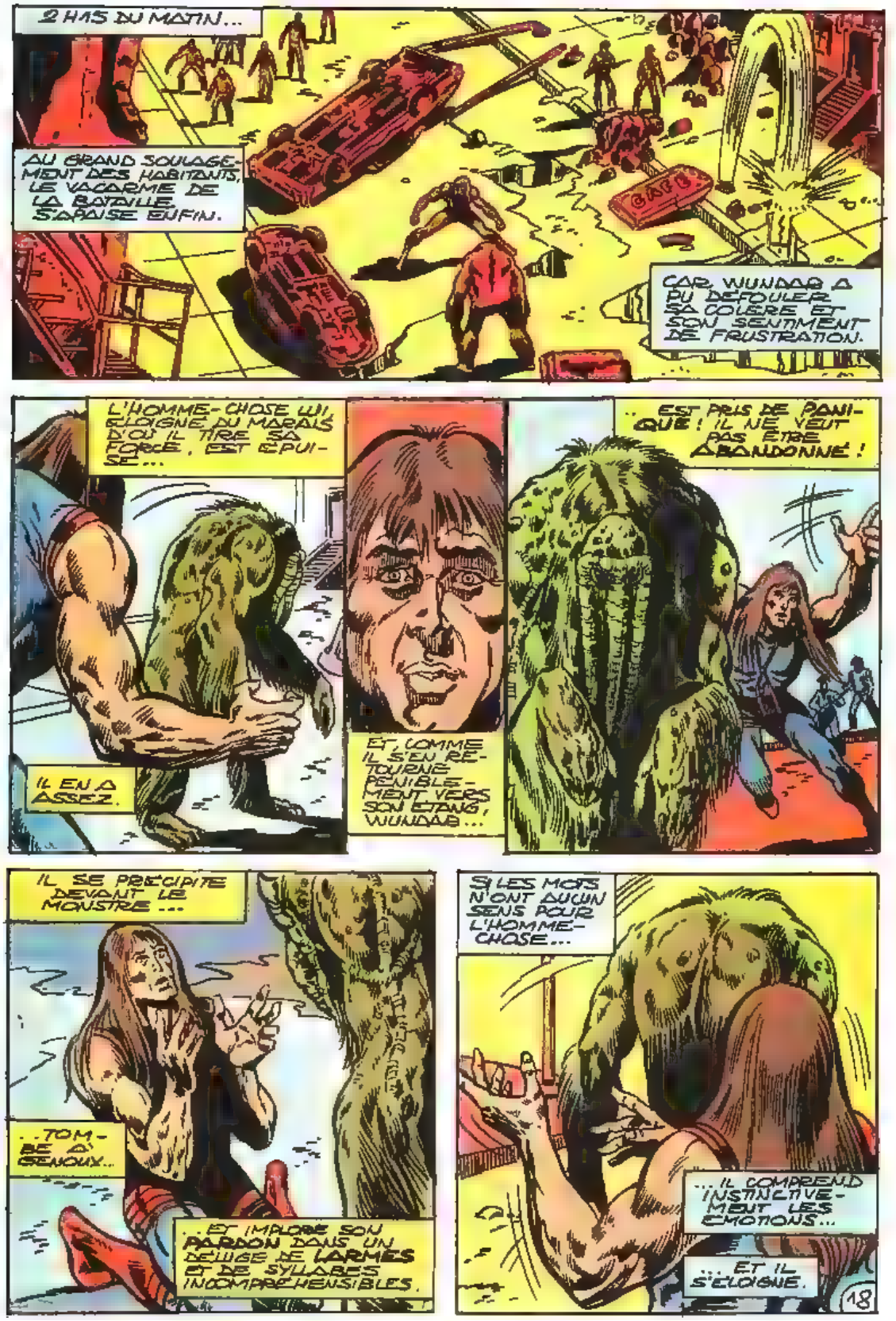

MAIS, À DES KILOMÈTRES DE LÀ...
...UNE JEUNE FILLE S'AGITE DANS SON SOMMEIL.
SON VISAGE SE CRISPE TANDIS QU'ELLE MURMURE UN SIMPLE MOT.
PUIS ELLE OUVRE LES YEUX ET POUSSE UN HURLEMENT DE TERREUR.
NON!
JENNIFER KALE SE DRESSE SUR SON LIT!
GRAND-PÈRE! ANDY! OH, JE SUIS ICI!
POURQUOI AS-TU CRIÉ, JENNIFER?
ÇA VA, SŒURETTE?
J'AI... J'AI VU QUELQUE CHOSE EN RÊVE! MAIS IMPOSSIBLE DE ME RAPPELER!
LÀ... C'EST FINI...
NON, ÇA NE L'EST PAS! MAIS COMMENT LUI DIRE SANS L'EFFRAYER?
REVENONS À WUNDAR QUI, OUBLIANT SA FRAYEUR ET SON CHAGRIN...
...OBSERVE AVEC CURIOSITÉ UNE CHOSE VERTE ET RAMPANTE QUI LUI EST INCONNUE...
13

PRÉCAUTIONNEUSEMENT, IL S'EN APPROCHE!
IL VEUT LA TOUCHER...
... ET VOIR SI ELLE AUSSI VA VOLER EN ÉCLATS À SON CONTACT...
... COMME TOUT CE QU'IL TOUCHE!
NON! CETTE CHOSE-LÀ EST BONNE! UN AMI!
ELLE SE TORTILLE ET CELA L'AMUSE.
ELLE ÉMET AUSSI DE DRÔLES DE BRUITS. VEUT-ELLE JOUER?
NON. ELLE VEUT APPAREMMENT QU'ON LA LAISSE TRANQUILLE...
... ET ATTAQUE!
POURQUOI TOUT, AUTOUR DE LUI, EST-IL SI HOSTILE?
IL VOULAIT JUSTE JOUER!
LUI AUSSI PEUT SE MONTRER AGRESSIF!
LA CHOSE VOUDRA-T-ELLE ENFIN JOUER AVEC LUI?
HÉLAS, NON...
MALGRÉ SES EFFORTS, ELLE DEMEURE INERTE!
14


SANS LE SAVOIR, WUNDARR A APPRIS A TUER...
... TANDIS QUE L'ÊTRE QUI L'A MIS UNE DEUXIÈME FOIS AU MONDE ...
... EXAMINE UN DÉBRIS DU VAISSEAU SPATIAL.
PUIS LE REJETTE AVEC UNE SORTE DE DÉSESPOIR.
LE CHIMISTE TED SALLIS, LUI, AURAIT COMPRIS.
... MAIS PAS LA CARICATURE DE VIE QU'IL EST DEVENU.
ELLE N'A NI LA POSSIBILITÉ NI LE TEMPS DE RÉFLÉCHIR.
SON ATTENTE SE TERMINE.
CAR AYANT RETROUVÉ "SA MÈRE", L'ORPHELIN DE L'ESPACE BONDIT...
MAIS UNE FOIS DE PLUS IL EST EMPORTÉ PAR SON ÉLAN...
... QUI LE PROJETTE ...
... CONTRE UN GROUPE D'ARBRES!
15


SE CROYANT ATTAQUÉ, L'HOMME-CHOSE SE RUE SUR WUNDAR... POUR LUI DONNER UNE LEÇON!
EST-CE POSSIBLE QUE MÊME SA "MÈRE" LUI SOIT HOSTILE?
AUCUN DOUTE, "ELLE" LUI VEUT DU MAL!
NON! IL NE "LA" LAISSERA PAS FAIRE!
IL "LA" HAIT! IL VA L'EXPÉDIER AU LOIN!
TRÈS LOIN! HORS DE SA VUE POUR TOUJOURS!
NON, IL VA "LA" SUIVRE ET "LA" PUNIR DE SA MÉCHANCETÉ!
LA CRÉATURE ATTERRIT BRUTALEMENT AU CENTRE DE CITRUSVILLE...
À HUIT KILOMÈTRES DE LÀ..
... SUIVIE DE PRÈS PAR WUNDAR!
AG

UN TEL VACARME À DEUX HEURES DU MATIN...
PRÉCIPITE LES HABITANTS DANS LA RUE.
C'EST LE MONSTRE DE L'ÉTANG!
NON, REGARDEZ!
C'EST CE TYPE... EN DRÔLE DE COSTUME!
IL NOUS DÉBARRASSE DU MONSTRE!
EN LE BOMBARDANT DE PIERRES?
DES PIERRES... TU PARLES!
IL A DÉJÀ DÉMOLI LA MOITIÉ DE LA MAIRIE!
ET LES HABITANTS RÉALISENT ALORS QUE CE N'EST PAS UN MONSTRE QUI A ENVAHI LA VILLE...
...MAIS DEUX!
17


2 HAS DU MATIN...
AU GRAND SOULAGEMENT DES HABITANTS, LE VACARME DE LA BATAILLE S'APAISE ENFIN.
CAFE
CAR WUNDAR A PU DEFOULER SA COLERE ET SON SENTIMENT DE FRUSTRATION.
L'HOMME-CHOSE LUI ELOIGNE DU MARAIS D'OU IL TIRE SA FORCE, EST EPUISE...
IL EN A ASSEZ.
ET, COMME IL S'EN RETOURNE PENIBLEMENT VERS SON ETANG, WUNDAR...
...EST PRIS DE PANIQUE ! IL NE VEUT PAS ETRE ABANDONNE !
IL SE PRECIPITE DEVANT LE MONSTRE...
...TOMBE A GENOUX...
...ET IMPLORE SON PARDON DANS UN DELUGE DE LARMES ET DE SYLLABES INCOMPREHENSIBLES.
SI LES MOTS N'ONT AUCUN SENS POUR L'HOMME-CHOSE...
...IL COMPREND INSTINCTIVEMENT LES EMOTIONS...
...ET IL S'ELOIGNE.
18

MAIS WUNDAR S'ACCROCHE TENDREMENT A SON BRAS.
ET TOUS DEUX QUITTENT LA VILLE
MAIS, ARRIVÉS AU BORD DE L'ETANG.
L'HOMME-CHOSE REPOUSSE WUNDAR DONT LE CŒUR EST ENVAHI PAR LA TERREUR...
LA SEULE ÉMOTION QUE LA CRÉATURE DÉTESTE !
MACHINALEMENT, IL LE FRAPPE... CE N'EST QU'UNE TAPE...
...MAIS POUR WUNDAR, ELLE EST LOURDE DE SIGNIFICATION!
IL SAIT MAINTENANT.
CETTE CRÉATURE NE PEUT ÊTRE SA MÈRE!
IL DOIT PARTIR... TROUVER ENFIN SA VRAIE PLACE...
DANS CE NOUVEAU MONDE
ELLE N'EST PAS ICI..
...AUX CÔTÉS DE CE MONSTRE INFORME ET DÉNUÉ DE RAISON!
OUI, IL A COMPRIS
ET QUI SAIT SI L'HOMME-CHOSE...
... NE L'AVAIT PAS OBSCUREMENT DEVINÉ?
FIN
19

un HOMME dans une FOURMILIÈRE!

IL EST RARE QU'UN CAUCHEMAR DÉBUTE PAR UN CRI DE VICTOIRE ; C'EST POURTANT AINSI QUE COMMENÇA CELUI DE HENRY PYM.

HOURRA ! ÇA MARCHE !

J'AI RÉDUIT CE SIÈGE À LA TAILLE D'UNE POUPÉE !

ET JE N'AI QU'À VERSER QUELQUES GOUTTES DE MON FLUIDE GROSSISSANT...

... POUR QU'IL RETROUVE SES DIMENSIONS NORMALES !

C'EST SANS CONTESTE MA PLUS BELLE RÉUSSITE !

ET HENRY PYM ÉVOQUE CE CONGRÈS SCIENTIFIQUE QUI S'ÉTAIT TENU QUELQUES MOIS AUPARAVANT.

VOS THÉORIES SONT RIDICULES ! VOUS PERDEZ VOTRE TEMPS !

TOURNEZ-VOUS VERS DES PROJETS RÉALISABLES !

NON ! SEULS LES SUJETS QUI SOLLICITENT MON IMAGINATION M'INTÉRESSENT. C'EST LE CAS DE MA DERNIÈRE INVENTION !

AH... QU'EST-CE QUE C'EST ?

SI JE VOUS LE DISAIS MAINTENANT, VOUS RICANERIEZ ! MAIS DÈS QU'ELLE SERA AU POINT, VOUS SEREZ OBLIGÉS DE CONVENIR QUE JE SUIS UN BIEN PLUS GRAND SAVANT QUE VOUS !

2

DURANT DES MOIS, HENRY PYM TRAVAILLA SANS RELÂCHE...
AVEC CES SERUMS JE POURRAI MODIFIER À VOLONTÉ LA TAILLE DE N'IMPORTE QUEL OBJET ! QUEL AVANTAGE POUR L'HUMANITÉ !
" TOUT POURRA ÊTRE MINIATURISÉ ET EXPÉDIÉ POUR PRESQUE RIEN ! "
" IL SUFFIRA D'UN AVION POUR TRANSPORTER UNE ARMÉE ! "
WAOUH ! QUELLE DRÔLE DE SENSATION !
NE TE FRAPPE PAS ! DÈS NOTRE ARRIVÉE, LE SÉRUM NOUS FERA REPRENDRE NOTRE TAILLE NORMALE !
LE GRAND JOUR EST ENFIN VENU. APRÈS LE TEST POSITIF DU SÉRUM SUR LE FAUTEUIL, IL NE RESTE PLUS QU'À LE TESTER SUR QUELQUE CHOSE DE VIVANT... SUR MOI !
D'ABORD QUELQUES GOUTTES DE POTION RAPETISSANTE !
L'ACTION DU LIQUIDE EST IMMÉDIATE...
MON CORPS S'AMENUISE À VUE D'ŒIL !
JE DEVIENS DE PLUS EN PLUS PETIT !
LA MÉTAMORPHOSE EST PLUS RAPIDE QUE JE NE PENSAIS.. TROP RAPIDE MÊME !
3

LE COEUR SERRÉ D'ANGOISSE, HENRY PYM SE RUE À TRAVERS LA PIÈCE, FRANCHIT LA PORTE...

HÉLAS, POURRAI-JE REDEVENIR NORMAL ?

L'ANTIDOTE EST RESTÉ SUR LE BORD DE LA PENÈTRE. JAMAIS JE NE POURRAI L'ATTEINDRE !

ET JE NE PUIS ATTENDRE AUCUN SECOURS... GASP... QUI POURRAIT ENTENDRE MA FAIBLE VOIX ?

HENRY PYM NE SE DOUTE PAS QUE, POUR SON MALHEUR, CERTAINES CREILLES L'ENTENDENT...

IL NE REMARQUE MÊME PAS QU'IL A CESSÉ DE RAPETISSER CAR UNE FOURMILIÈRE SE DRESSE DEVANT LUI...

LES FOURMIS M'ONT VU ! ELLES M'ATTAQUENT !

EN QUELQUES INSTANTS, LE MALHEUREUX SAVANT EST COMPLÈTEMENT ENCERCLÉ !

ELLES SE RAPPROCHENT... JE SUIS PERDU... À MOINS QUE... JE PUISSE ME CACHER DANS LA FOURMILIÈRE !

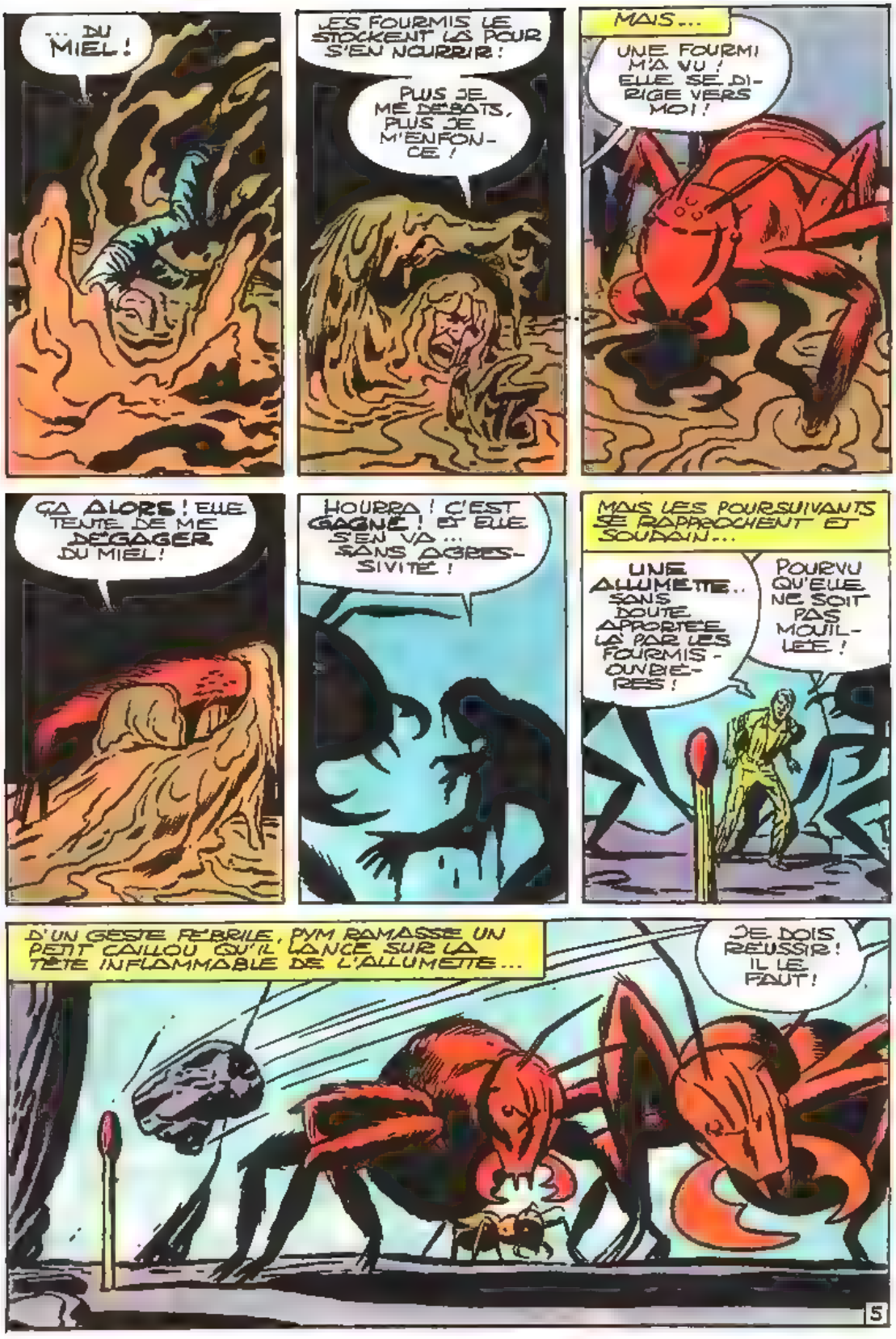
SI AU MOINS JE POUVAIS ME DISSIMULER DANS UNE GALERIE JUSQU'À CE QUE J'AIE TROUVÉ LE MOYEN DE SORTIR DE CE CAUCHEMAR !

LE FUGITIF APERÇOIT TROP TARD LE PUITS QUI S'OUVRE DEVANT LUI...

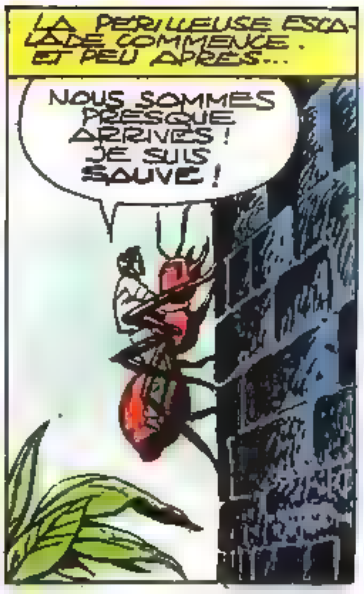
QU'EST-CE... ?

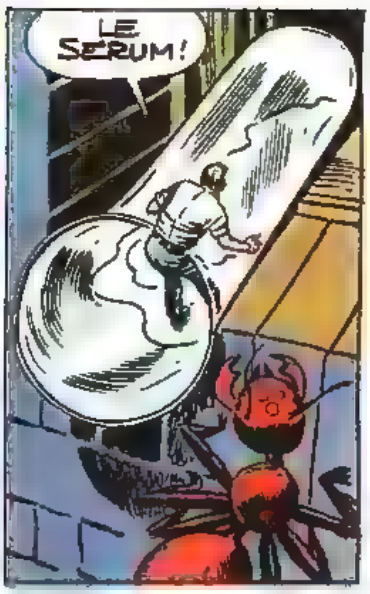
AU SECOURS !

JE VAIS ATTERRIR DANS... DANS...


... DU MIEL !
LES FOURMIS LE STOCKENT LÀ POUR S'EN NOURRIR !
PLUS JE ME DÉBATS, PLUS JE M'ENFONCE !
MAIS...
UNE FOURMI M'A VU ! ELLE SE DIRIGE VERS MOI !
ÇA ALORS ! ELLE TENTE DE ME DÉGAGER DU MIEL !
HOURRA ! C'EST GAGNÉ ! ET ELLE S'EN VA... SANS AGRESSIVITÉ !
MAIS LES POURSUIVANTS SE RAPPROCHENT ET SOUDAIN...
UNE ALLUMETTE.. SANS DOUTE APPORTÉE LÀ PAR LES FOURMIS-OUVRIÈRES !
POURVU QU'ELLE NE SOIT PAS MOUILLÉE !
D'UN GESTE FÉBRILE, PYM RAMASSE UN PETIT CAILLOU QU'IL LANCE SUR LA TÊTE INFLAMMABLE DE L'ALLUMETTE...
JE DOIS RÉUSSIR ! IL LE FAUT !
5

... QUI, A SON GRAND SOULAGEMENT, PREND FEU!
LA FLAMME ELOIGNERA LES FOURMIS TANDIS QUE LE LASSO DE FORTUNE ME PERMETTRA DE SORTIR!
JUSQU'ICI, ÇA VA! MAIS QUE TROUVERAI-JE EN HAUT?
OH NON!
UNE FOURMI... QUI M'ATTEND!
L'INSECTE ATTAQUE AVEC FUREUR LE MINUSCULE HUMAIN!
UNNNHHH... TROP FORTE... POUR MOI!
MAIS J'AI UN AVANTAGE... UN CERVEAU D'HUMAIN...
...ET JE CONNAIS LE JUDO!
ET MAINTENANT, VITE, VITE, SORTIR DE CETTE MAUDITE FOURMILIÈRE! ME RETROUVER EN SÉCURITÉ!
APRÈS DE LONGUES ET ANGOISSANTES MINUTES...
ÇA Y EST! LE SÉRUM AGRANDISSANT EST TOUJOURS SUR LA FENÊTRE... COMMENT L'ATTEINDRE? JE NE GRIMPE PAS AUX MURS!
ET LES FOURMIS M'ONT RATTRAPÉ!
JE NE PEUX PLUS LEUR ÉCHAPPER!
6

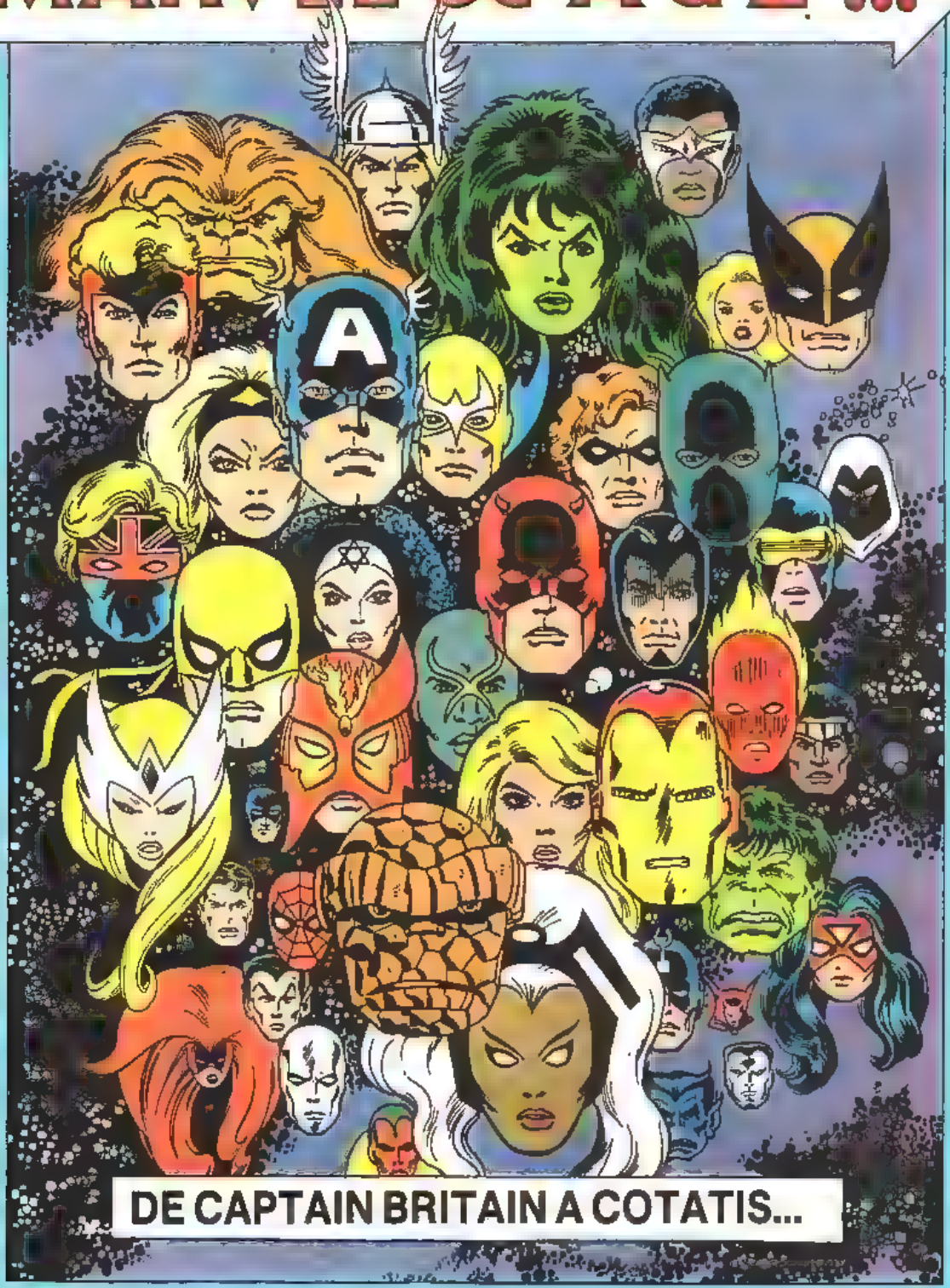




TELLE FUT LA PREMIÈRE APPARITION DE L'HOMME-FOURMI DONT VOUS RETROUVEREZ LES MULTIPLES AVATARS DANS DE PROCHAINS STRANGE BIS!

FIN.

MARVEL de A à Z ...



CAPTAIN BRITAIN

VERITABLE NOM: Brian Braddock.

PROFESSION: étudiant en physique à la Thames University de Londres.

STATUT LEGAL: citoyen britannique sans casier judiciaire.

IDENTITE: secrète

LIEU DE NAISSANCE: Maldon, Angleterre.

SITUATION DE FAMILLE: célibataire.

PARENTS CONNUS: aucun.

APPARTENANCE A UN GROUPE: néant.

BASE D'OPERATIONS: Londres.

PREMIERE APPARITION: MARVEL TEAM-UP 65.

ORIGINE: Brian Braddock était assistant au Darkmoor Research Center lorsqu'un criminel Reaver, attaqua la base pour voler ses secrets. En tentant de lui échapper à moto, Braddock bascula au-dessus d'un précipice. Alors qu'il était inconscient, Merlin le magicien et la déesse des Cieux Nordiques lui apparurent en songe et lui demandèrent de choisir entre deux objets mystiques qu'ils lui présentaient: l'amulette du droit et l'épée du pouvoir. Braddock choisit l'amulette et fut immédiatement bombardé d'une énergie mystique qui lui conféra une force et une résistance surhumaines. Les esprits le promurent champion de Grande Bretagne et lui donnèrent un costume symbolique ainsi qu'un sceptre mystique.

TAILLE: 1,80 m

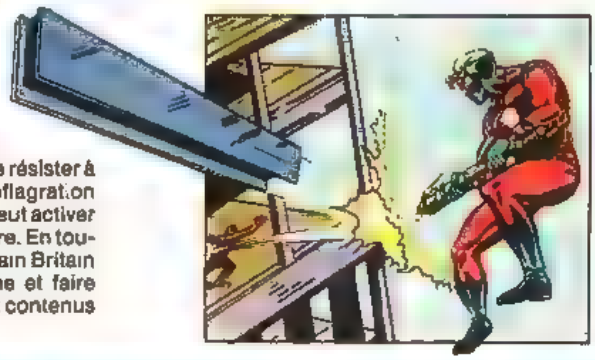
POIDS: 76 kg

YEUX: bleus

CHEVEUX: blonds

POUVOIRS: Captain Britain possède une force surhumaine, près de dix fois supérieure à celle d'un être normal. Il peut ainsi soulever 800 kg. Il est très agile et connaît toutes les techniques du combat à mains nues.

ARMES: Captain Britain possède deux armes qui se complètent. La première est l'amulette du droit, qu'il porte autour du cou. Non seulement cette amulette lui fournit une réserve inépuisable d'énergie mystique lui épargnant toute fatigue, mais elle assure aussi avec son sceptre un lien, qui lui permet de le contrôler.
Ce dernier est un talisman mystique qui lui permet de défier la gravité et de créer des champs de force mystique. Tant que Captain Britain porte son amulette, il peut chevaucher son sceptre dans les airs. Compte tenu des problèmes physiologiques, il peut voler jusqu'à 200 km/heure et à une altitude de 5790 m au-dessus du niveau de la mer. Il peut aussi créer à volonté un champ de force, dont le rayon maximal est de 1 mètre 50 à partir de la tête du sceptre. Le champ est capable de résister à n'importe quelle force, y compris à la déflagration d'un bazooka. Sans son amulette, il ne peut activer aucun des pouvoirs mystiques du sceptre. En touchant celle-ci et en se concentrant, Captain Britain peut magiquement revêtir son costume et faire apparaître son arme, qui sont tous deux contenus mystiquement dans son amulette.



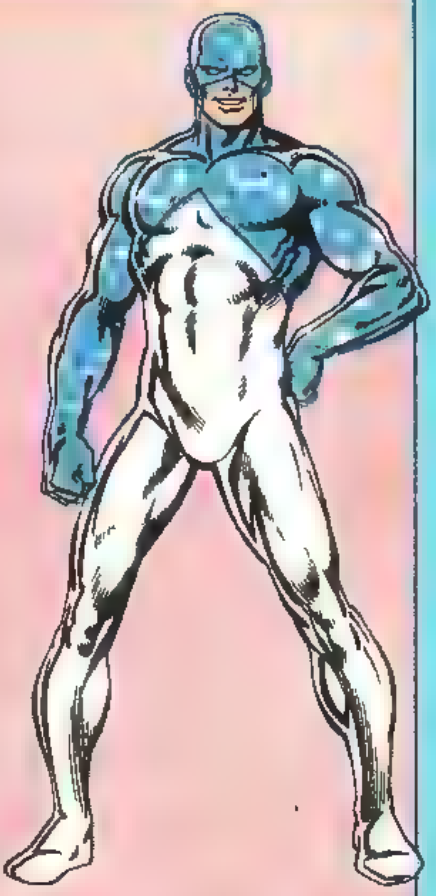
CAPTAIN UNIVERSE

Captain Universe est le nom générique donné à ceux qui ont reçu l'Uni-Pouvoir, une forme d'énergie qui confère des pouvoirs surhumains. Il s'agit d'une manifestation de la Force-Enigma, une énergie extra-dimensionnelle provenant d'un royaume sub-atomique appelé le Micro-Univers et utilisée par les Voyageurs du Temps. L'Uni-pouvoir est un globule d'énergie luminescente qui surgit apparemment du néant pour investir un être, en lui conférant le costume, les pouvoirs et les connaissances de Captain Universe. Il ne se manifeste qu'en temps de crise et se retire lorsqu'elle est résolue; mais il y a toujours quelque part sur Terre un Captain Universe.

L'Uni-pouvoir peut être maîtrisé sous différentes formes, selon l'imagination et la force de chaque Captain Universe. Il rend 50 fois plus fort, permet de voler (son énergie pouvant produire des anti-gravitons), et de manipuler la structure moléculaire des objets Ce pouvoir s'exerce aussi bien sur les matières organiques qu'inorganiques. Il permet de soigner les blessures, par reconstitution des cellules et de modifier les caractéristiques physiques d'une personne.

L'Uni-Pouvoir peut aussi être utilisé sous la forme d'un rayon énergétique, produisant une force maximale de 110000 volts par cm^2 et une luminosité maximale égale à 1,2 million de fois la lumière d'une bougie. Il confère aussi à chaque bénéficiaire une Uni-Vision permettant de voir à travers les murs ou à de très longues distances et de projeter un rayon d'énergie visible qui a certains effets hypnotiques.

Jusqu'à présent, seuls quelques Captain Universe ont vu leurs exploits et leur identité révélés au grand jour. Le premier fut l'ex-astronaute Ray Coffin (MICRONAUTES 8) qui se servit de l'Uni-Pouvoir pour combattre le baron Karza, tyran du Micro-Univers.



LES CELESTES

Les Célestes sont une race d'humanoïdes extra-terrestres qui possèdent d'immenses pouvoirs cosmiques Mesurant 600 m de haut, ils sont revêtus d'une armure. On ne connait ni leur apparence réelle, ni leur planète d'origine.

L'on sait cependant qu'ils sont venus sur Terre à quatre reprises dans le passé et que chacune de leur visite a modifié le cours de l'histoire La PREMIERE ARMEE CELESTE vint, il y a un million d'années, accomplir des expériences génétiques sur l'homme. Testant la versatilité des gènes

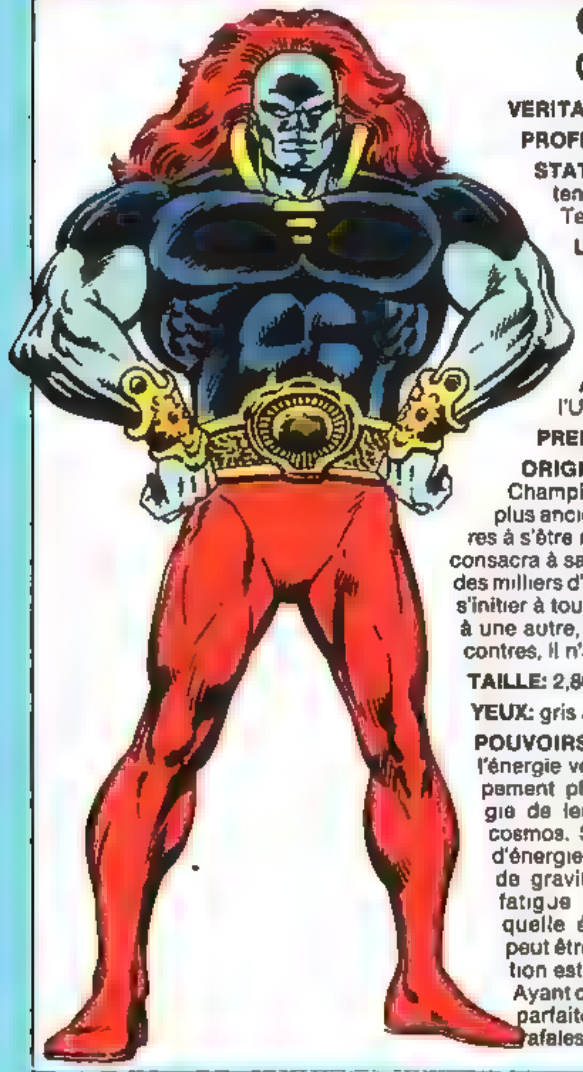
humains, elle créa deux sous-espèces humaines, les Eternels et les Déviants. Son seul legs à notre race fut la création d'une structure ADN qui permettrait un jour des mutations bénéfiques.

La SECONDE ARMEE CELESTE vint étudier les résultats de la première voici 25000 ans. Peu satisfaits de l'orientation prise par la technologie déviante, ils détruisirent la principale forteresse des Déviants, Lemuria. Cette destruction entraîna le déplacement d'une plaque tectonique, à la suite duquel le continent d'Atlantide disparut sous les mers.

LA TROISIEME ARMEE CELESTE vint, voici un millier d'années, observer les progrès de la race humaine. Leur lieu d'atterrissage fut choisi et préparé par les Eternels, en collaboration avec les Incas. Ils furent accueillis par un contingent des dieux mythologiques de la Terre, comprenant Odin, des Asgardiens, et Zeus, des Olympiens, qui leur contestèrent le droit d'interférer dans les affaires terrestres.

LA QUATRIEME ARMEE CELESTE arriva sur Terre il y a quelques années, après que la structure ADN eut été activée par l'augmentation des radiations autour du globe. Les Célestes jugèrent que l'humanité pouvait survivre. Un groupe de douze êtres humains exceptionnels accompagnèrent les Célestes lorsqu'ils quittèrent la Terre.
Parmi les membres de la quatrième armée, neuf purent être identifiés dont le chef de la délégation: Arishem. On ignore quelle est l'étendue de leurs pouvoirs mais on a pu constater qu'Arishem pouvait bloquer de façon permanente les portes dimensionnelles donnant accès aux royaumes divins.

Quand ils quittèrent la Terre pour la quatrième fois, les Célestes effacèrent toute trace de leur présence passée et récente des esprits des mortels. Seuls les Eternels, les Déviants et les dieux de la Terre connaissent leur existence et le but de leurs visites.



CHAMPION OF THE UNIVERSE
(LE CHAMPION DE L'UNIVERS)

VERITABLE NOM: Tryco Slatterus.

PROFESSION: Champion.

STATUT LEGAL: Extra-terrestre, citoyen du cosmos. Son existence est connue, quoique mise en doute par la plupart des Terriens.

LIEU DE PRISE DE CONSCIENCE: La Nébuleuse d'Ancrindo, en direction des Nuages de Magellan.

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire.

DESCENDANCE: tous les bipèdes des systèmes de Thundrax, Baccan et Velabian.

APPARTENANCE A UN GROUPE: membre des Doyens de l'Univers.

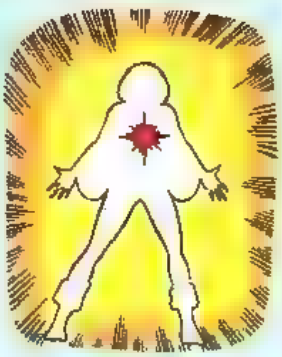
PREMIERE APPARITION: MARVEL TWO-IN-ONE ANNUAL 7.

ORIGINE: Comme pour tous les Doyens de l'Univers, l'origine du Champion se perd dans le passé. L'on sait seulement qu'il est l'un des plus anciens êtres vivants de l'Univers, sa race étant l'une des premières à s'être matérialisée après le Big Bang. Pratiquement immortel, il se consacra à sa propre perfection physique. Après s'être entraîné pendant des milliers d'années, il se rendit dans chacune des galaxies connues pour s'initier à toutes les formes de combat. Il voyage à présent d'une planète à une autre, défiant leurs champions en duels singuliers. En 5000 rencontres, il n'a jamais été battu.

TAILLE: 2,80 m **POIDS:** 1 tonne

YEUX: gris argent **CHEVEUX:** roux

POUVOIRS: Le Champion contrôle le pouvoir primordial, à savoir l'énergie venant du Big Bang, qu'il a mise au service de son développement physique. Contrairement aux humains, qui utilisent l'énergie de leur propre corps, le Champion puise la sienne dans le cosmos. Sa force physique n'est en fait limitée que par le volume d'énergie cosmique que son corps peut absorber. Dans le champ de gravité terrestre, il peut ainsi soulever cent tonnes. Il ne se fatigue jamais puisque son corps, pouvant drainer n'importe quelle énergie, a un pouvoir de récupération immédiat. Il ne peut être blessé que par dispersion moléculaire. Son temps de réaction est environ dix fois plus rapide que celui d'un athlète humain. Ayant canalisé toute l'énergie cosmique pour faire de son corps une parfaite machine de combat, il ne peut l'utiliser sous forme de rafales, comme tant d'autres manipulateurs d'énergie.



CAPTAIN MARVEL

VERITABLE NOM: Monica Rambeau.

PROFESSION: Ex-lieutenant de police à la Nouvelle-Orléans, chargée de la surveillance du port.

STATUT LEGAL: Citoyenne américaine - Casier judiciaire vierge.

IDENTITE: Secrète.

LIEU DE NAISSANCE: La Nouvelle-Orléans -Louisiane.

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire.

PARENTS CONNUS: Aucun.

APPARTENANCE A UN GROUPE: Les Vengeurs.

BASE D'OPERATIONS: La Nouvelle-Orléans-Louisiane.

PREMIÈRE APPARITION: AMAZING SPIDER-MAN ANNUAL 16.

ORIGINE: Grâce au mécénat d'un dictateur sud-américain, le physicien André Le Clare effectua des recherches qui lui permirent de découvrir un moyen d'utiliser les énergies naturelles des dimensions alternatives. Apprenant que le dictateur comptait utiliser cette découverte pour en faire une arme nouvelle, Le Clare se rendit chez Monica Rambeau, chef de patrouille dans le port de la Nouvelle-Orléans et fille d'un vieil ami. Rambeau accompagna Le Clare chez le dictateur et en tentant de détruire l'arme, elle fut bombardée d'énergie extra-dimensionnelle. Elle découvrit bientôt qu'elle pouvait transformer son corps en énergie pure. Les médias la surnommèrent Captain Marvel.

TAILLE: 1,78 m

POIDS: 59 kg

YEUX: marron

CHEVEUX: noirs

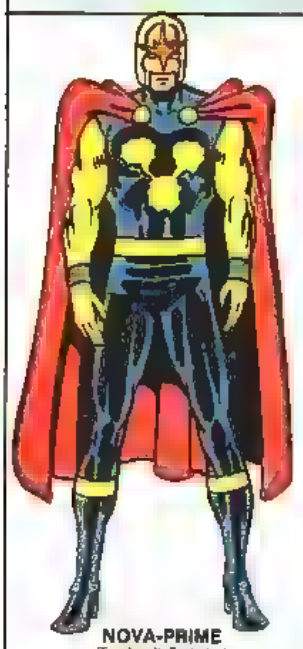
POUVOIRS: Le corps de Captain Marvel peut se transformer en n'importe quelle sorte d'énergie électro-magnétique: ondes-radio, rayons X. Elle accomplit cette transformation en transposant mentalement son corps dans la dimension parallèle voulue et elle le remplace par une petite partie de l'énergie de cette dimension.

Pour l'instant, il ne semble pas que cette transformation soit limitée dans le temps. Elle acquiert toutes les propriétés de l'énergie dont elle prend la forme. Par exemple, si son corps devient lumière, elle peut voyager à la vitesse de la lumière. Si elle se fait onde magnétique, elle traverse les obstacles. Toutes les formes d'énergie lui permettent de voler.

Captain Marvel peut aussi n'utiliser que de petites quantités d'énergie et s'en servir comme rayons de force. Elle peut provoquer une explosion qui équivaut à celle de 300 tonnes de TNT maximum.

CHAMPIONS OF XANDAR (LES CHAMPIONS DE XANDAR)

Basés sur la quadri-planète de Xandar, dans la Galaxie d'Andromède, les Champions se sont réunis pour protéger leur planète contre toute menace éventuelle. Ils coordonnent la milice spatiale de Xandar, le Nova Corps, une armée active de 500 soldats, et son régiment spécial de guerriers Syfons.



NOVA-PRIME
(Tanak valt Centu loe)
Première apparition dans LES FANTASTIQUES 204.
Membre actif

LE PROTECTEUR
(Thoran Rui Gardien des Ordinateurs)
Première apparition dans LES FANTASTIQUES 208
Membre actif

VOLT
(Rieg Davan, guerrier Syfon).
Première apparition dans NOVA 2.
Membre actif.

COMETE
(Harris More, champion terrestre)
Première apparition dans NOVA 22.
Membre actif.

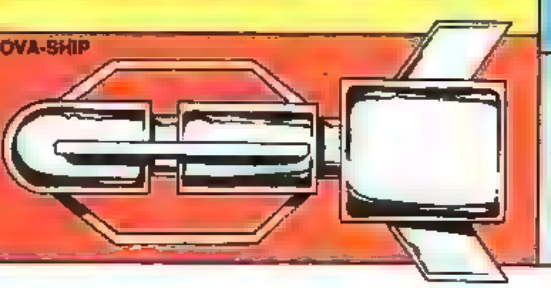
NOVA
(Richard Rider champion terrestre)
Première apparition dans NOVA 1
Membre honorifique.

LE REDRESSEUR
(Frank Moore, champion terrestre)
Première apparition dans NOVA 13.
Tué en service.

LE DIAMANT
(Arch Dykar criminel terrestre)
Première apparition dans NOVA 3
Traître.

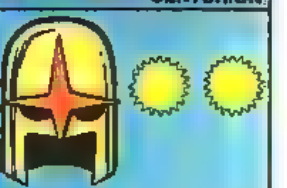
XANDAR

NOVA-SHIP

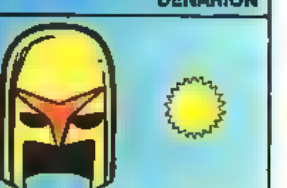


GRADES DU NOVA CORPS

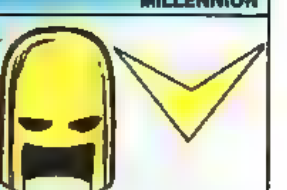
CENTURION



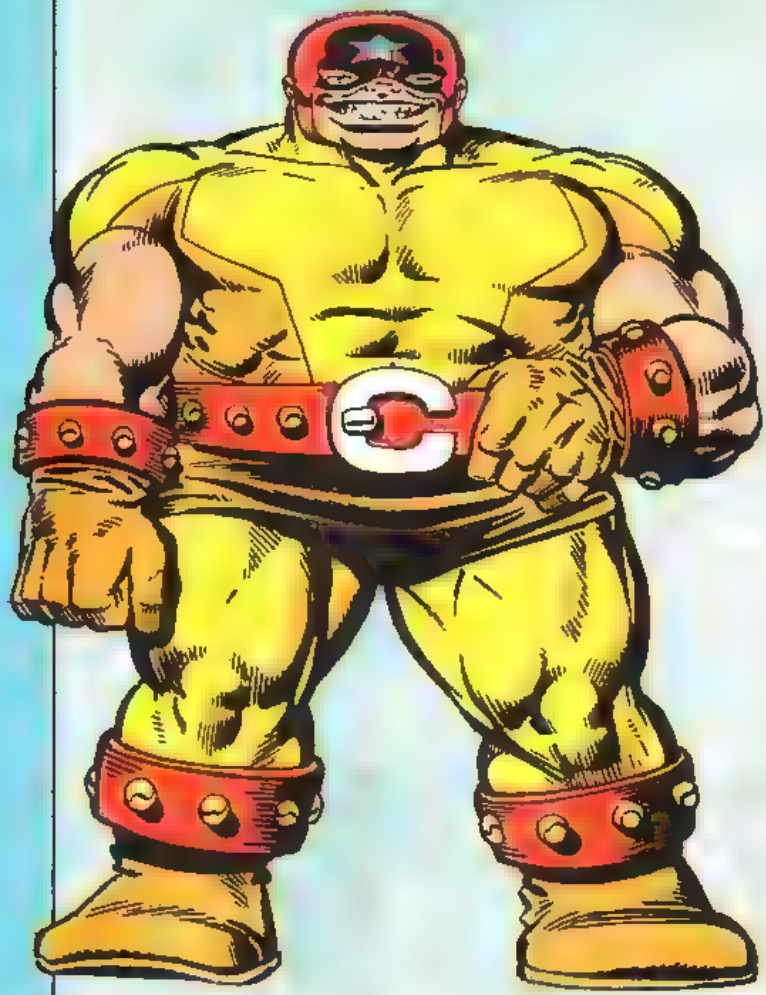
DENARION



MILLENNION



HOMME DE TROUPE



CHARLIE-27

VERITABLE NOM: Charlie-27.

PROFESSION: Aventurier, ex-soldat de l'espace.

STATUT LEGAL: Dernier survivant de la colonie terrienne installée sur Jupiter.

IDENTITE: publiquement connue.

LIEU DE NAISSANCE: Cité de Galilée, Jupiter.

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire.

PARENTS CONNUS: Charlie-28 (père, décédé), Mabel-15 (mère, décédée).

APPARTENANCE À UN GROUPE: Vaisseau spatial "Lady Liberté" - Seconde moitié du XXXème siècle.

PREMIERE APPARITION: USA: MARVEL SUPER-HEROES 18. FRANCE: TITANS N° 5.

ORIGINE: Charlie-27 est né en 2961 de parents mineurs et membres de la colonie terrienne installée sur Jupiter. Le corps de Charlie-27 subit une modification génétique de façon à supporter la gravité jovienne (trois fois celle de la Terre). A seize ans, Charlie-27 s'enrôla dans la milice spatiale. Celle-ci fut décimée par une invasion Badoon. Avec une poignée de survivants, Charlie-27 constitua les Gardiens de la Galaxie et aida son peuple à se libérer des Badoons.

TAILLE: 1,83 m.

POIDS: 251 kg.

YEUX: bleus

CHEVEUX: roux

POUVOIRS: Comme tous les colons installés sur Jupiter, Charlie-27 a un corps surhumain qui a subi une transformation biologique nécessaire pour supporter les rigueurs de la vie sur Jupiter. Le corps de Charlie est onze fois plus massif qu'un corps humain moyen et trois fois plus large. Ses os sont plus grands et plus solides que ceux des humains. Ses muscles sont trois fois plus denses. S'il a une force normale sur Jupiter, Charlie-27 a une puissance surhumaine sur la Terre. Sur Jupiter, il peut soulever 200 kg: sur terre, il en soulève 600. En dépit de son poids et de sa taille, ses réflexes ne sont pas amoindris. Il peut courir à la vitesse de 35 km/heure. Ses capacités cardio-vasculaires et respiratoires multiplient son endurance par quatre. Sa peau, très dense, vieillit moins vite que la peau humaine et résiste à l'impact d'une balle de calibre 45.

CIRCUS OF CRIME (LE CIRQUE DU CRIME)

Le cirque du crime est un cirque ambulant fondé par le RINGMASTER. Ses membres se servent de leurs talents pour voler les spectateurs tout en les distrayant. La composition du groupe a changé selon les époques. Bien que le Cirque du Crime ait parfois travaillé sans le RINGMASTER, il est le chef de la troupe.

BRUTUS
(Bruce Olafsen) Haltérophile suédois qui tire sa force de ses biceps et de ses dents.

BOULET DE CANON
(Jack Pulver) Acrobate américain qui se propulse hors d'un canon.

LE CLOWN RUSE
(Eliot Franklin) Américain qui fait des tours avec une canne magique, un vélo à une roue et des balles de jongleur.

LE CRACHEUR DE FEU
(Tomas Ramirez) Espagnol qui crache des flammes.

LES GRANDS GAMBONNOS
(Ernesto Gambonno et Luigi Gambonno) Acrobates italiens.

LE FIL ELECTRIQUE
(Rance Preston) Américain qui fait des tours de corde avec un lasso électrifié.

LA PRINCESSE PYTHON
(Zelda Dubois) Française qui dompte un python de 7,50 mètres.

LE RINGMASTER
(Une fiche spéciale lui sera consacrée.

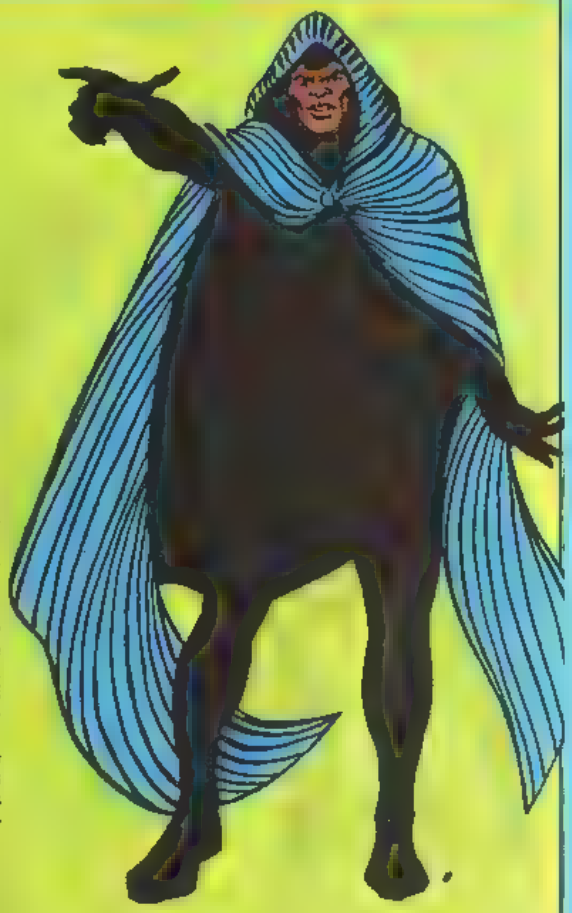
Les personnages suivants ont fait provisoirement partie du Cirque:

AILE NOIRE
(Joe Silvermane) Américain, dompteur de chauve-souris et fils d'un caïd de la pègre.

RAJAH
(Kabir Mahadevu) Indien, dompteur d'éléphants. Il travailla avec le Cirque du Crime en Europe puis fut congédié quand le Cirque retourna aux Etats-Unis.

LA GROSSE TINA
(Mary Stensen) Américaine, attraction foraine qui a quitté le Cirque pour fonder une famille.

CLOAK (LA CAPE)

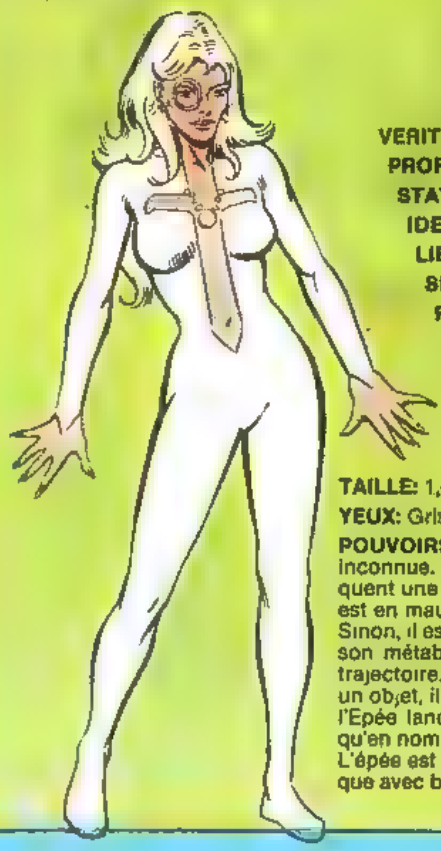


VÉRITABLE NOM: Tyrone Johnson.
PROFESSION: Justicier.
STATUT LEGAL: Citoyen américain.
IDENTITE: Secrète.
LIEU DE NAISSANCE: Inconnu.
SITUATION DE FAMILLE: Inconnue.
PARENTS CONNUS: Aucuns.
APPARTENANCE À UN GROUPE: Travaille avec l'EPÉE.
BASE D'OPERATIONS: New York.
PREMIERE APPARITION: SPECTACULAR SPIDER-MAN 64.

ORIGINE: Comme sa compagne l'Epée, la Cape était un jeune fugueur qui tomba entre les mains de la pègre new yorkaise et servit de cobaye pour tester une substance synthétique. Il survécut à l'expérience grâce à des super-pouvoirs latents que la drogue mit en évidence.

TAILLE: 1,75 m **POIDS:** 70 kg
YEUX: marron **CHEVEUX:** bruns

POUVOIRS: La Cape peut mentalement créer une ouverture dans une dimension faite de ténèbres impalpables. Quand s'ouvre cette porte, il projette une substance gazeuse extra-dimensionnelle dans l'atmosphère terrestre ou il absorbe ses ennemis dans cette dimension noire. Bien que cette ouverture puisse être pratiquée n'importe où à l'intérieur du champ de vision de la Cape, il utilise surtout son manteau pour en définir les limites. On ne sait pas grand-chose de cette dimension. Elle correspond peut-être au vide qui existe entre deux univers non-synchronisés. La température y est glaciale.
La Cape peut aussi se téléporter: il plonge dans cette dimension et ressort là où il le souhaite. Il n'est jamais désorienté car il est probablement capable d'évaluer les distances dans cette dimension même si elles ne correspondent pas à nos distances terrestres.



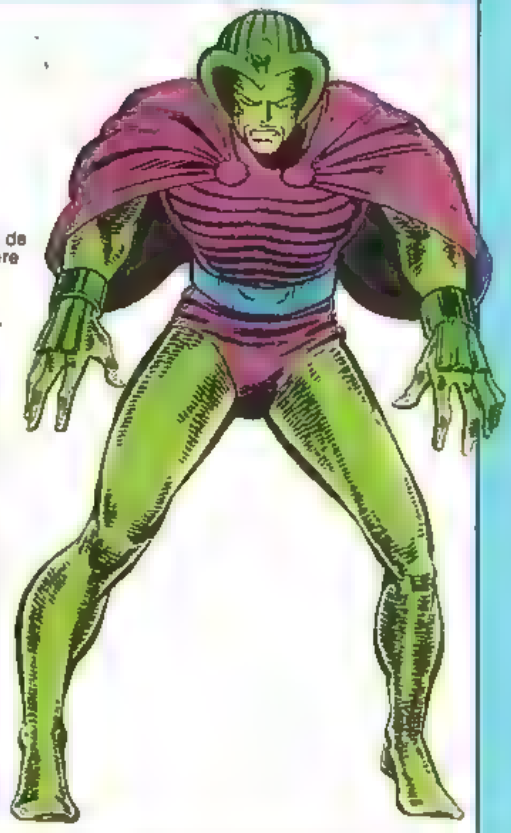
DAGGER (L'EPEE)

VERITABLE NOM: Tandy Bowen.
PROFESSION: Inconnue.
STATUT LEGAL: Citoyenne américaine.
IDENTITE: Secrète.
LIEU DE NAISSANCE: Inconnu.
SITUATION DE FAMILLE: Inconnue.
PARENTS CONNUS: Aucun.
APPARTENANCE À UN GROUPE: Travaille avec LA CAPE.
BASE D'OPERATIONS: New York.
PREMIERE APPARITION: SPECTACULAR SPIDER-MAN 64.
ORIGINE: Voir La Cape.

TAILLE: 1,63 m **POIDS:** 52 kg
YEUX: Gris **CHEVEUX:** Blonds

POUVOIRS: Les doigts de l'Epée projettent des lames de lumière d'origine inconnue. Quand ces projectiles heurtent une cible humaine, ils provoquent une réaction de choc du système nerveux de la victime. Si le sujet est en mauvaise santé ou heurté par plusieurs lames, il peut succomber. Sinon, il est paralysé pour une durée d'environ cinq minutes ou plus selon son métabolisme. L'Epée contrôle ses projectiles et peut modifier leur trajectoire. Ils filent à une vitesse de plus de 100 km/heure. S'ils heurtent un objet, ils rebondissent ou se désintègrent. La parcimonie avec laquelle l'Epée lance ses lames semblerait prouver qu'elle ne peut les produire qu'en nombre limité pendant une période donnée.
L'épée est aussi une très bonne athlète, une excellente gymnaste et pratique avec brio les sports de combat.

COBRA



VERITABLE NOM: Klaus Voorhees.

PROFESSION: Ancien chercheur, aujourd'hui criminel de profession.

STATUT LEGAL: Citoyen américain au casier judiciaire chargé

IDENTITE: Secrète.

LIEU DE NAISSANCE: Rotterdam, Hollande.

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire.

PARENTS CONNUS: Aucun.

APPARTENANCE A UN GROUPE: Le Cobra a été longtemps l'associé de Mister Hyde mais ils sont aujourd'hui de mortels ennemis. Il fut aussi membre de la Brigade du Serpent organisée par la Vipère.

BASE D'OPERATIONS: Le secteur de New York.

PREMIERE APPARITION: Aux USA: JOURNEY INTO MYSTERY - EN FRANCE: STRANGE 60.

ORIGINE: Klaus Voorhees était un ancien forçat travaillant avec le Professeur Ezechiel Shecktor qui cherchait, en Inde, un antidote universel au venin de serpent. Jaloux du succès de son employeur et afin de faire croire à sa mort accidentelle, Voorhees le fit mordre par un des cobras du laboratoire. Il se fit mordre aussi pour égarer les soupçons mais le cobra avait été irradié, la combinaison entre le venin radioactif et l'antidote expérimental créa un catalyseur générateur de mutations qui fit acquérir à Voorhees des pouvoirs de cobra.

TAILLE: 1,75 m **POIDS:** 72 kg **YEUX:** Bleus **CHEVEUX:** Chauve.

POUVOIRS: Le Cobra tient ses principaux pouvoirs de la mutation qu'il a subie. Tous les os de son corps y compris ceux du crâne sont malléables, son tissu musculaire est d'une extraordinaire élasticité, aussi son corps est-il très souple et flexible. Il lui est impossible de se fracturer un os ou de se faire une déchirure musculaire. Contrôlant chacun de ses muscles, il rampe sur le sol sans se servir de ses bras ni de ses jambes. Il possède une force supérieure à celle d'un être humain moyen et peut soulever 225 kg. Son agilité et sa rapidité (il est capable de se déplacer à la vitesse de 80 KMH pendant plusieurs minutes) le rendent insaisissable.

ARMES: Le Cobra a inventé un grand nombre d'armes destinées à accroître ses pouvoirs. Son costume est traité à un composé de silicone et de poussière de graphite qui le rend étonnamment glissant.
Ses doigts sont munis d'un système de succion qui lui permet d'adhérer aux murs et aux plafonds. Il porte une armure thoracique articulée cachant un câble d'acier de quinze mètres de long qui peut être projeté au moyen d'un puissant ressort.
Les systèmes à ressorts de ses poignets éjectent de nombreux et dangereux projectiles contenant de la fumée, du gaz innervant, une substance provoquant une cécité temporaire et des missiles contenant un venin dont l'effet mortel est foudroyant.

COLLECTIVE MAN (L'HOMME COLLECTIF)

VERITABLES NOMS: Han, Chang, Lin, Sun, Ho Tao-yu

PROFESSION: Agents du gouvernement.

STATUT LEGAL: Citoyens de la République Populaire de Chine.

IDENTITE: Publiquement connue.

LIEU DE NAISSANCE: Wuhan, Chine.

SITUATION DE FAMILLE: Célibataires.

PARENT CONNUS: Aucun.

APPARTENANCE À UN GROUPE: L'homme collectif

BASE D'OPERATIONS: Pekin, Chine.

PREMIERE APPARITION: LE TOURNOI DES CHAMPIONS

ORIGINE: Les cinq frères Tao-Yu sont des quintuplés nés dans une famille de paysans chinois. Alors qu'ils étaient encore enfants, leurs parents remarquèrent un étrange lien, quasiment mystique, entre leurs cinq fils: une sorte de communication télépathique semblait exister entre eux. Une nuit, les quintuplés découvrirent qu'ils avaient le pouvoir de fondre leurs formes physiques en un seul être humain. Des savants leur apprirent à développer leur étrange pouvoir et ils devinrent très vite des agents de la République Populaire de Chine. Le gouvernement les surnomma "l'Homme Collectif"

TAILLE: 1,68 m **POIDS:** 68 kg **CHEVEUX:** Bruns **YEUX:** Marron

POUVOIRS: Les frères Tao-Yu peuvent mentalement altérer la synchronisation de leurs atomes pour se fondre en un seul et même individu. Cette fusion a lieu quand chacun des quintuplés se concentre sur l'identité commune. La durée maximum de cette fusion n'est pas encore connue.
Quand ils sont "l'homme collectif" les frères Tao-Yu cumulent leur force, leur endurance, leur vitesse et leur intelligence. Ils sont alors cinq fois plus forts qu'un individu normal, peuvent soulever (ou presser) environ 350 kg et courir à la vitesse de 100 km/heure pendant plusieurs minutes. Ils se fatiguent cinq fois moins vite qu'un être humain normal. Leur cerveau collectif leur permet de retenir cinq fois plus d'informations et de compter cinq fois plus vite.
L'homme Collectif peut multiplier son pouvoir à l'infini pendant de brèves périodes. En se concentrant sur la puissance de milliers de ses concitoyens, il absorbe leur énergie psychique et la transforme en un effort physique extrême. Pendant quelques secondes, l'Homme Collectif peut égaler Hulk. Après un tel déploiement d'énergie, il s'évanouit pendant quelques secondes ou minutes selon la nature de l'effort fourni. L'Homme Collectif peut aussi absorber le savoir et les connaissances de ses concitoyens.

ALIEN RACES (RACES EXTRATERRESTRES)

BA-BANIS

GALAXIE D'ORIGINE: Voie lactée.
SYSTEME: Ba (Draconis).
PLANETE: Ba-Banis.
HABITAT: 87% de la surface est recouverte d'eau, climat tempéré.
GRAVITE: 95% de celle de la Terre.
ATMOSPHERE: densité de la terre 1,05. Le rapport hydrogène/oxygène est semblable.
POPULATION: 82 millions d'habitants.
DESCRIPTION PHYSIQUE:
Type: humanoïde.
- **Yeux:** deux yeux sur la tête.
- **Doigts:** cinq.
- **Orteils:** cinq.
- **Taille moyenne:** 1,75 m.
- **Couleur de peau:** jaune clair.
- **Couleur des cheveux:** jaune orangé.

SIGNES PARTICULIERS: aucun.
TYPE DE GOUVERNEMENT: dictatures militaires locales.
NIVEAU DE TECHNOLOGIE: comparable à celui de la Terre. N'ont pas encore accompli de voyages interstellaires.
TRAITS CULTURELS: belliqueux, dogmatiques et religieux.
PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Aucun nom connu.
REMARQUES: Les Ba-Banis participaient à une guerre inter-planétaire à laquelle Dragon-lune a mis fin à l'aide de ses pouvoirs psioniques.
PREMIERE APPARITION: AVENGERS 219.

BADOONS (LES FRERES DE BADOON)

GALAXIE D'ORIGINE: VOIE LACTEE
SYSTEME: Lomora (Capella)
PLANETE: Lotura. Les mâles ont émigré vers une autre étoile, Moord, non localisée.
HABITAT: L'eau recouvre 84% de la surface. Le reste est constitué de marais semi-tropicaux.
GRAVITE: 87% de celle de la Terre
ATMOSPHERE: densité de la Terre x 1,34.
POPULATION: 40 millions sur chaque étoile.
DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type:** humanoïde-reptilien.
- **Yeux:** deux (sur la tête).
- **Doigts:** quatre doigts palmés.
- **Orteils:** deux orteils palmés.
- **Taille moyenne:** 1,82 m
- **Couleur de peau:** verte.
- **Couleur des cheveux:** seules les femelles ont des cheveux.

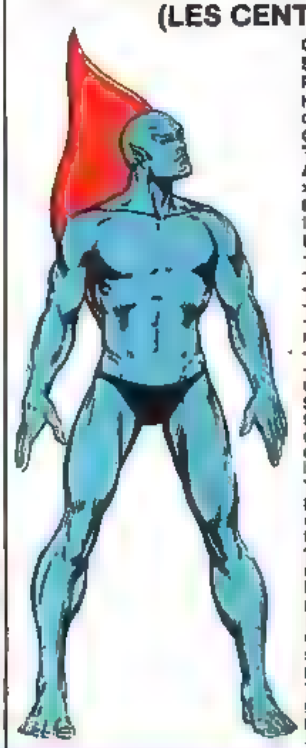
SIGNES PARTICULIERS: un Badoon ne s'accouple qu'une seule fois. Les femelles pondent des oeufs qui sont couvés dans le monde des mâles.
TYPE DE GOUVERNEMENT: Monarchie.
NIVEAU DE TECHNOLOGIE: Les Badoons ont développé leur technologie tardivement. Ils ont maintenant des vaisseaux interstellaires.
TRAITS CULTURELS: Les mâles sont militaristes alors que les femelles sont pacifistes et ont un haut niveau de culture.
PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Le Frère Royal.
REMARQUES: Les Badoons ont conquis la Terre en 3007 après J.C. mais ils furent expulsés par les Gardiens de la Galaxie en 3015.
PREMIERE APPARITION: SILVER SURFER 2

BROOD

GALAXIE D'ORIGINE: Inconnue.
SYSTEME: Inconnu.
PLANETE: connue sous le nom de "Monde des Brood"
HABITAT: 12% de la surface recouverte d'eau. Climat tropical.
GRAVITE: 80% de celle de la terre.
ATMOSPHERE: densité de la terre x 0,90. Forte concentration en oxygène.
POPULATION: Inconnue.
DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type:** insectoïde.
- **Yeux:** deux
- **Pattes:** six pattes, les pattes [illegible] de devant.
- **Couleur de peau:** marron.
- **Taille moyenne:** 2,45 m de long.

SIGNES PARTICULIERS: Longue queue se terminant par deux aiguillons, ailes transparentes, dents pointues, carapace. La Reine injecte les oeufs dans des êtres vivants.
TYPE DE GOUVERNEMENT: matriarcat
NIVEAU DE TECHNOLOGIE: les Brood utilisent des "Baleines de l'espace" appelées Acanti comme vaisseaux spatiaux vivants. Technologie avancée en matière d'armement.
TRAITS CULTURELS: très primitifs. Se nourrir et procréer sont leurs seules préoccupations.
PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Notre Mère-à-tous. Les autres sont identifiés par leurs fonctions.
REMARQUES: Le monde des Brood est détruit dans les X-MEN 168 mais il y a des Brood sur d'autres planètes.
PREMIERE APPARITION: X-MEN 165 (Album X-MEN 7).

CENTAURIANS (LES CENTAURIENS)



GALAXIE D'ORIGINE: Voie lactée.
SYSTEME: Bêta du Centaure
PLANETE: Centaure IV
HABITAT: 69% de la surface recouverte d'eau. Climat tempéré.
GRAVITE: 102% de celle de la Terre.
ATMOSPHERE: densité de la terre x 0,99
POPULATION: 100 millions d'habitants.
DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type:** humanoïde
- **Yeux:** deux
- **Doigts:** cinq
- **Orteils:** cinq
- **Taille moyenne:** 2,13 m (avec la nageoire dorsale)
- Couleur de la peau: bleue
- **Couleur des cheveux:** ils sont chauves

SIGNES PARTICULIERS: les adultes ont une grande nageoire rouge dans le dos. Certains centauriens ont des talents psychiques rudimentaires.
TYPE DE GOUVERNEMENT: tribal.
NIVEAU DE TECHNOLOGIE: primitif. Ils utilisent des arcs et des flèches.
TRAITS CULTURELS: culte des éléments. Culture semblable à celle des Indiens d'Amérique.
PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Yondu, membre des Gardiens de la Galaxie et le seul survivant de l'invasion Badoon.
REMARQUES: Contactés par la Terre en 2960 dans un futur parallèle.
PREMIERE APPARITION: MARVEL SUPER-HEROES 18.

ALIEN RACES (RACES EXTRATERRESTRES)

CENTURII

GALAXIE D'ORIGINE: Voie Lactée.

SYSTEME: Centaure.

PLANETE: Centuri-6.

HABITAT: 71% de la surface recouverte d'eau. Climat tempéré.

GRAVITE: 0,80 celle de la Terre.

ATMOSPHERE: 0,90 celle de la Terre.

POPULATION: 400.000 habitants avant sa conquête

DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type**: humanoïde
- **Yeux**: deux
- **Doigts**: cinq
- **Orteils**: cinq
- **Taille moyenne**: 1,67 m
- **Couleur de peau**: jaune clair
- **Cheveux**: jaunes

SIGNES PARTICULIERS: aucun.

TYPE DE GOUVERNEMENT: démocratie

NIVEAU DE TECHNOLOGIE: comparable à celui de la Terre. Pas de voyages interstellaires. Armes légères.

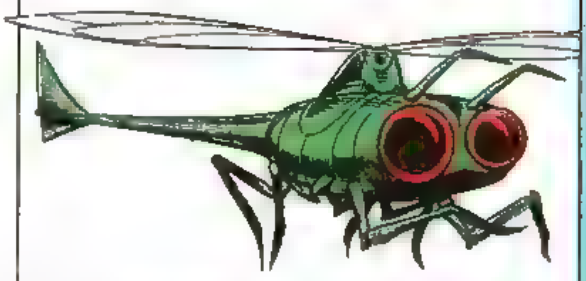
TRAITS CULTURELS: en majorité, philosophes et artisans.

PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Gormox ancien Président du Conseil

REMARQUES: Le vaisseau-pirate "L'Oiseau de Proie" gouverné par la Gargouille grise, a conquis Centuri-6 et la population fut vendue comme esclaves.

PREMIERE APPARITION: THOR 258.

CHR'YLITES



GALAXIE D'ORIGINE: Shi'Ar.

SYSTEME: Chr'Yll

PLANETE: Chr'Yllalisa.

HABITAT: 50% de la surface constitué d'eau.

GRAVITE: 1,2 celle de la Terre.

ATMOSPHERE: 1.4 celle de la Terre. Haute teneur en oxygène.

POPULATION: 3,7 millions d'habitants.

DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type**: insectoïde
- **Yeux**: deux yeux rouges
- **Doigts**: aucun
- **Orteils**: aucun
- **Taille moyenne**: 43 cm
- **Couleur de peau**: verte
- **Cheveux**: pas de cheveux

SIGNES PARTICULIERS: leurs grandes ailes transparentes les font ressembler à des hélicoptères. Ils ont de grands pouvoirs empathiques

TYPE DE GOUVERNEMENT: matriarcat bénévole.

NIVEAU DE TECHNOLOGIE: nul car les Chr'Yllos ne peuvent pas manipuler les outils.

TRAITS CULTURELS: leurs talents psychiques font d'eux les meilleurs diplomates et médecins de l'Empire Shi-Ar

PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: "Sikorsky", médecin des Frères des Etoiles.

PREMIERE APPARITION: X-MEN 156.

CIEGRIMITES

GALAXIE D'ORIGINE: Voie lactée

SYSTEME: Omacron (Hercule pour la Terre).

PLANETE: Ciegrim-7, "La Planète du Distillateur"

HABITAT: 89% de la surface recouverte d'eau. Atmosphère très humide

GRAVITE: 1.4 celle de la Terre.

ATMOSPHERE: 1.5 celle de la Terre 35% d'oxygène. 7% d'alcool.

POPULATION: 4,7 billions d'habitants.

DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type**: gastéropodes non-amphibiens
- **Yeux**: noirs
- **Doigts**: trois
- **Orteils**: trois
- **Taille moyenne**: 1,22 m
- **Couleur de peau**: verte
- **Couleur des cheveux**: pas de [illegible]

SIGNES PARTICULIERS: ils sont petits à cause de la gravité importante de leur planète. Leur corps est protégé par une coquille semblable à celle des escargots.

TYPE DE GOUVERNEMENT: démocratie et libre entreprise

NIVEAU DE TECHNOLOGIE: Incroyablement avancé dans le domaine de la distillation seulement. Ils ont acheté des vaisseaux spatiaux à d'autres planètes.

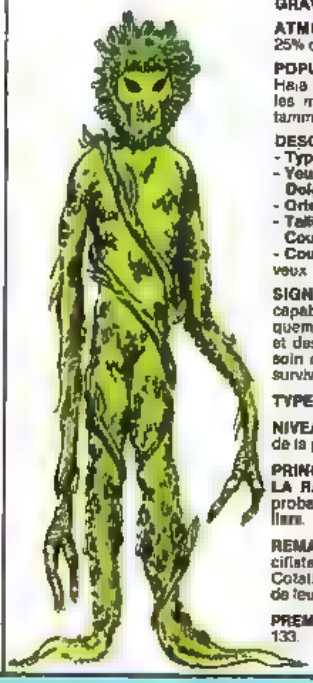
TRAITS CULTURELS: capitalistes et hédonistes.

PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: Plar, le magistrat

REMARQUES: Les Ciegrimites sont connus dans la galaxie toute entière pour les liqueurs exotiques qu'ils distillent.

PREMIERE APPARITION: HERCULE 4.

COTATIS



GALAXIE D'ORIGINE: Galaxie Kree.

SYSTEME: Pama.

PLANETE: Hala, la planète des Krees.

HABITAT: 65% de la surface couverte d'eau.

GRAVITE: 1.75 celle de la Terre.

ATMOSPHERE: 1.5 celle de la Terre. 25% d'oxygène.

POPULATION: aucun habitant sur Hala mais quelques Cotatis habitent les mondes connus des Krees, notamment la Terre.

DESCRIPTION PHYSIQUE:
- **Type**: plantes semi-humanoïdes
- **Yeux**: deux yeux noirs
- **Doigts**: aucun
- **Orteils**: aucun
- **Taille moyenne**: 2,32 m
- **Couleur de peau**: verte
- **Couleur des cheveux**: pas de cheveux

SIGNES PARTICULIERS intelligents, capables de communiquer télépathiquement entre eux ou avec des Krees et des humains entraînés. Ils ont besoin d'eau, de soleil et de terre pour survivre. Ils ne peuvent pas bouger

TYPE DE GOUVERNEMENT: aucun

NIVEAU DE TECHNOLOGIE: amour de la paix et de la beauté.

PRINCIPAUX REPRESENTANTS DE LA RACE: aucun. Les Cotatis n'ont probablement pas de noms particuliers.

REMARQUES: Les prêtres Krees pacifistes de Pama ont transplanté les Cotatis dans tous les mondes habités de leur connaissance.

PREMIERE APPARITION: AVENGERS 133.

COMMENT NOTRE CORPS

Notre corps est constitué de cellules spécialisées: cellules musculaires, osseuses, épidermiques, nerveuses et bien d'autres encore. Chacune de ces cellules est le siège d'une intense activité. Elles absorbent la nourriture, grandissent et se scindent en deux nouvelles cellules identiques à la première qui se reproduisent à leur tour.

Les cellules sont si petites qu'elles ne sont visibles qu'au microscope mais elles sont innombrables. Un million de cellules osseuses se divisent pour en donner deux millions qui à leur tour se séparent en deux.

C'est ce phénomène qui permet la croissance du corps humain. Les cellules épidermiques se multiplient pour le recouvrir, les muscles, les veines et les os grandissent selon le même processus.

La croissance est particulièrement rapide pendant les deux premières années de la vie, vers six-sept ans et vers douze-treize ans. Elle est conditionnée par les substances chimiques sécrétées par les glandes en particulier l'hypophyse et la thyroïde. Ce sont ces glandes qui provoquent la prolifération des cellules. Vers l'âge de vingt ans, le programme chan-

Ce sont les glandes qui orchestrent la croissance du corps: elles envoient aux cellules certaines substances porteuses d'un message qui leur ordonne de se multiplier.

La partie visible de l'ongle est inerte. Celle qui se développe et qui vit est cachée sous la peau. Les nouvelles cellules apparaissent et forment une espèce de demi-lune à l'extrémité inférieure de l'ongle.

FAIT-IL POUR GRANDIR ?

ge. Leur activité se ralentit et elles se contentent de veiller au remplacement des cellules qui meurent.

Vous avez observé que vos ongles et vos cheveux poussaient et qu'il fallait régulièrement les couper. Dans le cas de l'ongle ce n'est pas la partie supérieure qui pousse car elle est inerte. La partie vivante et active, appelée matrice, se cache sous la peau.

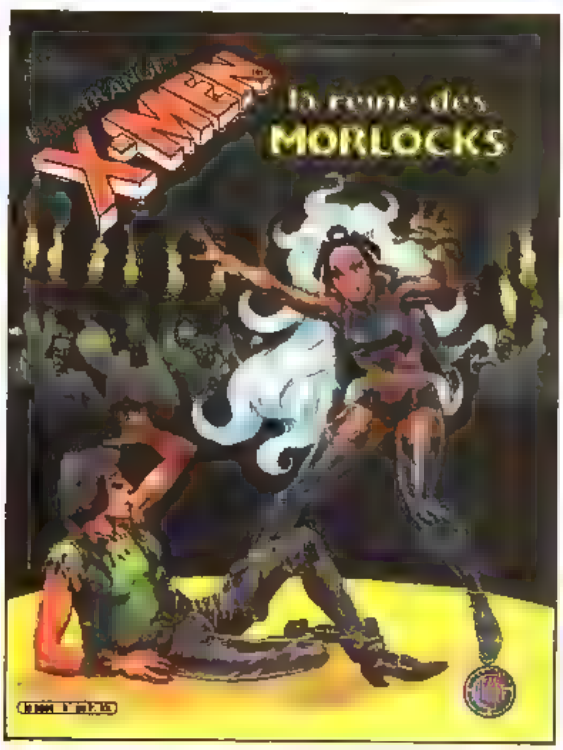
En l'analysant au microscope, on remarque qu'elle se compose d'un grand nombre de cellules très proches les unes des autres. Chaque cellule s'alimente par les petits vaisseaux sanguins des doigts. Après un certain temps, elle se divise en deux nouvelles cellules identiques, qui à leur tour se nourrissent, grandissent et se partagent. Ainsi, une seule cellule en donne quatre, et ces quatre cellules ont besoin de place, elles poussent donc les plus anciennes qui constituent la partie visible de l'ongle.

Ces vieilles cellules meurent et d'autres continuent à s'élaborer sous la peau. Lorsque les cellules apparaissent à l'extérieur, elles sont blanches et forment une lunule à l'extrémité inférieure de l'ongle. Ensuite, elles deviennent transparentes et laissent apparaître la couleur rose du doigt qu'elles recouvrent.

Les griffes des chats, des chiens et de bien d'autres animaux, les sabots des chevaux et des vaches constituent les ongles des animaux. Ils leur sont indispensables. Il est donc nécessaire pour eux qu'ils se remplacent d'eux-mêmes s'ils sont usés ou cassés.

© 1982 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V.
Extrait du livre "Sais-tu déjà?" paru chez
les Editions Chantecler, France

Pour sauver Angel et
LES X-MEN,
Tornade défie Callisto
LA REINE DES MORLOCKS,
les mutants qui cachent
leur monstruosité dans
les égoûts de New-York !
Un magnifique album
de Chris Claremont et Paul Smith
qui marque l'arrivée de
MALICIA !



LUGrevue

NOVA 105: Enrichie d'un cinquième membre, Frankie Raye, autre Torche humaine, l'équipe des FANTASTIQUES va vivre une aventure hallucinante au pays de la Tante Pétunia de la Chose où plusieurs personnes sont mortes de peur. Coup de théâtre dans l'affaire Dewolff: le Rédempteur, suspect n° 1, que l'on croit avoir arrêté, court toujours et s'attaque à J.J. Jameson, mais L'ARAIGNEE arrive trop tard. Comment arrêter le machiavélique Montjoie, qui tient ses pouvoirs du Beyonder? En utilisant une centrale nucléaire grâce à l'ingéniosité d'IRON-MAN !

OMBRAX-SAGA 249: Le champ-zéro, la barrière invisible... qui se cache derrière cette terrible menace? Du pain sur la planche pour LES VENGEURS! THOR découvre que c'est Odin, son père qui a provoqué la bataille qui risque de conduire à l'anéantissement de son monde. De retour sur terre, le voilà mystifié par Hypérion, chef de l'Escadron Sinistre.

SPIDEY 81: Les deux Alphas et Tom Pouce enlevés par la Mafia qui veut exploiter leurs pouvoirs. Mais Reagan demande à PHOTONIK de les retrouver. Le roman d'amour du siècle entre le Beyonder de GUERRES SECRETES et Alison Blaire alias Dazzler! Grande joie pour les héros de PUISSANCE 4 qui, grâce à Koff, leur cousin kymellien, retrouvent enfin Vendredi et pour Franklin Richards, fils de M. Fantastic et de l'Invisible, qui fait désormais partie de l'équipe.

STRANGE 202: Les X-MEN et la DIVISION ALPHA réunis pour une aventure exceptionelle dans un paradis étrange où une fontaine magique les guérit de tous leurs maux. Un fantastique épisode signé Chris Claremont et Paul Smith. Dure journée pour L'ARAIGNEE pris entre un gosse qui se prend pour un supervilain et un vieillard bien vivant mais juridiquement mort et qui va être chassé de l'hôpital. Nouveau drame pour DAREDEVIL: il n'a pas voulu entendre l'appel désespéré que lui a lancé Heather Glenn, la femme qu'il a jadis aimée, et maintenant il est trop tard. Heather est morte! Et un superbe poster avec deux couvertures originales au dos!

TITANS 93: Une étonnante aventure des héros de LA GUERRE DES ETOILES sur la planète du peuple Chat déchirée par la guerre civile. EPSILON finit par avouer à son père qu'il tente de fuir Eden pour aller à la recherche de sa mère dont le Maître du Pat lui révèle alors l'identité. Le futur enfant de LA VISION et de LA SORCIERE ROUGE menacé par le sorcier Samhain qui veut se réincarner en lui pour rejoindre le royaume des vivants.

LE REINE DES MORLOCKS (Album X-MEN 9) Avec les X-MEN, partis à la recherche d'Angel, découvrez le monde terrifiant et fascinant des Morlocks, des mutants qui cachent leur laideur dans les égouts de New York et Callisto, leur reine, que Tornada va détrôner à l'issue d'un combat singulier. Un superbe album signé Chris Claremont et Paul Smith, qui marque l'entrée de Malicia chez les X-Men.

LA PROIE DU VAUTOUR (Album Araignée 28) est toujours en vente. TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET MARCHANDS DE JOURNAUX

BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG

Afin de compléter ma collection je voudrais recevoir les albums suivants (cochez la case correspondante et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles)

ALBUMS DES FANTASTIQUES
- LE RETOUR DU PRINCE DES MERS (12 F) ☒
- DUO DIABOLIQUE (12 F) ☒
- LE MAITRE DES MALEFICES (12 F) ☐
- L'IMPOSTURE DE FATALIS (12 F) ☒
- PRISONNIERS DU PRINCE DES MERS (12 F) ☒
- LE MICRO-MONDE DE FATALIS (12 F) ☒
- LE PHARAON DU FUTUR (15 F) ☐
- LE MAITRE DE LA HAINE (15 F) ☐
- L'ENFANT TERRIBLE (15 F) ☐
- LA MACHINATION DE FATALIS (15 F) ☐
- LE SPHINX ET LES INHUMAINS (15 F) ☐
- L'ENFANT ET LES SORTILEGES (18 F) ☐
- S O S ATLANTIS (18 F) ☐
- LES VISITEURS DE L'ESPACE (18 F) ☐
- L'HERITAGE MAUDIT (18 F) ☐
- LA BATAILLE DU BAXTER BUILDING (18 F) ☐

ALBUMS DE L'ARAIGNEE
- DOCTEUR OCTOPUS (12 F) ☒
- L'INFERNAL EQUINOX (12 F) ☒
- L'ARAIGNEE AUX J O. D'HIVER (12 F) ☒
- LA FOLIE DE L'ARAIGNEE (12 F) ☐
- LES TENTACULES ENSORCELES (12 F) ☒
- SUPERMAN ET SPIDER-MAN (12 F) ☒
- L'ARAIGNEE ET LE ROBOT (15 F) ☒
- STEGRON (15 F) ☐
- ECHEC AU STRATEGE (15 F) ☐
- LA REINE DES SORCIERS (15 F) ☐
- LA FUREUR DU RHINO (15 F) ☐
- LA VEUVE ET LE SAMOURAI (18 F) ☐
- LA PROIE DU CHASSEUR (18 F) ☐
- MISSION SECRETE (18 F) ☐
- LA FIN DE L'ARAIGNEE (18 F) ☐
- LE CRISTAL MAGIQUE (18 F) ☐
- LE TRIOMPHE DU DOCTEUR OCTOPUS (18 F) ☐

ALBUMS X-MEN
- AU ROYAUME DE KA-ZAR (18 F) ☐
- LES X-MEN ET LES JEUNES TITANS (18 F) ☐
- BELASCO (18 F) ☐

ALBUMS TOP B.D.
- DARK CRYSTAL (15 F) ☐
- LE RETOUR DU JEDI (18 F) ☐
- LES NOUVEAUX MUTANTS (18 F) ☐
- LES JUSTICIERS DU FUTUR (18 F) ☐
- 2010 (16 F) ☐
- SUPER-BOXEURS (18 F) ☐

RECITS COMPLETS MARVEL
- LE TOURNOI DES CHAMPIONS (15 F) ☐
- OEIL DE FAUCON (15 F) ☐
- LES X-MEN ET LES MICRONAUTES (15 F) ☐

FRAIS D'ENVOI 1 alb. 7 F - 2 alb.. 10 F - 3 à 4 alb.. 14 F - 5 à 10 alb.. 20 F - Plus de 10 alb. envoi gratuit.
Prix des albums commandés: Frais d'envoi Total:
Adressez ce bon et votre paiement à: EDITIONS LUG, 6 rue Emile Zola, 69288 LYON Cedex 02 - CCP 1416-89 A - LYON. Veuillez ne pas payer par timbres, ne pas envoyer d'espèces et régler albums et abonnements séparément. Ecrivez lisiblement votre nom et votre adresse pour que nous puissions expédier votre commande. Merci.

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

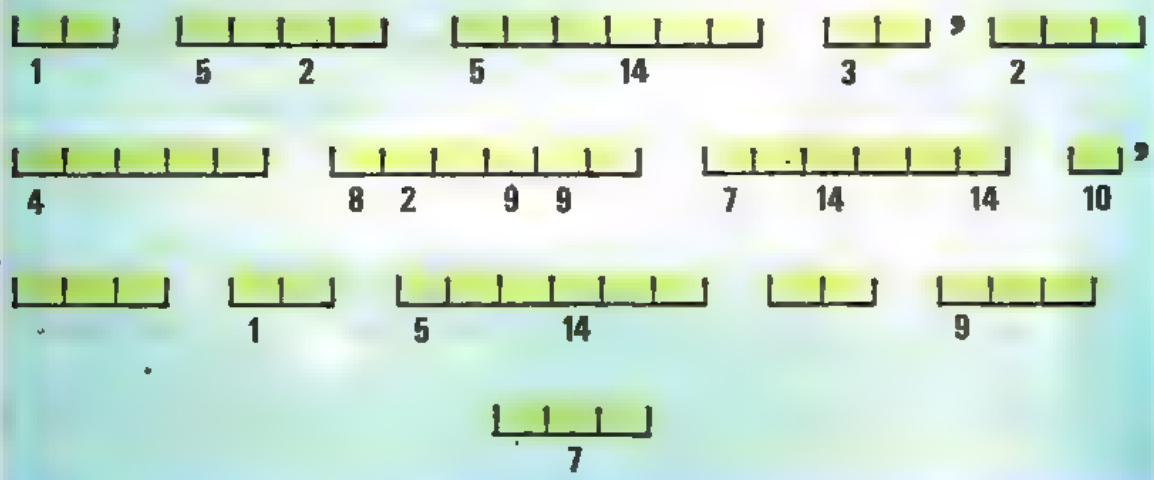
UN GRAND SECRET

L* 1	E	N	U 2	U	Q 3	T	E	R
F 4	E	S 5	E	U'	L	S 6	E	C
G 7	E	S	I	U	P 8	E	G	A
A	E	M	S	E	E	S 9	O	N
D	R	C' 10	M	L 11	S 12	R	E	D 13
E	R 14	E	S	T	E	C	E	T

En partant de la case marquée d'un soleil, aller d'une case à l'autre, dans tous les sens, sans jamais sauter de case. Toutes les lettres doivent être utilisées et chaque lettre ne sert qu'une fois.
Vous découvrirez une citation de Mark Twain sur les femmes. Vous pouvez vous aider de la grille B en y plaçant les lettres qui se trouvent dans les cases portant le même numéro.

© Sciaky Presse

GRILLE B

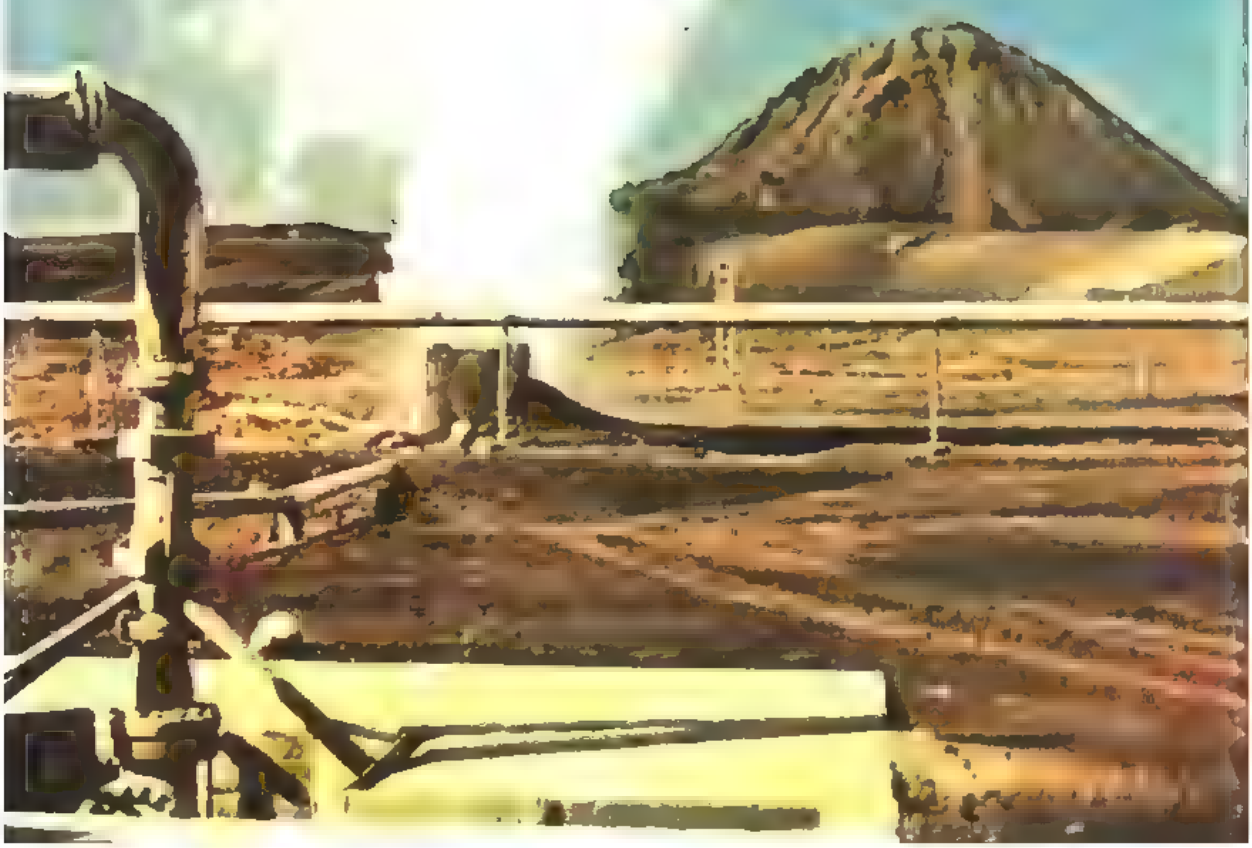


SOLUTION:

Le seul secret qu'une femme puisse garder, c'est le secret de son âge !

"ENERGIE-CHOC: LA GEOTHERMIE"

Discipliner" la nature... C'est un rêve de l'homme, un rêve un peu présomptueux auquel certaines catastrophes telles que les tremblements de terre, les ouragans, les inondations apportent un cinglant démenti. Mais à défaut de maîtriser la nature, l'homme parvient tout de même à composer avec elle, à utiliser au moins en partie l'énergie qu'elle libère.



UTILISER LA CHALEUR DE LA TERRE...

Un personnage en vue déclarait: "Nous dansons sur un volcan!" allusion à une situation politique particulière... qui correspond à une certaine réalité. En effet, nous vivons sur un volcan. Nous savons que notre sphère brûle d'un feu intérieur dont on pourrait dire que les volcans sont les "cheminées" dangereuses. Et l'idée d'utiliser les sources de chaleur de notre propre planète est venue très tôt à l'homme. Les Romains, par exemple, créèrent des "thermes", bains publics dont certains employaient de l'eau chaude naturelle.

Mais la géothermie, c'est-à-dire l'étude de la chaleur interne de la terre sous ses diverses manifestations constitue une science qui n'a pas atteint son plein développement. Si, dans plusieurs pays, des expériences se sont révélées assez concluantes pour que naisse une industrie très réglementée, ailleurs on procède à des tests encore inédits.

C'est ainsi que dans le Gers, en France on va effectuer un essai géothermique très intéressant. On va installer trente hectares de serres chauffées par de l'eau puisée à 1.600 mètres et qui arrivera en surface à une température de 60°. Une fois refroidie, elle servira à l'arrosage des plantes. Elle sera ensuite rejetée dans une rivière voisine. Ou bien on la réinjectera dans la nappe d'origine. Ce qui provoquera le forage d'un second puits de 1.600 mètres.

...POUR CHAUFFER NOS APPARTEMENTS

D'autres projets français sont à l'étude qui, eux, permettront le chauffage, toujours par géothermie, de plusieurs milliers de logements dans deux régions industrielles.

On peut également signaler que, à l'instar des Romains, on a créé dans plusieurs pays des bains ou des piscines chauffés naturellement, dans la banlieue de Toulouse notamment.

En Italie du Sud, dans la région de Larderello, les jaillissements d'eau bouillante sont exploités de deux façons: d'une part, des installations spéciales en retirent les produits chimiques qu'ils contiennent; d'autre part, la vapeur est envoyée et utilisée dans des centrales produisant de l'électricité.

Dans certains pays comme les Etats-Unis, la Nouvelle-Zélande et l'Islande, les forages sont inutiles car l'eau jaillit naturellement sous forme de geysers.

COMME L'EAU D'UNE MARMITE

Pour expliquer, très schématiquement, le principe des geysers il faut tout simplement penser à l'eau qui, lorsqu'elle se met à bouillir dans une marmite, en soulève le couvercle. Une nappe d'eau dont

A Myvainsaveit on installe constamment de nouveaux équipements permettant d'utiliser les sources d'eau chaude et la vapeur des geysers.

Station de transformation et de distribution de l'eau chaude naturelle desservant la ville de Reykjavik.

Recherches effectuées en Islande pour trouver de nouvelles sources d'eau chaude.

la température augmente atteint une pression telle qu'elle finit par se libérer sous forme de vapeur à la surface de la terre si elle ne se situe pas à une profondeur très importante.

Il se produit alors une décompression momentanée qui interrompt le jaillissement pendant un certain temps.

LES GEYSERS, SOURCES NATURELLES D'EAU CHAUDE

Pays disposant de diverses sources d'énergie, les Etats-Unis n'ont pas encore réellement cherché à exploiter les geysers qui se trouvent presque tous dans le parc naturel et protégé de Yellowstone. Ils sont au nombre de 84, les plus beaux étant la "Ruche d'abeille" qui atteint 70 mètres de hauteur, le "Géant" qui monte à 60 mètres et le "Vieux fidèle" qui lance toutes les 65 minutes ses jets multiples et désordonnés.

En Islande où les geysers sont plus nombreux, plus dispersés aussi, on a accaparé au mieux l'énergie qu'ils dispensent. Ainsi, la capitale, Reykjavik, est entièrement chauffée avec l'eau de quelques-unes des 800 sources chaudes du pays. Cinq autres agglomérations se trouvent dans le même cas.

Est-ce à dire que les Islandais utilisent au maximum l'énergie géothermique de leur pays? Non. Eux-mêmes reconnaissent qu'il reste encore beaucoup à faire. Dans le Snaefellsnes, par exemple, on ne capte pas encore le gaz carbonique contenu dans les sources de la région. Il en est de même pour celles qui jaillissent des laves du volcan Hekla dont la dernière éruption remonte à 1970.

ET MAINTENANT... LES VOLCANS

Les premières expériences islandaises de géothermie remontent à 1925. Elle se poursuivent régulièrement et on pense qu'un jour on pourra prospecter sérieusement les immenses territoires (11.800 km²) couverts par les glaciers. Eux aussi devront reculer sous l'action des eaux chaudes.

Jusqu'ici on s'est surtout intéressé aux nappes souterraines mais maintenant on se tourne aussi vers la vulcanologie ou étude des volcans, afin d'utiliser cette énergie géothermique qui a toujours été négligée.

Un autre réservoir d'énergie est constitué par les roches chaudes qui se trouvent sous la surface de la Terre à 3000 m de profondeur. En atteignant cette couche et en injectant sous pression de l'eau froide, on récupèrerait de la vapeur pour produire de l'électricité. Des stations expérimentales ont été installées aux Etats-Unis, en Europe et en particulier en France, dans l'Allier. S'il parvient à ses fins, l'homme aura franchi une nouvelle étape dans la maîtrise des forces qui l'environnent.

© AREPI

LA TOILE de L'ARAIGNÉE

PLACEZ SUR LA GRILLE LES NOMS DES ÉLÉMENTS CI-DESSOUS...

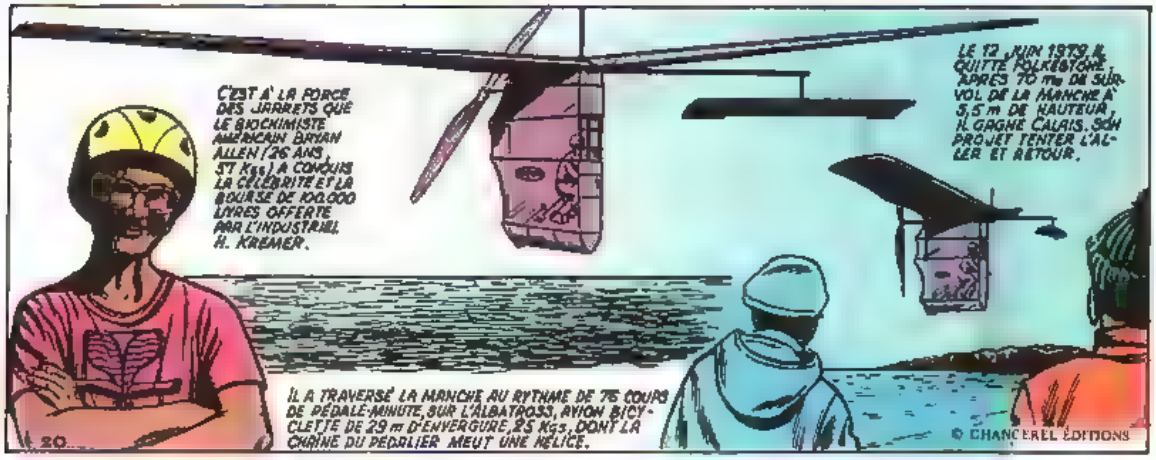
SOLUTION:

HORIZONTALEMENT: Couteau - Dé - Perroquet - Balle - Nid - Rat - Urne - Oreille - Fer - Lit.

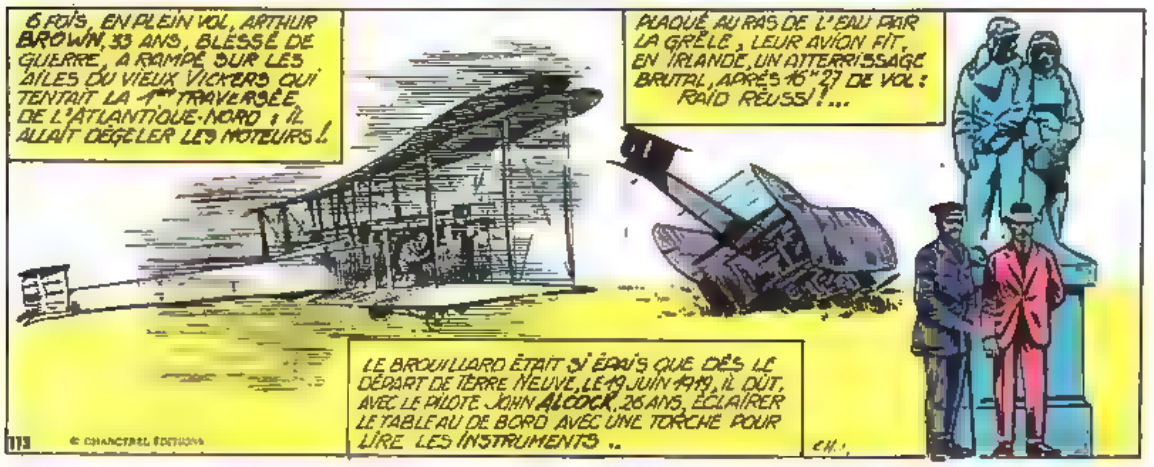
VERTICALEMENT: Tente - Clé - Camion - Epi - Etrier - Ile - Equerre - Ceinture - Dent.

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

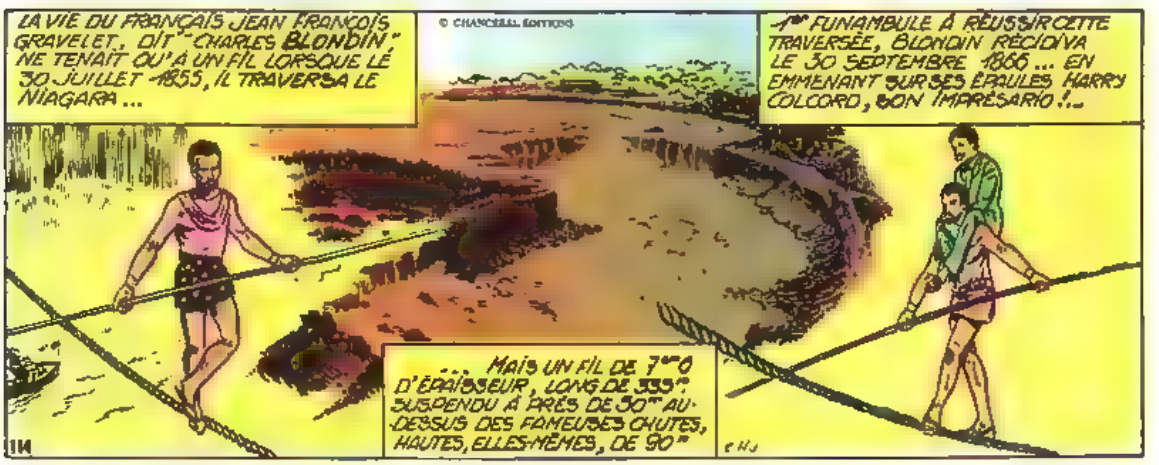
ALLEN · Albatross... à pédales · 1979



BROWN-ALCOCK · un blessé sur les ailes · 1919

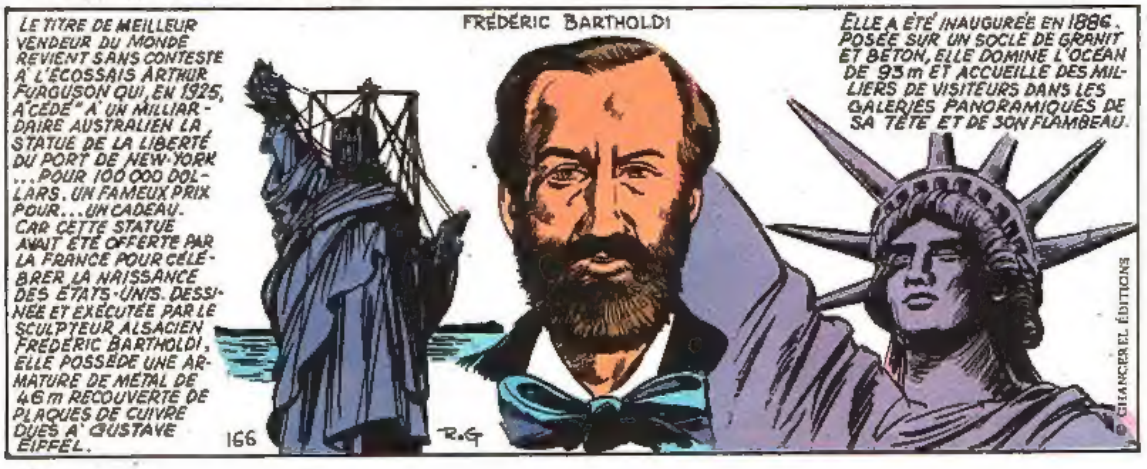


BLONDIN - le Niagara sur un fil - 1855



LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

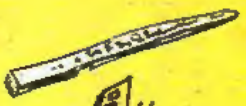
FURGUSON - l'écossais qui vendit la liberté - 1925



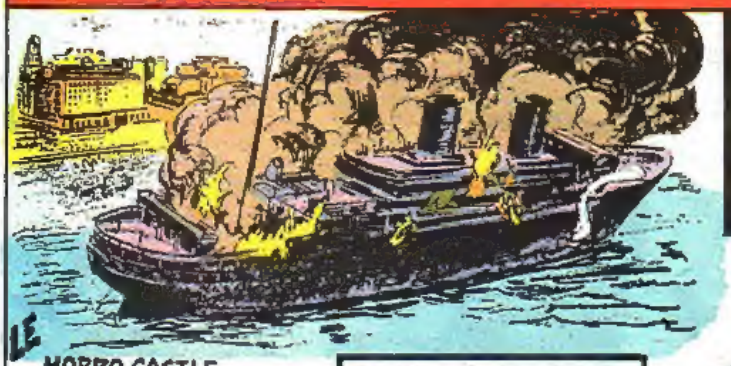
DARWIN - l'explorateur - 1831

ARION - sauvé par un dauphin - (-700)

incroyable mais VRAI



AU 13ÈME SIÈCLE, EN ANGLETERRE, LES PRÊTS ÉTAIENT CONSIGNÉS SUR LE TALLY, BÂTON DE BOIS NOUEUX PARTAGÉ EN DEUX... UNE MOITIÉ POUR LE CRÉANCIER, L'AUTRE MOITIÉ POUR LE DÉBITEUR.



LE MORRO CASTLE QUI, EN 1934, BRÛLA AU LARGE DES CÔTES DU NEW JERSEY EN FAISANT 135 VICTIMES, FUT RACHETÉ PAR LE CONSEIL MUNICIPAL D'ASBURY PARK QUI EN FIT UNE ATTRACTION TOURISTIQUE.

AUTREFOIS, EN IRLANDE, LA RAGE INSPIRAIT UNE TELLE TERREUR QUE TOUTE PERSONNE MORDUE PAR UN CHIEN ENRAGÉ ENCOURAIT LE RISQUE D'ÊTRE LÉGALEMENT ÉTOUFFÉE.

LE LIEUTENANT ANTON HAFNER

FUT UN AS DE L'AVIATION ALLEMANDE; DURANT LA SECONDE GUERRE MONDIALE, IL ABATTIT 204 AVIONS ALLIÉS. IL LÉGUA UNE DE SES MONTBREUSES DÉCORATIONS AU LIEUTENANT NORMAN WIDEM, UN AMÉRICAIN DU WISCONSIN, PILOTE D'UN DES AVIONS ABATTUS PAR HAFNER.

PAUVRE VAQUERO! LE COW-BOY MEXICAIN NE GAGNE QUE DE 32 À 40 DOLLARS PAR MOIS, MAIS IL EST NOURRI ET LOGÉ.

LA GARE DE CHEMIN DE FER DE SAVONE (ITALIE), CONSTRUITE EN 1962, N'A PAS DE CHEMIN DE FER!

Les aventures inédites de **THOR** et des **VENGEURS** se poursuivent chaque mois dans **Ombrax-SAGA !**
MACHINE-MAN renaît dans un **Récit Complet Marvel** de 96 pages !

Les deux plus formidables
équipes de super-héros réunies
dans une grande aventure !

LES FANTASTIQUES

et **LES VENGEURS**

face à Annihilus !
Fin de la bataille d'Asgard
et retour sur Terre de

THOR

mystifié par Hypérion,
le chef de
L'ESCADRON SINISTRE !

2020 !

Récupéré dans une décharge
par les Pilleurs du Clair de Lune,

MACHINE-MAN

renaît à la vie et
s'allie avec eux dans
leur combat pour
la liberté et contre

IRON-MAN

du futur !
Un chef-d'oeuvre dessiné
par un grand de la B.D.:
BARRY WINDSOR-SMITH !

Faites le plein de B.D. chez votre marchand de journaux !

Avec **EPSILON**,
découvrez dans
TITANS
le secret de Maître Psi !
L'ARAIGNEE
ne voit pas double !
Il y a bien deux Vautours
acharnés à sa perte !
Tous les super-héros
relèvent le défi du
MONOLITHE VIVANT !
Un récit catastrophe
imaginé par David Michelinie
et magistralement dessiné par
Marc Silvestri et Geof Isherwood !

Comité de Direction:
Claude Vistel: Directrice de publication.
Marcel Navarro: rédacteur en chef et Monique Bardel, membre.
Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A.
MILAN - 741/202 bis - N.M.P.P.
Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 Octobre 1986